2'99 €

TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS

PLAYSTATION 2 • Wii • XBOX 360 • PLAYSTATION 3 • PSP • NINTENDO DS • GAMEBOY ADVANCE

Nº 187

# HOBBY CONSOLAS

REGALAMOS 5 PLAYSTATION 3

¡¡PÓSTER DOBLE DE REGALO!!

ESPECIAL

## LOS MEJORES DE 2006

¡Aquí tenéis los resultados de vuestros votos!

¡EXCLUSIVA!

# DEVIL MAY CRY 4

¡Descubre cómo se pelea en la nueva generación!

Portugal 2,99 €

8 424094 810017 00187

GUÍA COMPLETA CON TODAS LAS CLAVES (2)

FINAL FANTASY XII

## GUÍA FINAL FANTASY XII

¡Todo lo que necesitas para completar el juego!

ADEMÁS...

- Primeras imágenes de SPIDERMAN 3
- Desde Japón: TEKKEN 6 y SILENT HILL ARCADE
- Preestreno: Todo sobre GOD OF WAR II

# ¡Llega la Revolución!

Gracias a la revolucionaria consola Nintendo Wii podrás sumergirte en una nueva forma de jugar a los títulos de Electronic Arts. Tan sólo tendrás que coger tu mando Wii y tu Nunchaco y disfrutarás de un control excepcional en tus deportes y aventuras preferidos.

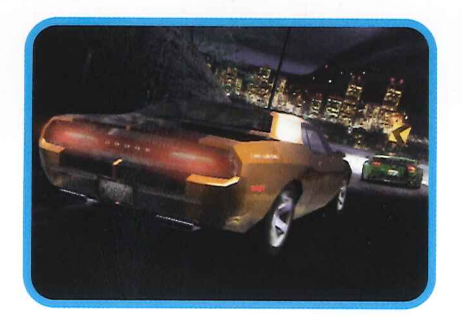
## Tiger Woods PGA Tour® 07

- Sistema de Swing Virtual
- 18 Campos Oficiales y 35 jugadores profesionales
- Mini Juegos, Retos y Temporadas Pga Tour







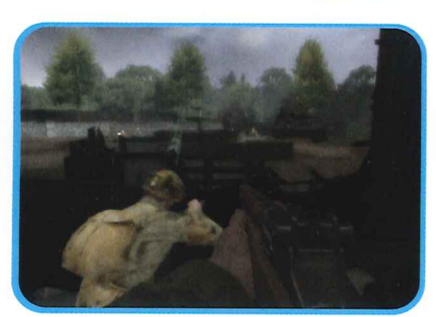



## Need for Speed™ Carbono

- El novedoso sistema de control de Wii permite un dominio total de tu coche.
- Autosculpt: tunea tu coche moldeando sus piezas en tiempo real.
- Representa tu estilo: elige entre coches japoneses, muscles y exóticos







## Medal of Honor Vanguard™

- Controles innovadores exclusivos de Wii
- Libera a Europa en 4 operaciones militares decisivas de la 2ª Guerra Mundial
- Demuestra tu valor en el campo de batalla más realista de Medal of Honor



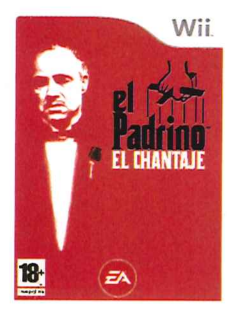




## SSX Blur

- Revolucionario Sistema de Control
- Velocidades de Vértigo
- Domina la montaña y reta a tus rivales en 12 variadas pistas







## El Padrino®, el chantaje

- Sistema de control Black Hand exclusivo de Wii
- Nuevas misiones, familias, edificios y minijuegos
- Nuevo Sistema RPG de desarrollo de personajes




EA





# 300 MARCH TO GLORY

30 DE MARZO

MORIR en COMBATE
VIVIR para SIEMPRE


















# EDITORIAL

■ BIENVENIDOS

# Se completa la nueva generación



**MANUEL DEL CAMPO**
Director de Hobby Consolas

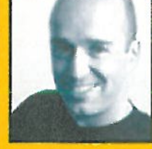
e-mail: manuel@axelspringer.es

Ya está aquí PlayStation 3. Se ha hecho un poco de rogar, pero por fin la tenemos entre nosotros, con un importante número de juegos para lo que es habitual en el lanzamiento de una consola. Con la llegada de PlayStation 3 se completa por fin la nueva generación que, no lo olvidemos, comenzó a desembarcar con las portátiles - Nintendo DS y PSP- durante 2005, recibió a su primera consola doméstica -Xbox 360- a finales de ese mismo año y ha acogido a sus dos últimas representantes -Wii y PS3- en estos últimos tres meses. La verdad es que antes que nada, lo primero que me pide el cuerpo es reconocer el impagable mérito de la anterior generación -PS2, GameCube, Xbox y la incombustible Game-Boy Advance- que han sido las que han llevado al sector de los videojuegos a cotas inimaginables hace unos años, de forma que el hecho de tener una consola en casa es, hoy en día, algo de lo más normal en cualquier familia. Y es en este fantástico terreno en el que las consolas de esta nueva era están desplegando todo su potencial de diversión, como bien está demostrando el éxito sin precedentes de Nintendo DS y PSP, o la prometedora acogida de Wii y Xbox 360. A propósito de esta última, habéis sido vosotros quienes con vuestros votos, reconocéis la calidad y el atractivo de su propuesta. Y, hablando de votos, una vez más, no puedo por más que agradecer de todo corazón vuestro compromiso y entusiasmo al enviarnos casi 6.000 mensajes para elegir a Los Mejores de 2006. Como no me canso de repetir, esa cantidad hace que los premios de Hobby Consolas se conviertan otro año más en los auténticos "Oscars" de los videojuegos en España.

**Con la llegada de PlayStation 3 ya están todas las consolas disponibles**




## LA REDACCIÓN



**JAVIER ABAD**
Subdirector
jabad@axelspringer.es

**¿Quien es la más guapa?** No es por cortarle el rollo a nadie, ni por hacer de menos a las consolas de nueva generación, pero hasta nueva orden PS2 sigue siendo la reina indiscutible. Acaba de salir «Final Fantasy XII», «God of War II» lo hará pronto, y se avecinan varios «Singstar», «Buzz» y «Eyetoy» nuevos. ¿Alguien duda de su buena salud?



**DAVID MARTÍNEZ**
Jefe de sección
david@axelspringer.es

**Nada como el hogar.** Sony ha sorprendido a propios y extraños con la presentación de su sitema Home, una comunidad virtual (a través de internet) para usuarios de PS3 y PSP. Creedme cuando os digo que este "mundo simulado" va a dar mucho que hablar en los próximos meses. De momento parece un gran sistema para conocer gente, ¿verdad?



**DANIEL QUESADA**
Redactor
daniel@axelspringer.es

**No perdáis el tren.** Ante la salida de PS3, Nintendo no tiene ningún título potente a corto plazo para Wii, a excepción de «Dragon Ball Z». Las ventas de la consola son enormes y hay una nueva campaña publicitaria, pero la clave, como siempre, son los juegos. Hay que aprovechar las geniales posibilidades de la consola, que no se puede vivir sólo de «Wii Sports».

## LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

- **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.
- **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...
- **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

# SUMARIO



PÁGINA 34

REPORTAJE

## Devil May Cry 4 trae acción endiablada

Os ofrecemos, en exclusiva, todos los datos sobre esta aventura que mostrará la calidad de la nueva generación.

NOVEDAD

## Carreras salvajes en Burnout Dominator



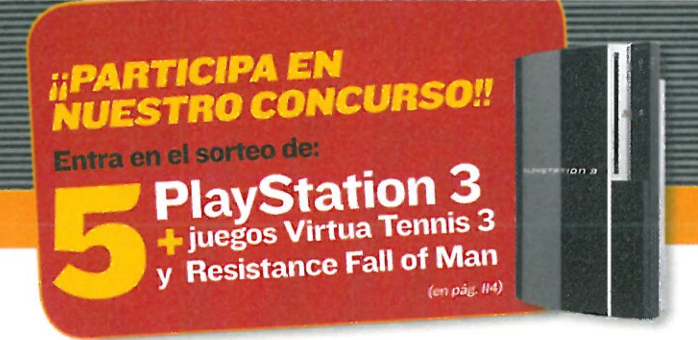
REPORTAJE

## Descubre Los Mejores de 2006

Los lectores habéis elegido a los mejores juegos, consolas y compañías del pasado año. ¡Enhorabuena!



# SUMARIO







Abrocháos el cinturón de seguridad, porque os lo contamos todo sobre el arcade de velocidad más brutal de PlayStation 2.




NOTICIA

## Star Wars en la nueva generación

Os presentamos los primeros datos sobre la próxima entrega jugable de esta saga galáctica.




PREESTRENO

## Spider-Man 3 ¡de cine!

PÁGINA 42

El hombre araña sale al rescate de las consolas en el espectacular preestreno que os hemos preparado.





## TODOS LOS JUEGOS





# RAYMAN® RAVING RABBIDS




## ¡Diversión y aventuras en plataformas para tu DS!



Salta, rueda, agárrate y lanza tus puños para dejar atrás a los conejitos invasores



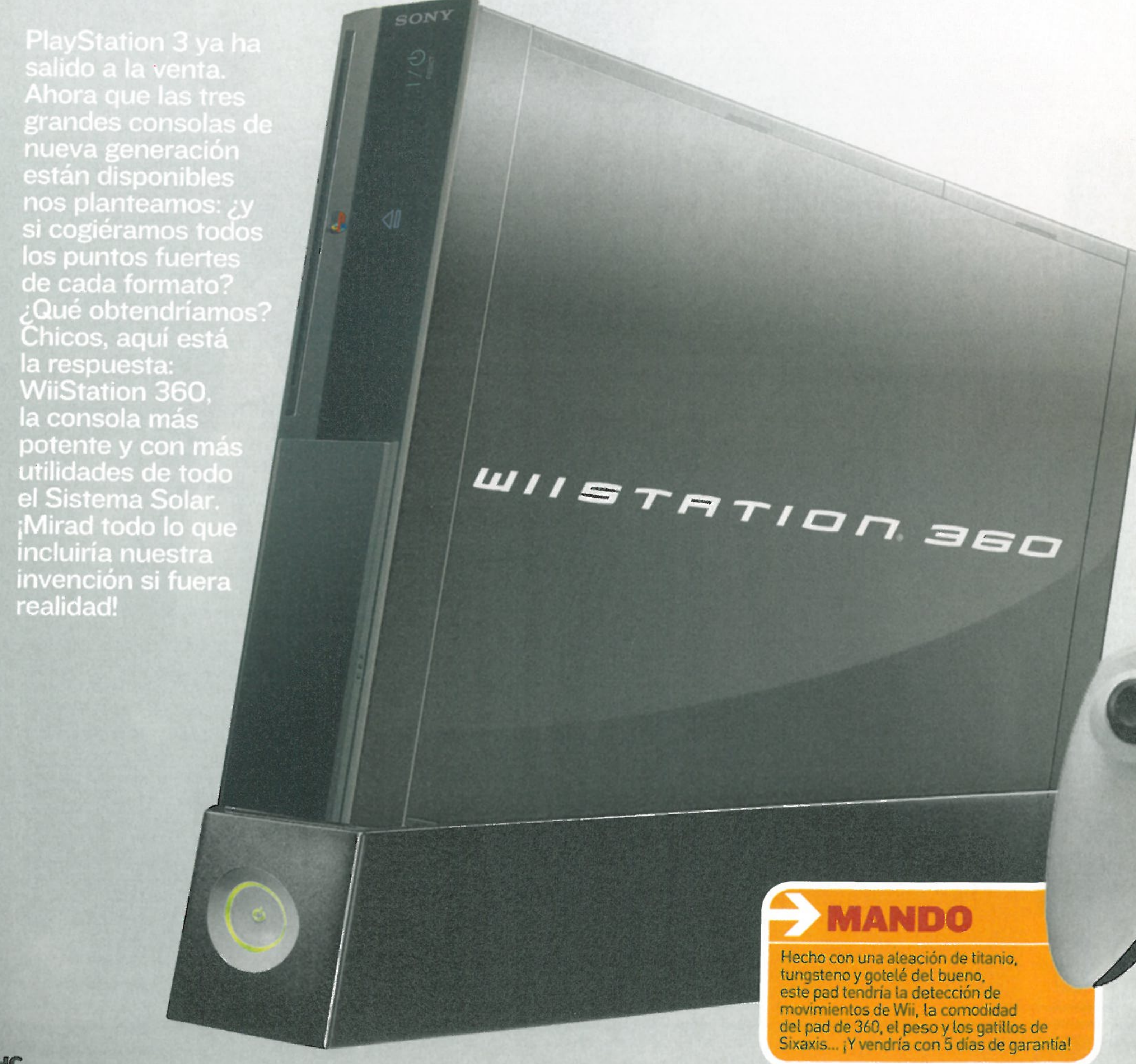
Ábrete camino usando el lápiz táctil y el micrófono para destruir obstáculos, congelar agua, soplar ventiladores y mucho más...



## SI MEZCLAMOS LO MEJOR DE CADA SISTEMA...

# ¡Creamos la consola definitiva!

PlayStation 3 ya ha salido a la venta. Ahora que las tres grandes consolas de nueva generación están disponibles nos planteamos: ¿y si cogiéramos todos los puntos fuertes de cada formato? ¿Qué obtendríamos? Chicos, aquí está la respuesta: WiiStation 360, la consola más potente y con más utilidades de todo el Sistema Solar. ¡Mirad todo lo que incluiría nuestra invención si fuera realidad!




### MANDO

Hecho con una aleación de titanio, tungsteno y gotelé del bueno, este pad tendría la detección de movimientos de Wii, la comodidad del pad de 360, el peso y los gatillos de Sixaxis... ¡Y vendría con 5 días de garantía!

## PRESTACIONES

# Un mundo de posibilidades

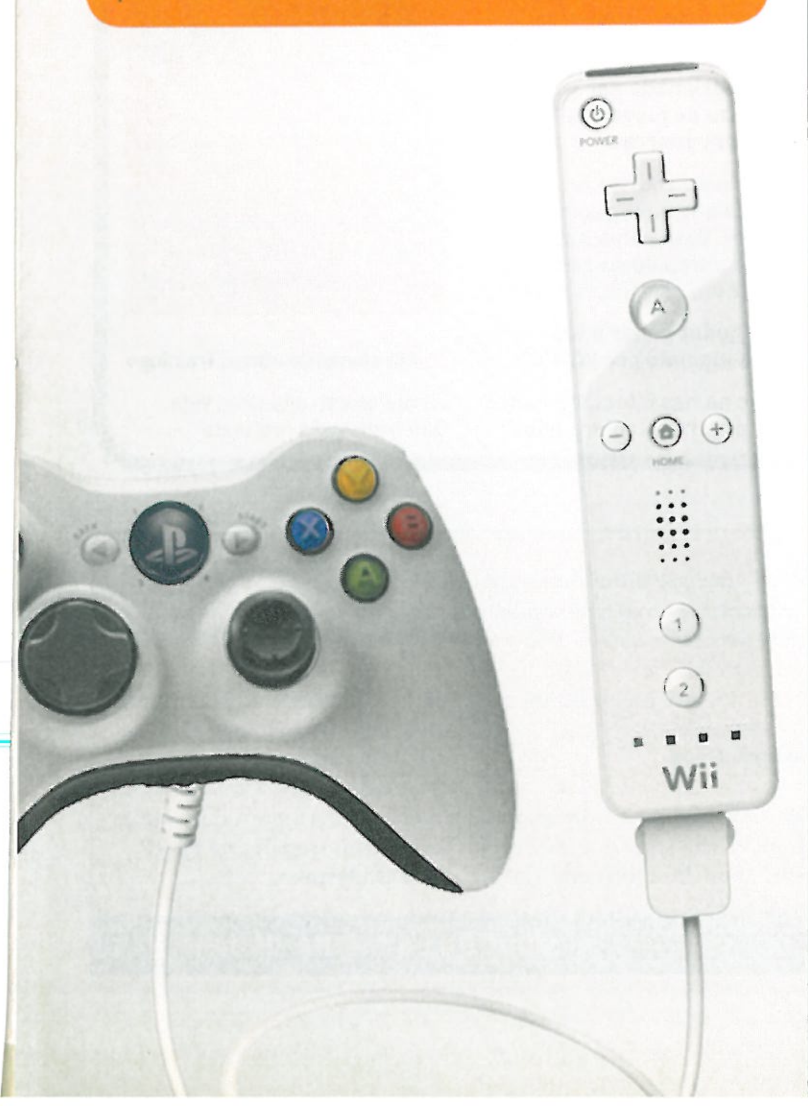
**LA CALIDAD TÉCNICA** de sus títulos sería incuestionable, ya que la consola tendría la potencia gráfica de PS3 y Xbox 360 juntas. Gracias a semejante despliegue gráfico, podríamos ver gráficos en altísima definición, en 4D y con la sorprendente cifra de 8,7 trillones píxeles en pantalla. ¡Algo imbatible!

**EL ACCESO A INTERNET** sería por Wi-Fi, al igual que en Wii y PlayStation 3. Con la potencia conjunta de los dos sistemas podríamos pasar de la banda ancha y usar la nueva banda enorme. Así podríamos bajar juegos, pelis o la declaración de Hacienda.

**EL MULTIMEDIA** no supondría ningún misterio para WiiStation 360. Al igual que en PS3, 360 y Wii, podríamos reproducir fotos, pelis y música en MP3 simultáneamente. Para escuchar a Andy y Lucas se necesitaría un adaptador (a la venta por separado).

**LA RETROCOMPATIBILIDAD** sería perfecta. Podríamos probar juegos de PS2 (como en PS3), Xbox (como en 360) y otro montón de sistemas (Wii). Es más, la retrocompatibilidad sería tan buena que podríamos jugar a títulos de consolas que aún no han salido.

**EL PRECIO** también mezclaría el de las tres consolas, claro. Así, se sumarían los 600 euros de PS3, los 400 de Xbox 360 y los 250 de Wii. Por sólo 1250 euros y cuatro tapas de yogur de fresa podríais haceros con la consola de vuestros sueños... Si existiera.




## SUBEN

▲ **SEGA,** que nos brinda geniales episodios nuevos de «Virtua Tennis» y «Virtua Fighter» en varios formatos, además de un próximo «After Burner» en PSP.



▲ **LAS RECREATIVAS,** que recuperan el terreno perdido con lanzamientos como «Silent Hill», «Tekken 6», un nuevo «Mario Kart» y «Pro Evolution Arcade».

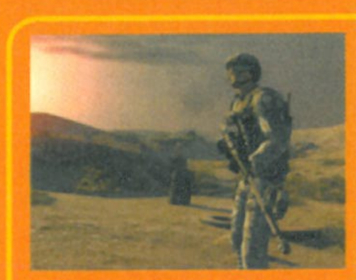
▲ **XBOX LIVE,** que ha alcanzado los 6 millones de suscriptores coincidiendo con el anuncio de juegos con el triple de capacidad para Xbox Live Arcade.

▲ **STEVEN SPIELBERG,** director de "Tiburón" o "Parque Jurásico", que quiere realizar varios juegos. Uno de ellos sería exclusivamente para Wii.

▼ **LA EMULACIÓN EN PLAYSTATION 3:** la consola europea no será compatible con tantos juegos de PS2 como las PS3 americanas y japonesas.

▼ **EL REPRODUCTOR HD - DVD DE 360,** que no incluye película en el pack español, mientras que el resto de Europa viene junto al film "King Kong".

▼ **LA BBC:** una reciente encuesta del canal británico vincula el uso de videojuegos con la conducción temeraria de forma sensacionalista.

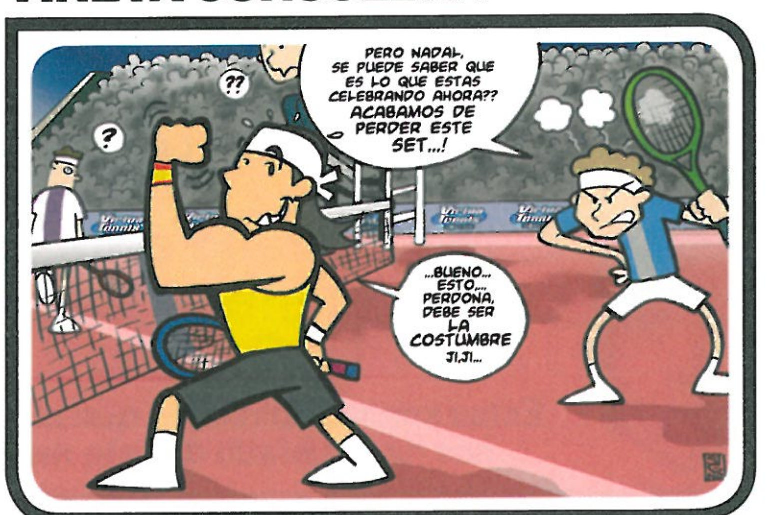




▼ **LOS RETRASOS DE JUEGOS ESPERADOS** como «Ghost Recon AW 2» para PlayStation 3 hasta junio y «Mario Party 8» de Wii hasta entrado el verano.

## BAJAN

## VIÑETA CONSOLERA




POR SIGNO

**TU OPINIÓN CUENTA**

*Participa en esta sección escribiendo a:*

- *Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: El Sensor*
- *sensor.hobbyconsolas@axelspringer.es*
- *ytuqueopinas.hobbyconsolas@axelspringer.es*



## MOLA



**@ Que lleve jugando 6 años a la Atari 2600 y ahora que por fin sale la PlayStation 3 me la vaya a poder comprar.**

No entres en su juego consumista. Me han dicho que a la Colecovision y a la Master System I todavía les queda mucha vida por delante.

**@ Ser elegido para formar parte del Club del Lector. ¡Sólo tengo que rellenar una encuesta para leeros gratis!**

Pero te han informado que para entrar en el Club has de caminar descalzo sobre consolas ardientes, ¿no? Que aquí no entra cualquiera.

**@ Que Wii sea compatible con GameCube. Ahora puedo comprarme los mejores juegos por poquísimo precio.**

La verdad es que mola, aunque lo chungo es encontrar los juegos a estas alturas. ¿Por qué los quitan tan pronto de los estantes de las tiendas?

**@ Que me pase todo el día "wifeando" con «Mario Kart».**

Cuando te lleguen los suspensos en las notas a final de curso, ya veremos si te mola estar tanto con tu DS...

**@ Que jugando a «WWE Smackdown VS RAW» en el modo cuatro jugadores siempre gano porque doy una paliza al luchador controlado por la máquina.**

Claro, es que con las máquinas que tu pones a jugar, cualquiera. El otro día gane a mi batidora jugando a «Pro Evolution». ¡Qué partido!

**@ La pedazo de guía de «Final Fantasy XII» que disteis el mes pasado.**

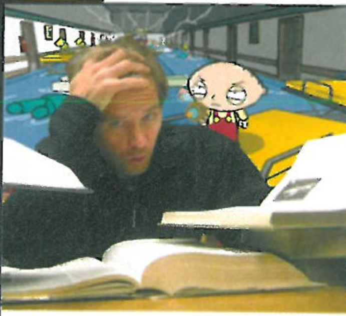
Y este mes.. ¡el otro pedazo!



**@ Los comentarios de Andrés Montes haciendo publicidad a PlayStation 3 durante el Madrid-Barça del 10 de marzo pasado.**

Pues como te dejes llevar por todo lo que dice, al final puede que te lleves al propio Salinas a tu casa. ¡Fideojuegos con fatatas!

## NO MOLA



**@ Que justo cuando me compro el juego de «Padre de Familia» me entero que no está ni siquiera subtitulado.**

Es más, el juego no es para menores porque se requiere un máster en filología inglesa para poder entenderlo.

**@ Que en el análisis de «Mario Slam Basketball» se nota que no lo habéis probado ni 10 minutos. ¿Cómo podéis ponerle un 82 en gráficos?**

No es fácil. Hay que escribir el texto, luego eso se maqueta, va a imprenta... vamos, un lío.

**@ «Final Fantasy XII» me ha decepcionado por su comienzo de juego y su situación: guerras.**

¿En «Final Fantasy» te molesta que haya guerras? Hombre, Vaan podía haber sido un intrépido corredor de bolsa, pero no sería lo mismo.

**@ No poder ganar a los chinos jugando por Wi-Fi.**

¿A que no has intentado nunca jugar al dominó contra ellos?

Eso sí que es complicado, amigo. No te enteras de "na".

**@ Que «Test Drive Unlimited» cueste según vosotros 59,95 euros y en la tienda de mi ciudad 29,95; a ver si corregimos los precios.**

¿Y a quién vas a creer, a la tienda o a nosotros? Es broma, la verdad es que el juego es más barato que lo que se anunció en un principio. Sorry.

**@ Que no vayamos a tener un mando con motor de vibración para nuestra PlayStation 3.**

Nunca digas nunca. Sony ya ha soltado unos rumores que...



**@ Que al jugar a «Final Fantasy XII» mi hermano dice chistes tan malos que me quita las ganas de jugar.**

Si es que con tu hermano tienes más trabajo que el chapista de Mazinger. ¡Jarl!

**@ Los clones de «Brain Training»**

La mejor escuela es la vida. Qué frase más profunda...

**Y tú ¿qué opinas?**

**LA PREGUNTA DE ESTE MES**

## ¿Es «Final Fantasy XII» el mejor juego de PlayStation 2?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

■ Es una pregunta que todos se hacen desde su lanzamiento, pero yo opino que en PS2 está empatado con «Metal Gear Solid 3», aunque se lleven casi tres años de diferencia.
**Miguel Sanz**

■ Sin duda, exprime al máximo el motor gráfico de PS2, con la compañía de un buen argumento. Es el juego perfecto para despedir a PS2.
**Karl Hettiaratchi**

■ No se puede decir que un juego es el mejor en el catálogo de una consola. Habrá gente a la que le gusten más otros juegos, pero seguro que este es uno de los mejores de Play 2.
**The Undertaker**

SIGUE EN LA PÁGINA SIGUIENTE »



KONAMI
Castlevania®
Portrait of Ruin™
Cada imagen cuenta una Historia
En la confusión total de la Segunda Guerra Mundial, los siniestros y sedientos familiares del Conde han reconstruido el castillo en ruinas para extender el mal por el mundo. Al menos no tendrás que afrontar el desafío tú solo, sino que puedes adoptar de forma alternativa el papel del cazavampiros Jonathan Morris y el de Charlotte Orlean, una joven con habilidades mágicas.
La elección del personaje y del combo que desees utilizar en cada situación depende exclusivamente de ti, haciendo de cada partida una nueva experiencia. Además, se ha incorporado un nuevo sistema de lucha y se pueden explorar zonas completamente nuevas como, por ejemplo, un desierto o un pequeño pueblo.
Castlevania: Portrait of Ruin está lleno de sorpresas.
NINTENDO DS
12+
BEST OF E3
E3
www.konami-europe.com/games




**ALONSO APADRINA EL LANZAMIENTO DE PS3... Y ADEMÁS SE LO PASA BOMBA CON ELLA.**

No es la primera vez que el campeón promociona PlayStation, pero si habéis visto su nuevo anuncio estaréis de acuerdo en que es uno de los "spots" más llamativos de la temporada. Como veis, también ha podido probar la consola, y ha dicho: "conducir como si tuviera un volante en las manos y moviéndolo en el aire, me parece como de ciencia-ficción".

## Lo que dice la prensa...

**20 Minutos, 8 de marzo**

**"Chris Hecker, de Maxis, dijo cosas como que Wii "sólo es un par de GameCubes pegadas con celo" y acusó a Nintendo de no tomarse en serio el componente artístico de los videojuegos".**

*HC: Aunque días después Hecker se retractó, sus declaraciones han causado mucho revuelo en el sector.*

**El País, Ariadn@, 11 de marzo (sobre «Final Fantasy XII»)**

**"Los enemigos aleatorios y los estrictos turnos, todos ellos amigos íntimos del aburrimiento, han evolucionado. Y ya iba siendo hora".**

*HC: A nosotros también nos gusta el cambio en los combates, pero decir que jugar por turnos es aburrido...*

LA POLÉMICA DEL MES

# Con el lanzamiento de PS3, ¿se acerca el final de PS2?

**PlayStation 3 está en la calle y con ella Sony quiere adelantar a Nintendo y Microsoft. ¿Significa eso que PS2 deja de recibir juegos?**

## Sí



**Daniel Quesada**
Redactor de Hobby Consolas

### Así es el "ciclo de la vida"

Es indiscutible que PlayStation 2 ha sido una maravillosa consola, una de las más influyentes de la Historia. Pero todo tiene que acabar en algún momento y, tras casi siete años de vida, PS2 muestra claros signos de cansancio. Los gráficos de los mejores juegos de PS3 y 360 van mucho más allá de lo que puede ofrecer esta consola (y eso sin contar con que no puede moverlos en alta definición). Es verdad que lo importante es la jugabilidad, pero ofrecer un apartado técnico a la última es una oferta muy jugosa como para que las desarrolladoras lo pasen por alto. Por si fuera poco, el servicio online es mejor en PlayStation 3, tiene más oferta multimedia... PS2 está sentenciada.

Por buena que sea una consola, si aparece otra que ofrece más y mejor, la decisión es clara. En cuanto baje el precio, todo el mundo pasará a la nueva generación (con PS3 o con otra).

## No



**David Alonso**
Colaborador de Hobby Consolas

### Tenemos PS2 para rato

Estoy de acuerdo en que PS2 es (y hablo en presente) una gran consola. Está claro que tarde o temprano todos tendremos que dar el salto a la nueva generación pero, como tú bien dices, lo importante es la jugabilidad, y de eso PS2 va sobrada. Vale que sus gráficos no están a la altura de los de Xbox 360 o PS3, pero después de probar algunos de sus últimos lanzamientos, como «Burnout: Dominator» o «God of War II», sinceramente, no necesito de mil virguerías técnicas de nombres raros para pasarlo genial. Además, recuerda que hay más de 100 millones de PS2 en todo el mundo, y eso es un parque de consolas muy tentador como para que las desarrolladoras lo dejen de lado.

A PS2 le queda mucha vida. Las compañías no son tontas y saben que muchos usuarios esperarán a una bajada de precios para "actualizarse", por lo que seguirán lanzando juegos.

## Y tú ¿qué opinas?

Creo que es el mejor juego de PlayStation 2 gracias a su nueva modalidad de juego. Posee unos gráficos inmejorables y tiene una envolvente historia.
**Fernandinho**

Yo considero que es excesivo decir que es el mejor juego de la consola, teniendo en cuenta que no a todo el mundo le gusta el rol. Como mucho, se podría decir que es el mejor juego de rol que hay para PlayStation 2.
**Sandra T.R.**

No, no queda a la altura de los otros «Final». Hay muchos juegos mejores que éste, en el que lo peor es su extraño sistema de batalla.
**Anónimo**

Lo que mola del juego es el sistema de batalla, que lo hace interesante y sorprendente para el jugador que siguiera la saga. Lo que no mola son los nombres y las voces en inglés.
**Javier Rocha (Madrid)**

**EL MES QUE VIENE: ¿QUÉ OS HA PARECIDO PLAYSTATION 3?**

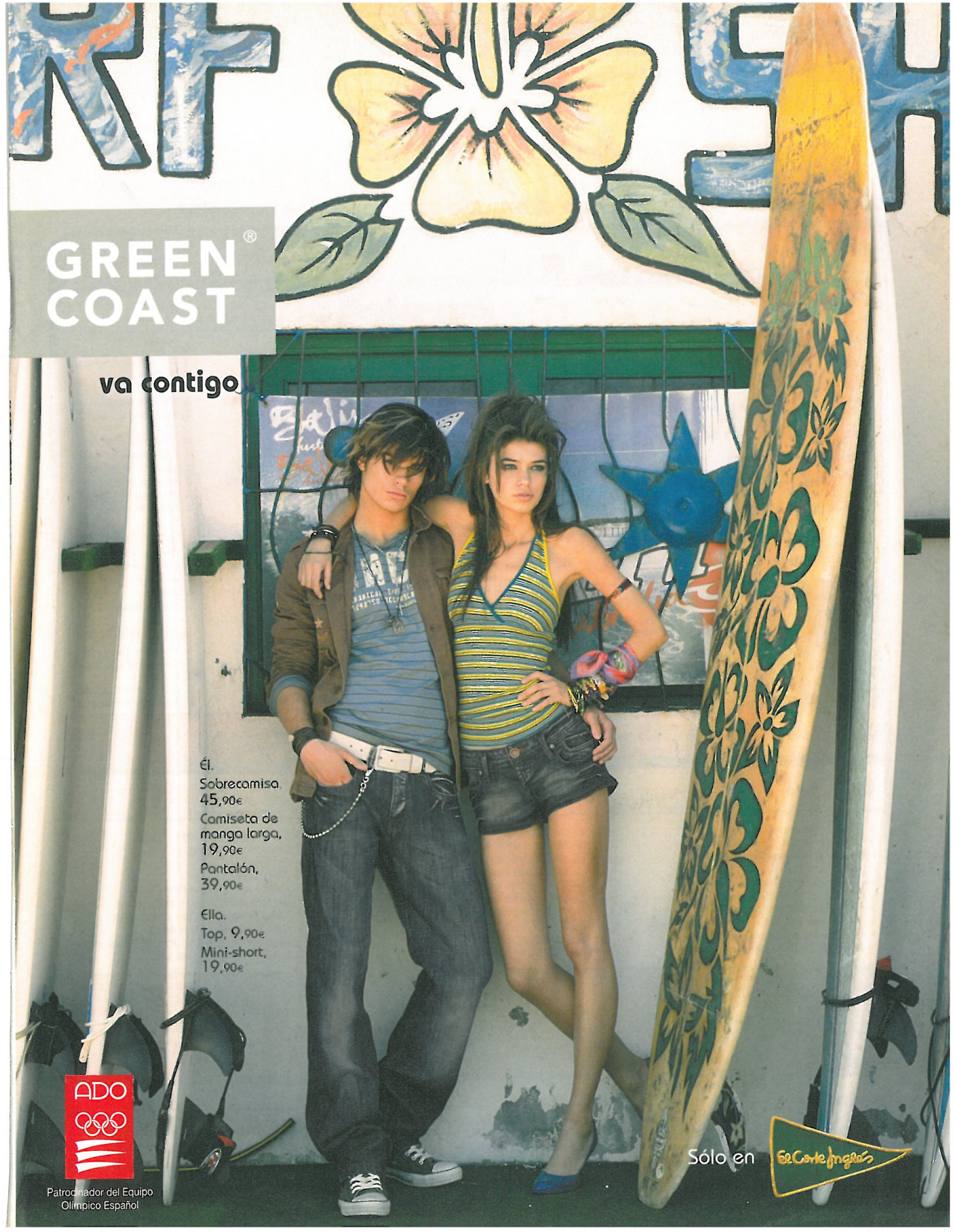
## Consigue la gorra de hobby consolas

### ¡¡COLABORA CON NOSOTROS!!




Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta gorra junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

**EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO:** Miguel Sanz, Karl Hettiaratchi, The Undertaker, Fernandinho, Sandra T.R., Javier Rocha, Miguel Vallés, Sergio Frutos, Luis y 7 e-mails anónimos.



GREEN COAST®
va contigo
Él.
Sobrecamisa, 45,90€
Camiseta de manga larga, 19,90€
Pantalón, 39,90€
Ella.
Top, 9,90€
Mini-short, 19,90€
ADO
Patrocinador del Equipo Olímpico Español
Sólo en El Corte Inglés

# LOS MÁS VENDIDOS

## Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

## EN ESPAÑA

DEL 1 AL 28 DE FEBRERO

DATOS CEDIDOS POR GAME

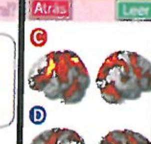
| POSICIÓN | JUEGO | CONSOLA | POSICIÓN ANTERIOR | MESES EN LISTA |
|---|---|---|---|---|
| 1 | Final Fantasy XII | PS2 | - | 1 |
| 2 | Brain Training | NDS | 3 | 3 |
| 3 | Animal Crossing | NDS | - | 1 |
| 4 | New Super Mario Bros. | NDS | 9 | 3 |
| 5 | Pro Evolution Soccer 6 | PS2 | 1 | 5 |
| 6 | The Warriors | PS2 | - | 1 |
| 7 | Pro Evolution Soccer 6 | PSP | 4 | 3 |
| 8 | WWE Smackdown... | PS2 | - | 1 |
| 9 | Big Brain Academy | NDS | - | 1 |
| 10 | Tekken 5 | PS2 | 5 | 2 |



**FINAL FANTASY XII**
Durante muchos meses fue uno de los juegos más deseados por todos los usuarios de PS2, así que a nadie le pillará por sorpresa que, nada más salir, haya subido como un cohete hasta el primer puesto en la lista de ventas.



**CRACKDOWN**
Estos agentes han tenido un inmejorable debut en Xbox 360. Se han puesto los primeros de la lista en cuanto han comenzado su labor para detener el crimen en Pacific City.




**BRAIN TRAINING**
El boom que ha provocado este juego de gimnasia mental no conoce límites. Todavía hoy, varios meses después de salir a la venta, es el juego más solicitado para DS.

### Por consolas

**PS2**
1 Final Fantasy XII
2 Pro Evolution Soccer 6
3 The Warriors
4 WWE Smackdown...
5 Tekken 5

**PSP**
1 Pro Evolution Soccer 6
2 OutRun
3 NFS Carbono
4 GTA Vice City Stories
5 Star Wars Lethal Al.

**NDS**
1 Brain Training
2 Animal Crossing
3 Big Brain Academy
4 Nintendogs
5 Mario Kart DS

**XBOX 360**
1 Crackdown
2 Lost Planet
3 Gears of War
4 Pro Evolution Soccer 6
5 Call of Duty 3

**Wii**
1 Wii Play
2 Zelda Twilight Princess
3 Wario Ware
4 Red Steel
5 Call of Duty 3

**GAMECUBE**
1 Donkey Konga
2 Pokémon Colosseum
3 Animal Crossing
4 Geist
5 Starfox Assault

**XBOX**
1 Pro Evol. Soccer 5
2 Future Tactics
3 Half-Life 2
4 True Crime
5 Call of Duty 2

**GB ADVANCE**
1 Pokémon Mundo Mist.
2 Colegas en el bosque
3 Shrek 2
4 2x1 Buscando a Nemo
5 Pokémon Esmeralda

## EN OTROS PAÍSES

### En Japón

Del 26 de febrero al 4 de marzo — Datos cedidos por MagicBox

1 Gundam Musou (PS3)
2 Super Robot Taisen V (NDS)
3 Monster Hunter 2nd (PSP)
4 Wii Sports (Wii)
5 Layton Kyouju no Fushighi... (NDS)
6 Machigai Museum 2 (NDS)
7 Hajimete no Wii (Wii)
8 Dragon Quest Monster Joker (NDS)
9 New Super Mario Bros (NDS)
10 Kawashima Ryuuta Kyouju... (NDS)

### En EE.UU.

Del 22 al 29 de febrero — Datos cedidos por Gamespot

1 Crackdown (Xbox 360)
2 Resistance Fall of Man (PS3)
3 Madden NFL 07 (PS3)
4 NBA Street Homecourt (Xbox 360)
5 Gears of War (Xbox 360)
6 Lost Planet (Xbox 360)
7 Diddy Kong Racing (NDS)
8 NBA 07 (PS3)
9 Genji (PS3)
10 Fight Night Round 3 (PS3, Xbox 360)

### En Gran Bretaña

Del 23 de febrero al 3 de marzo — Datos cedidos por ELSPA

1 Final Fantasy XII (PS2)
2 Crackdown (Xbox 360)
3 Sims 2 (PS2)
4 FIFA 07 (PS2)
5 Sonic and the Secret Rings (Wii)
6 Pro Evolution Soccer 6 (PS2, Xbox 360)
7 Need for Speed Carbon (PS2, Xbox 360)
8 New Super Mario Bros (NDS)
9 Lego Star Wars II: the Original Trilogy (PS2)
10 Zelda Twilight Princess (Wii)



**GUNDAM MUSOU**
Con la llegada de la nueva generación, los robots gigantes también se han apuntado a unas batallas multitudinarias en el estilo de la saga «Dynasty Warriors».



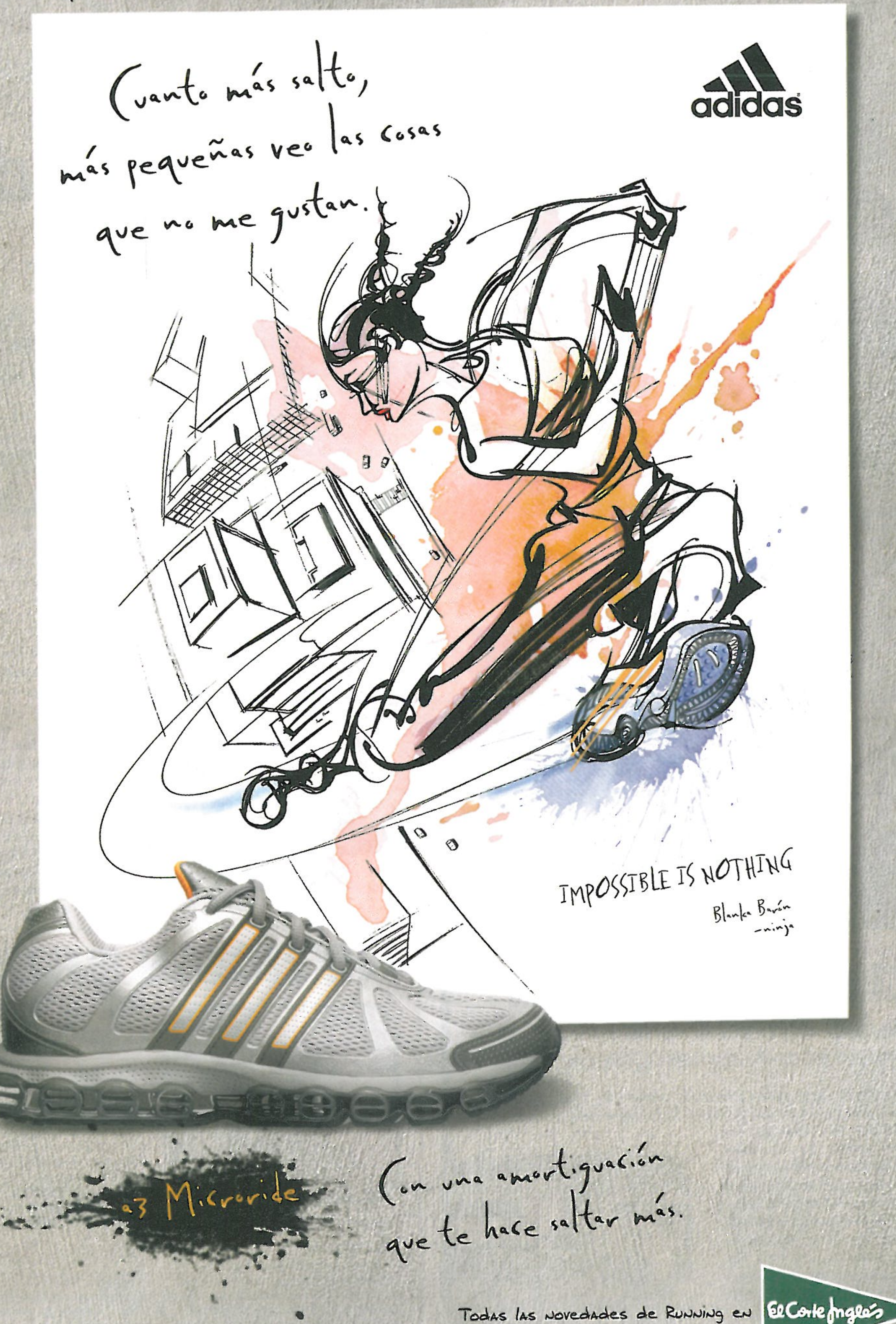
**CRACKDOWN**
Estos policías del futuro han conquistado el primer puesto de la lista de ventas americana gracias a su armamento futurista y a sus superpoderes.



**FINAL FANTASY XII**
Aunque ha llegado a Europa con un poco de retraso, las aventuras de Vaan y compañía causan también furor entre nuestros vecinos de las islas británicas.

**La cifra**

**1.000.000** DE JUEGOS DE LA SAGA «EYE TOY» SE HAN VENDIDO YA EN ESPAÑA DESDE SU LANZAMIENTO EN 2003.


Empieza tu carrera en adidas.com/running
Cuanto más salto,
más pequeñas veo las cosas
que no me gustan.
adidas
IMPOSSIBLE IS NOTHING
Blanka Barón
-ninja
a3 Microride
Con una amortiguación
que te hace saltar más.
Todas las novedades de Running en
El Corte Inglés
CONSULTA EN NUESTROS CENTROS COMERCIALES LA DISPONIBILIDAD DE ESTE PRODUCTO
PLANTA DE DEPORTES



PRIMERAS IMÁGENES – PS3 Y XBOX 360

# ¿Sientes el poder de la Fuerza?

## Os adelantamos los primeros detalles de «Star Wars: The Force Unleashed», el primer juego de nueva generación basado en la saga de "La Guerra de las Galaxias".

**DARTH VADER** El señor del Sith se convertirá en nuestro maestro en esta aventura de acción, que se desarrollará entre los episodios III y IV de "La Guerra de las Galaxias".

Los seguidores de la saga "Star Wars" pueden frotarse las manos, porque Lucasarts acaba de anunciar los primeros detalles de **«Force Unleashed», el primer juego de la saga para la nueva generación de consolas.** En esta aventura, interpretaremos el papel de un Jedi oscuro a las órdenes de Darth Vader. Los hechos, que tendrán lugar entre "La Venganza de los Sith" y el Episodio IV, nos llevarán a visitar diferentes planetas (algunos exclusivos, como el planeta-basurero Raxus Prime, y otros sacados de las películas) mientras utilizamos nuestro sable de luz para librarnos de cientos de enemigos.

**El uso de la Fuerza cobrará una gran importancia**. Todos los poderes (como empujar objetos, lanzar rayos o estrangular a los enemigos a distancia) estarán recreados con gran detalle. **Además, la colaboración con Lucasfilm y la Industrial Light and Magic** dará como fruto un juego muy fiel a la saga, que podrá presumir de un apartado visual sin competencia. El juego llegará en primavera de 2008, porque sus creadores quieren pulirlo al máximo, y vendrá acompañado de una nueva línea de juguetes, un cómic e interesantes anuncios sobre una serie de TV y el lanzamiento de las películas de la saga en formato Blu-Ray.



LOS PERSONAJES Y ESCENARIOS de "La Guerra de las Galaxias" llegarán a la nueva generación a lo largo del próximo año.

ANUNCIO – PLAYSTATION 2

# El ninja "repetidor"

## Naruto volverá a combatir muy pronto con «Uzumaki Chronicles».

El aprendiz de ninja más famoso de la televisión volverá a revolucionar el panorama de PS2 durante el próximo mes de mayo. En «Uzumaki Chronicles» podremos asistir a los combates en 3D más alocados entre personajes como Sasuke, Kakashi Sensei, Rock Lee o el propio Naruto, que lucirán un aspecto clavadito al de la serie de anime. El sentido del humor y la espectacularidad del manga original serán la tarjeta de presentación de este juego.




# NOTICIAS BREVES



### UNA CONSOLA CON MUCHA MARCHA

El grupo musical Scissor Sisters es una de las bandas que participan en el programa Xbox Soundtracks, un proyecto que busca a artistas emergentes para que pongan música a los trailers de los juegos de Xbox 360. Si estáis interesados en participar, visitad la siguiente página de internet: **www.xbox.com/music.**

### MÁS FANTASÍA EN NINTENDO DS

Square-Enix ha confirmado el lanzamiento europeo de «Chocobo Tales» el primer juego de la serie Final Fantasy Fables que llegará a nuestro país. El desarrollo consistirá en una sucesión de más de 40 minijuegos diseñados especialmente para jugar utilizando la pantalla táctil de DS.

### NUEVOS CLÁSICOS DE XBOX AL MEJOR PRECIO

Ya están disponibles, dentro de la serie Xbox Classics, las nuevas ediciones de «Project Gotham Racing 3», «Dead or



EL DESARROLLO será una clásica aventura de acción en tercera persona, con una ambientación espectacular.



TODOS LOS PODERES de la Fuerza, como las ondas sónicas estarán fielmente representados en el juego.



NUESTRO PERSONAJE será un Caballero Jedi de inclinaciones oscuras, cuyo nombre aún es desconocido.



EL APARTADO TÉCNICO destacará por la física de personajes y objetos, que se ha desarrollado mediante la combinación de tres motores distintos: Havok, DMM (especializado en roturas y colisiones) y Euphoria.





**LOS NIVELES DEL JUEGO van a estar ambientados en planetas que hemos visitado en las películas, como Kashyyk o Felucia, que salen en "La venganza de los Sith".**

Alive 4», «Call of Duty 2», «Tomb Raider Legend», «Table Tennis» y «Ghost Recon Advance Warfighter». Desde ahora podréis llevároslos por 29,95 €.

## LOS COMBATES SON LA ESTRELLA

En abril se lanzará «The Red Star» en PS2. Este juego de acción y disparos estará basado en un popular cómic que narra las aventuras de unos guerreros legendarios de la antigua U.R.S.S.

## ¡PONLE VOZ A «HALO 3»!

Microsoft va a elegir a una persona para participar en el doblaje de «Halo 3». Para concursar debéis enviar antes del 30 de marzo un texto de 150 palabras con los motivos para que os elijan como el mayor fan español del juego a **t-albert@microsoft.com**.

## ATRACCIÓN PORTÁTIL

La saga «Theme Park», que nos invita a construir y gestionar nuestro propio parque de atracciones, ha llegado a Nintendo DS. Electronic Arts ha desarrollado una versión para la portátil de Nintendo que se beneficia del uso de la doble pantalla y del control táctil. Ya está disponible en las tiendas.

## JUEGA ONLINE CONTRA LOS USUARIOS DE PC

Microsoft ha presentado «Shadowrun», un "shoot' em up" en el que podremos alternar en el uso de armas y hechizos. Este juego, en cuyo desarrollo han participado los creadores del multijugador de «Halo», será el primero que nos permita jugar con usuarios de PC, además de los amigos que se conecten con Xbox Live Gold.

CONFIRMACIÓN – XBOX 360

# Un dragón que habla castellano

«Blue Dragon» ya tiene fecha de lanzamiento.

El juego de rol creado por Hironobu Sakaguchi (el "padre" de la saga «Final Fantasy») y Akira Toriyama, responsable de los diseños de "Dragon Ball" llegará a España el próximo mes de septiembre. Este título, que ya ha arrasado en Japón, se ha convertido en uno de los juegos más esperados en nuestro país. Más aún después de saber que llegará totalmente doblado a nuestro idioma.



EN DESARROLLO – PS3 Y 360

# Estalla la guerra por el combustible

## Primeros detalles de «Frontlines: Fuel of War», un ambicioso "shooter" ambientado en un futuro cercano.

Dentro de unos años, cuando los recursos energéticos escaseen, **los países se dividirán en dos potencias** que rivalizarán por dominar la economía mundial y el poco combustible restante. Ese es al menos el escenario que nos plantea este juego, en el que controlaremos a un soldado de la llamada Coalición del Oeste. Nuestro objetivo será parar los pies al enemigo, la Alianza de la Estrella Roja, **mientras avanzamos en una dinámica de "shooter" subjetivo** por diferentes entornos urbanos. La jugabilidad no será lineal, lo que significa que podremos elegir qué camino tomar: si hay una zona complicada, podremos derribar el escenario para crearnos una nueva ruta. El aspecto del protagonista será personalizable y **contaremos con 60 armas y vehículos: jets, helicópteros, tanques...** El multijugador también será atractivo, pues permitirá batallas de hasta 32 amigos. Lo veremos este otoño.



LAS ARMAS incluirán modelos reales (como rifles, ametralladoras o lanzacohetes) y otros creados para el juego.



LOS VEHÍCULOS tendrán un papel muy importante en el desarrollo de las batallas. Los diseños quedarán a medio camino entre lo actual y lo futurista.



LA CONQUISTA DE ZONAS constituirá un curioso extra en el género. Podremos tomar por la fuerza diferentes entornos y controlar las "colonias" en un mapa.

# INTERNET ONLINE

### Haz saber tu opinión con Wii

Desde hace unas semanas está disponible el nuevo canal Opiniones dentro de la oferta de Wii. Cada semana se ven tres cuestiones, sobre las que cada usuario puede dar su opinión durante los siete días siguientes. Podemos ver los votos de las encuestas previas, consultar una previsión de resultados para las actuales o proponer nuevos temas para este curioso foro.

### Más agentes para pacificar las calles

Si os habéis hecho con una copia de «Crackdown» podéis descargaros una actualización gratuita desde Xbox Live. Incluye 4 nuevos Agentes, 4 interfaces y mejoras dentro para el modo cooperativo.

### Lluvia de clásicos

La Consola Virtual de Wii está que no para. En las últimas semanas se ha añadido la obra maestra «Zelda: Ocarina of Time», además de otros títulos chulos como «Excitebike», «Kirby´s Adventure», «R-Type 3», «New Adventure Island», «Kid Icarus», «Sword of Vermillion», el gran «Streets of Rage», «Bio-Hazard B.», «Galaga», «Super Ghouls and Ghosts» y «Chew Man Fu». No está mal, ¿eh?

### Bazucas y bananas online

Por fin está para descargar en Xbox Live Arcade una nueva versión del popular «Worms». Se basa en el juego que vimos en PSP y DS: 22 armas alocadas, 20 desafíos y un tronchante multijugador online para cuatro jugadores. El juego cuesta 800 "points".

### Prueba «TOCA» antes de comprar

Desde **www.yourpsp.com** podéis descargar una demo del nuevo «TOCA Race Driver 3 Challenge» para PSP. Hay un circuito y tres coches para que podáis practicar.

## WEB DE MODA

http://www.tekken-official.jp/tk6ac/index.html

Ésta es la web oficial del próximo «Tekken 6» para PS3. Aunque está en japonés, se pueden ver sin problema las primeras pantallas y el tráiler, además de descargar un par de fondos de escritorio.




### Otras webs recomendadas:

- www.virtuatennis.net
- es.games.konami-europe.com
- www.youtube.com/watch?v=CzTYVtDdMZc

EVENTO – SAN FRANCISCO

# Una feria para los creadores de juegos

**El pasado 5 de marzo se inauguró en San Francisco la Game Developers Conference, una feria dedicada al intercambio de ideas entre los principales desarrolladores de juegos.**

Durante cuatro días, los grandes nombres del mundillo de los videojuegos se dieron cita en la Game Developers Conference, en San Francisco, para discutir los últimos aspectos en lo que se refiere a la creación de software. El evento, que alcanzó su séptima edición, estuvo compuesto por **más de 350 conferencias, clases prácticas y presentaciones sobre los diferentes aspectos de la programación de juegos**. Las principales compañías también aprovecharon la muestra para adelantar sus próximos títulos para PS3, Xbox 360 y Nintendo Wii. Además, esta edición contó con la presencia de los gurús de la industria, **como Shigeru Miyamoto (creador de Mario) o Phil Harrison (Presidente de los estudios generales de Sony)**, que ofrecieron su visión sobre los juegos en general y sus previsiones para los próximos meses.




LAS ÚLTIMAS NOVEDADES en materia de desarrollo de juegos se mostraron en la GDC.

## LOS PREMIOS

Estos fueron los juegos galardonados por la asociación de desarrolladores en esta séptima edición de la conferencia:

- MEJOR JUEGO: ........ GEARS OF WAR (Xbox 360)
- MEJOR SONIDO: ........ GUITAR HERO II (PS2, Xbox 360)
- MEJOR DISEÑO DE PERSONAJES: ........ OKAMI (PS2)
- MEJOR DISEÑO DE JUEGO: Wii SPORTS (Wii)
- MEJOR TECNOLOGÍA: ........ GEARS OF WAR (Xbox 360)
- MEJOR APARTADO VISUAL: GEARS OF WAR (Xbox 360)
- MEJOR GUIÓN: ........ ZELDA T. PRINCESS (Wii, GC)
- PREMIO A LA INNOVACIÓN: OKAMI (PS2), WII SPORTS (Wii)
- PREMIO ESPECIAL A SU CARRERA: ........ SHIGERU MIYAMOTO

MIYAMOTO, el padre de Mario y Zelda, se mostró así de contento cuando subió a recoger el premio especial a toda su carrera.

# ¿Sabes cuántas...?

páginas que hablan de «Final Fantasy» existen en Internet?

RESPUESTA EN LA PÁGINA SIGUIENTE

# NINTENDO

## Novedades con sabor clásico

■ **EIJI AONUMA,** el actual productor de la saga «Zelda», presentó el próximo juego de la saga para Nintendo DS y explicó los motivos del cambio de estilo de «Wind Waker» en GameCube, así como el proceso de creación de «Twilight Princess» para Wii.

■ **SUPER MARIO** volvió a convertirse en la estrella del show gracias a un nuevo vídeo de «Super Mario Galaxy» y al anuncio del nuevo «Paper Mario» para Wii.

■ **SHIGERU MIYAMOTO,** que fue premiado por la organización, habló sobre la historia de la compañía y aprovechó la conferencia para presentar un nuevo canal, llamado Mii Parade, que nos permitirá interactuar con los Miis de otros jugadores por Internet.



ZELDA PHANTOM HOURGLASS será el estreno de Link en DS.



SUPER MARIO GALAXY está cada vez más cerca. En la GDC se presentó un nuevo vídeo del juego.



PAPER MARIO, que había sido desarrollado para GameCube, aparecerá finalmente en Nintendo Wii.

# MICROSOFT

## Las secuelas más esperadas



■ **UNA NUEVA TARJETA DE MEMORIA,** con 512 Mb de capacidad y el juego «Geometry Wars» se pondrán a la venta en abril por 49,99 euros.

■ **CINCO NUEVOS JUEGOS,** entre los que se encuentran «Jetpack Refuelled» y «Pinball FX», aparecerán próximamente en el servicio de descargas de Xbox Live Arcade.

■ **GEARS OF WAR** acaparó la mayoría de los premios de esta edición. También se desmintió que su secuela estuviera en desarrollo.

■ **PETER MOLYNEAUX** detalló las novedades de «Fable 2», como la posibilidad de llevar un perro.



FORZA MOTORSPORT 2 llegará a nuestra consola en primavera cargado de novedades y mejoras.

# SONY

## PS3 nos descubre un mundo virtual



LITTLE BIG PLANET llenará nuestra PS3 con cientos de simpáticas criaturas.



■ **WARHAWK** se presentó a la prensa con algunas de sus características definitivas: un "shooter" que podremos descargar de Internet y que contará con 25 mapas y 32 jugadores online.

■ **LA COMUNIDAD VIRTUAL "HOME"** para PS3 fue una de las mayores sorpresas de la feria. En nuestro suplemento de PS3 encontraréis todos los detalles sobre este universo.

■ **KILLZONE,** uno de los juegos más esperados para la nueva consola, sólo se mostró en forma de vídeo, aunque se ha confirmado su presencia en el próximo E3, que se celebrará en verano.

■ **LITTLE BIG PLANET** traslada a la consola de Sony el concepto de las mascotas virtuales. El juego estará disponible en 2008, aunque podremos descargar una demo gratuita dentro de pocos meses desde PlayStation Store.




PHIL HARRISON fue el encargado de dar a conocer la comunidad virtual de "Home".

## ¡Más de 78 millones!

La popularidad de la saga es tan alta que hay toda clase de páginas especializadas en diseños de personajes, ilustraciones, clubes de jugadores o incluso árboles genealógicos comparados de los diferentes capítulos.



## en voz baja

por javier abad

➔¿Como estáis, chicos? Yo hasta arriba de trabajo, organizando la avalancha de rumores que me ha llegado este mes, así que paso de prolegómenos y me abrocho el cinturón para contaros que quizá el próximo otoño podamos **descargar una demo de «Gran Turismo 5»** desde la PlayStation Store.

➔Un supuesto anuncio de **«Prince of Persia Next Gen» para Xbox 360** ha causado revuelo, pero desde Ubisoft se han apresurado a negar su autenticidad. En cualquier caso, yo no descartaría ver al Príncipe de vuelta en la nueva generación.

➔Apuntad **un par de nuevas funciones que se podrían añadir a Wii en el futuro:** dicen que se está desarrollando una herramienta **para que lea textos,** y también **un micro** para hacer juegos basados en el reconocimiento de voz.

➔Sony y la compañía que posee los derechos de la tecnología "Force Feedback" han resuelto sus diferencias, así que cobra fuerza la posibilidad **de que se incluya la vibración en el mando de PS3.**

➔Para terminar, os comento el lío que se montó en la reciente Game Developers Conference con **la confirmación de un nuevo «Gears of War»** por parte de CliffyB., su creador. Sin embargo, pronto desmintieron tal anuncio.



MARCUS PHOENIX quizá tenga que volver al tajo en la continuación de «Gears of War».

ANUNCIO - PS2, PS3 Y XBOX 360

# Luces, cámaras... ¡acrobacia!

## ¿Listos para convertiros otra vez en especialistas de cine con «Stuntman»?





LAS ESCENAS DE RIESGO serán nuestra especialidad en este juego, en el que haremos saltos y acrobacias suicidas.

Casi cinco años después de la aparición de la primera entrega, THQ nos trae «Stuntman: Ignition», la segunda parte de este juego repleto de acción, que nos propone convertirnos en verdaderos especialistas de cine en las consolas PlayStation 2, PlayStation 3 y Xbox 360. Para ello tendremos un total de 25 vehículos, entre los que habrá motos y hovercrafts, con los que realizar acrobacias increíbles en rodajes de cine.

En esta nueva entrega, que llegará a nuestras consolas durante el próximo verano, nos encontraremos con 36 misiones dentro del modo Carrera (el cual básicamente consistirá en realizar las escenas peligrosas en algunas películas de Hollywood) y la posibilidad de jugar online contra varios contrincantes a la vez. Además, por si esto os parece poco, tendremos la opción de crear nuestros propios escenarios y secuencias de riesgo para luego "actuar" en ellos o incluso compartirlos con otros jugadores.




*"Sí, incluiremos el reconocimiento de movimientos del Sixaxis en el control de nuestro juego. No es difícil de hacer. Fundamentalmente, sin embargo, esta opción es una "basura"... No tiene comparación con la vibración."*

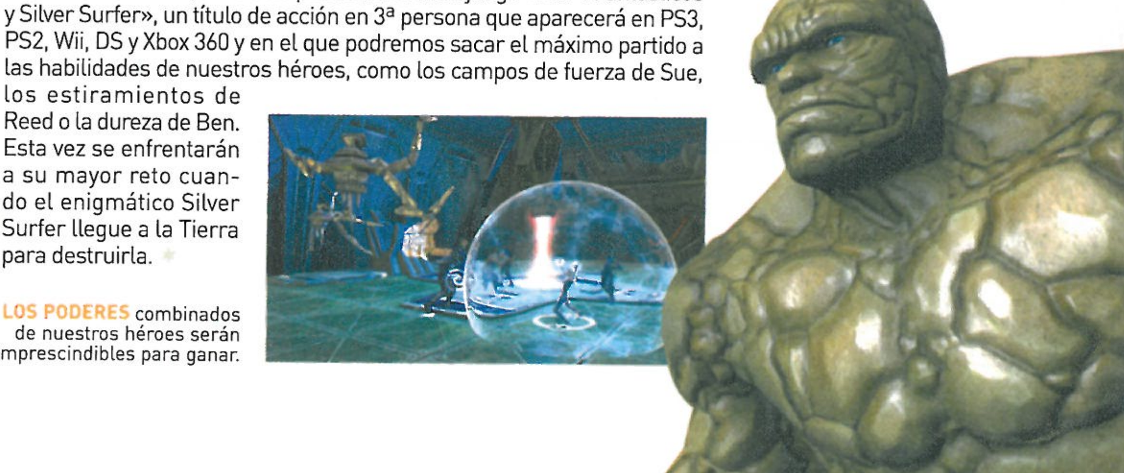
**GUY WILDAY, Programador Jefe de Sega Rally**

PRIMERAS IMÁGENES – TODAS LAS CONSOLAS

# Se avecina un verano "fantástico"

## Os desvelamos los primeros datos del videojuego basado en la próxima película de "Los 4 Fantásticos".

El 10 de agosto, coincidiendo con el estreno de la nueva película de "Los 4 Fantásticos", Take Two publicará el videojuego «Los 4 Fantásticos y Silver Surfer», un título de acción en 3ª persona que aparecerá en PS3, PS2, Wii, DS y Xbox 360 y en el que podremos sacar el máximo partido a las habilidades de nuestros héroes, como los campos de fuerza de Sue, los estiramientos de Reed o la dureza de Ben. Esta vez se enfrentarán a su mayor reto cuando el enigmático Silver Surfer llegue a la Tierra para destruirla.



LOS PODERES combinados de nuestros héroes serán imprescindibles para ganar.

PRÓXIMO LANZAMIENTO – PSP

## Id entrenando, porque vuelve Bola de Dragón

### Más personajes y habilidades exclusivas en la nueva entrega de «DBZ Shin Budokai».

Tras arrasar con «Dragon Ball Z: Shin Budokai» y sus combates inalámbricos, Atari anuncia que la segunda entrega de la saga llegará a PSP en mayo. Ambientada en el mundo futuro de Trunks y en sus aventuras contra Majin Buu, pondrá a nuestra disposición a los personajes (tanto héroes como villanos) de los capítulos de Dragon Ball, DBZ y Dragon Ball GT. Pero esto no es todo, ya que este título incluirá un sistema de combate mejorado además de 50 nuevas habilidades de lucha y ataques decisivos. Un regalo para los fans de la serie.



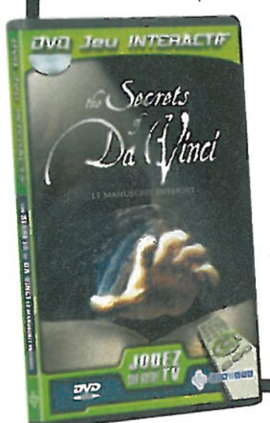

LA SAGA DE BUU nos permitirá controlar a personajes tan poderosos como Gohan adulto, Trunks o el propio Buu. Sus ataques tendrán una potencia temible.

PRÓXIMO LANZAMIENTO – DVD INTERACTIVO

## Comienza la pelea por el mando (a distancia)

### A partir de ahora, nuestro reproductor de DVD será también una consola.

Cuando ya estábamos pensando en la nueva generación de consolas, llegan los chicos de Nobilis y nos anuncian una serie de juegos que se pueden disfrutar sin necesidad de tener una; tan sólo metiéndolos en un aparato de DVD doméstico y controlándolos con el mando a distancia. Y no penséis que son juegos simples, porque habrá desde aventuras gráficas («Siberia» o «Egipto III»), hasta juegos de póker o educativos para aprender idiomas. Su llegada a nuestro país está prevista a partir del próximo abril y su precio no podrá estar más ajustado. ¡Sólo 14,99 euros! A ver quién es el listo que se queda con el mando ahora...

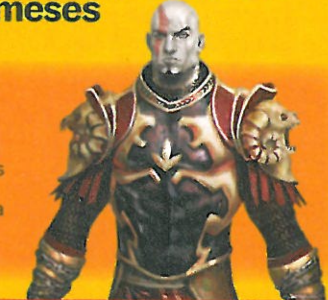





«THE SECRETS OF DA VINCI» será una de las aventuras que podremos disfrutar en nuestro DVD.

# FUTUROS LANZAMIENTOS

### Los lanzamientos más importantes para los próximos meses



**GOD OF WAR II**

KRATOS VUELVE A PS2 en el que promete ser uno de los títulos más pasmosos gráficamente que hemos visto en la consola. Si queréis saber por qué nos tiene con la boca abierta, mirad el preestreno que hemos incluido en la página 48.

| | JUEGO | CONSOLA | GÉNERO | FECHA |
|---|---|---|---|---|
| | Metal Slug Anthology | Wii | Shooter | 26 de marzo |
| | El Padrino: El Chantaje | Wii | Acción | 28 de marzo |
| | Blazing Angels | Wii | Shooter | 29 de marzo |
| | Elder Scrolls: Oblivion | PS3 | Rol | 29 de marzo |
| | Prince of Persia: R. Swords | PSP, Wii | Aventura | 29 de marzo |
| | Rayman Raving Rabbids | Xbox 360 | Minijuegos | 29 de marzo |
| | Settlers 2: 10th Anniversary | DS | Estrategia | 29 de marzo |
| | Teenage Mutant Ninja Turtles | Wii | Acción | 29 de marzo |
| | 300: March to Glory | PSP | Acción | 30 de marzo |
| | After Burner: Black Falcon | PSP | Shooter | 30 de marzo |
| | Bionicle Heroes | Wii | Acción | 30 de marzo |
| | Heatseeker | PS2, Wii | Acción | 30 de marzo |
| | Pokémon Ranger | DS | Rol | 30 de marzo |
| P | KOF Maximum Impact 2 | PS2 | Lucha | 1 de abril |
| P | Torrente 3: El Protector | PS2 | Aventura | 11 de abril |
| | Everybody´s Tennis | PS2 | Deportivo | 18 de abril |
| ★ | God of War II | PS2 | Acción | 25 de abril |
| P | Dragon Ball Z Budokai Ten. 2 | Wii | Lucha | Abril |
| | Forza Motorsport 2 | Xbox 360 | Velocidad | Mayo |

P Precio reducido ★ Nueva fecha

NOTA: Las fechas que aparecen en esta lista son las que nos han proporcionado las distribuidoras hasta el cierre de este número. Los posibles cambios que puedan sufrir en las próximas semanas serán convenientemente actualizados en el siguiente número de la revista.

# GANADORES CONCURSO LOS MEJORES 2006

## Estos son los premiados

### NINTENDO DS + JUEGO

RUBÉN DELGADO SABINA ........ MADRID
ABRAHÁM COSTA PINTO ........ PONTEVEDRA

### PSP + JUEGO

CRISTINA RODRÍGUEZ ........ ALICANTE
JOSÉ LUÍS LOZANO MALDONADO ........ MÁLAGA

### Wii + JUEGO

FERRÁN GUEVARA ........ BARCELONA
FRANCISCO JOSÉ DE TORO FERNÁNDEZ ........ CIUDAD REAL

### XBOX 360 + JUEGO

ABRAHÁM ORTEGA HERNÁNDEZ ........ ALBACETE
YOLANDA VARAS LABRADO ........ ÁVILA

NINTENDO DS

3+
www.pegi.info

PES 6 PRO EVOLUTION SOCCER™

© 2006 Konami Digital Entertainment Co., Ltd. All the copyrights or trademarks are the property of their respective owners and are used under license. © 2006 KONAMI

pesclub.es











PRUEBA EL MODO Wi-Fi GRATUITO EN LAS ZONAS ADSL Wi-Fi DE TELEFÓNICA







CONSULTA LOS HOTSPOTS DISPONIBLES EN WWW.NINTENDOWIFI.COM


























# NUESTRAS REVISTAS

**Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco**

## → MICROMANÍA

### El rol en pleno apogeo




**■ Loki.** Un apasionante paseo a través de la mitología con forma de juego de rol es lo que nos vamos a encontrar en este ambicioso título del estudio francés Cyanide.

**■ Command & Conquer 3: Tiberium Wars.** El espectacular regreso de esta franquicia mítica abre este mes el apartado de reviews. Le siguen los análisis de «Jade Empire», «S.T.A.L.K.E.R.», «Test Drive Unlimited» y muchos otros bombazos más.

**■ Clive Barker's Jericho.** Micromanía os presenta este terrorífico juego desarrollado por el equipo español Mercury Steam, ¡antes que nadie!

**■ World in Conflict.** Massive Entertainment, los creadores del aclamado «Ground Control» nos presentan su nuevo juego de estrategia, que promete superar con creces su anterior obra.

**■ DVD de regalo.** Este mes, os podéis llevar a casa junto con la revista el juego completo «Gothic» y, como cada mes, las mejores demos, previews y actualizaciones, etc.

**Micromanía 147, ya a la venta por 3,99 €.**

## → COMPUTER HOY JUEGOS

### ¡¡Los mejores juegos!!

**■ Las novedades más esperadas.** Espectacular. Este mes de abril es uno de los mejores de los últimos tiempos para PC. Por eso, en Computer Hoy Juegos se han puesto manos a la obra y os cuentan cómo serán las maravillas tipo «Command & Conquer 3», «Test Drive Unlimited», «S.T.A.L.K.E.R.», «El Señor de los Anillos Online», «Virtua Tennis 3» o la gran expansión de «Oblivion», «Shivering Isles».

**■ Test.** Ninguna revista prueba todos los juegos en 24 ordenadores, realizando 48 pruebas de rendimiento que os van a dar una idea muy aproximada de cómo van a funcionar las novedades en vuestro PC. ¿No es alucinante?

**■ Juego de regalo.** No os perdáis este espectacular juego de rol, que está ambientado en la devastada ciudad donde se entrenaban los espías rusos más sanguinarios. Bestias mutantes, combates por turnos y toda la emoción os esperan en un juego único: «Gorky 17».

**A la venta el 3 de abril.**

## → NINTENDO ACCIÓN

### ¡Con una carpeta Pokémon de regalo!

**■ Además del regalo,** incluye un póster de «Pokémon Ranger» y otro de «Sonic y los Anillos Secretos», un juegazo para Wii que comentan este mes.

**■ Reportajes de MySims,** con imágenes y entrevistas exclusivas, y de los próximos juegos de Mario para Wii: «Mario Galaxy», «Super Paper Mario», «Mario Party 8» y «Mario Strikers Charged».

**■ Una guía completa de «Red Steel»** y un montón de avances de los próximos bombazos para DS: «Wario Master of Disguise», «Pokémon Ranger», «Hotel Dusk», «Theme Park», «Diddy Kong Racing», «Bomberman»...





aquí Tokio

por christophe kagotani



→Hola otra vez, amigos. Este mes os escribo desde el **AOU Show, la feria de recreativas más grande que se celebra en Japón.** Y será mejor que no os perdáis ningún detalle, porque esta edición ha estado llena de reencuentros y sorpresas.

→Como también nos ha sorprendido el **extraordinario éxito aquí de «Monster Hunter Portable 2nd» para PSP.** La segunda entrega de esta saga de Capcom ha conseguido vender la friolera de un millón de unidades en sus tres primeros días, y también ha vuelto a disparar las ventas de la consola, por encima de Nintendo Wii y PS3.

→ Pero Capcom también ha sido noticia en los últimos días porque **80 miembros del desaparecido Clover Studio se han sumado al desarrollo de «Resident Evil 5».** Como sabéis, el resto de los creadores de «Okami», «God Hand» y «Viewtiful Joe» ha fundado su propio grupo de programación, llamado Seeds Studios.

→Y este mes me despido con el anuncio del **primer juego online para Wii. Se trata de «Pokémon Battle Revolution»** que soportará partidas multijugador por Internet y que además se podrá conectar con Nintendo DS. Aparecerá el próximo mes de junio.




LA FERIA AOU reúne cada año en Tokio las últimas novedades para los salones recreativos, que en Japón siguen atrayendo a miles de fans de los juegos.

## EL PARAÍSO DE LA RECREATIVA

# ESPECIAL AOU SHOW 07

Os invitamos a la feria de recreativas más importante del mundo, que se celebra en Tokio cada mes de febrero.



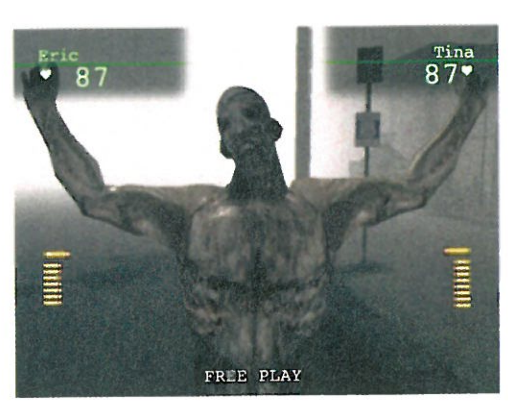
### TEKKEN 6
### Con PS3 en el horizonte

**EL JUEGO DE LUCHA MÁS ESPERADO** estuvo presente en la feria en forma de vídeo, lo que nos permitió apreciar sus gráficos en alta definición y descubrir a Zafina y Leo, dos nuevos personajes. Nosotros tuvimos la ocasión de hablar con Katsuhiro Harada, el creador de la saga, quien nos confirmó que el arcade corre en una placa basada en la arquitectura de PS3, y expresó su preocupación por que las altas prestaciones gráficas conviertan a su juego en una demostración de física y dejen la experiencia de lucha en segundo plano.













## SILENT HILL THE ARCADE

### Espantando el miedo a tiros

**QUIZÁ LA GRAN SORPRESA DE LA FERIA** fue la reaparición de la saga «Silent Hill» en forma de máquina recreativa, aunque como podéis comprobar en estas pantallas no se trata de la entrega de nueva generación que todo el mundo espera. En realidad es un arcade de disparos que se puede jugar a dobles y nos enfrenta a un montón de enemigos en el pueblo de Silent Hill, claro. El argumento es original, aunque toma elementos de «Silent Hill 2», y quizá lo más llamativo es la cabina, que nos mete de lleno en la historia gracias a las cortinas tras la que nos escondemos para jugar y al empleo del sonido envolvente 5.1.





**« LA PRESENTACIÓN DE UN VÍDEO DE TEKKEN 6 FUE LA NOTICIA MÁS INTERESANTE DE LA FERIA PARA LOS USUARIOS DE PLAYSTATION 3 »**



ZAFINA será, junto a Leo, uno de los nuevos luchadores que encontraremos en «Tekken 6». El salto gráfico se apreciará en el modelado de los personajes.

## OTROS JUEGOS

### El triunfo de las partidas en red

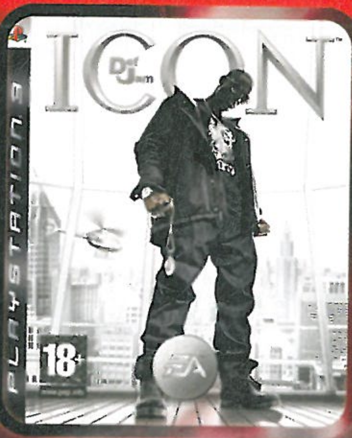
**EN ESTA EDICIÓN DE LA FERIA** se produjo un giro desde las recreativas basadas juegos de cartas a los juegos que unen varias cabinas en red o incluso se pueden jugar online por todo el país. En esa línea estaba, por ejemplo, «Eternal Knights», de Konami (foto superior). Otro género predominante es el de la velocidad, en el que destacaron títulos como «Battle Gear 4», «Wangan Midnight 3 Maximum Tune» o el clásico «Mario Kart Arcade GP2» (foto inferior). Dentro de la lucha, además de «Tekken 6», podemos citar «Battle Fantasia», de Taito, y una versión de «Virtua Fighter 5» que añade un nuevo modo de juego.

### RECREATIVAS CON AIRE FAMILIAR

**LA NUEVA ESTRATEGIA DE SEGA** quiere atraer a las familias a los salones recreativos. Siguiendo la línea de los juegos "sociales" de las consolas, en la feria presentó una serie de arcade sencillos, como «Answer x Answer», de preguntas y respuestas, o «Poka Suka Ghost!» (en la foto), que se juega tocando la pantalla con estos curiosos mandos.

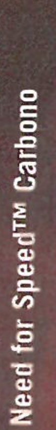


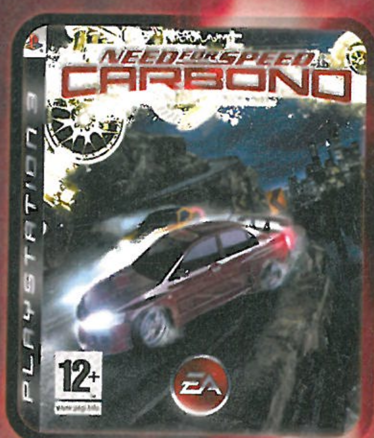
Def Jam® Icon



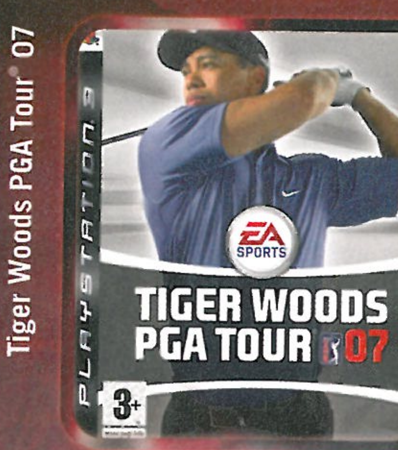



Need for Speed™ Carbono

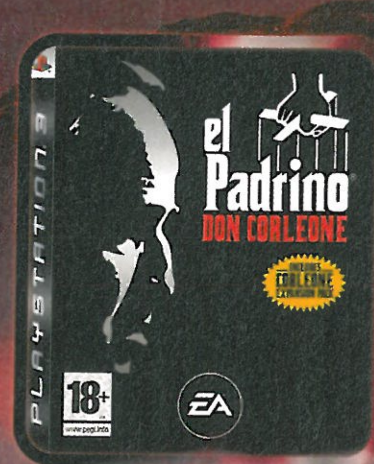




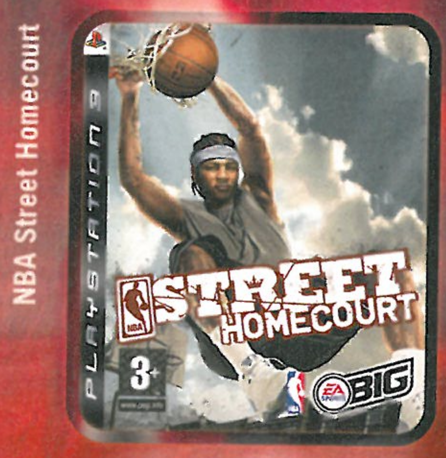

Tiger Woods PGA Tour® 07




El Padrino® Don Corleone




NBA Street Homecourt




Fight Night Round 3






Disponibilidad de plataforma según título.



PlayStation 2



PLAYSTATION 3


















HEMOS RECONTADO VUESTROS VOTOS, Y AHORA OS OFRECEMOS LOS RESULTADOS

# LOS MEJORES DEL AÑO 2006

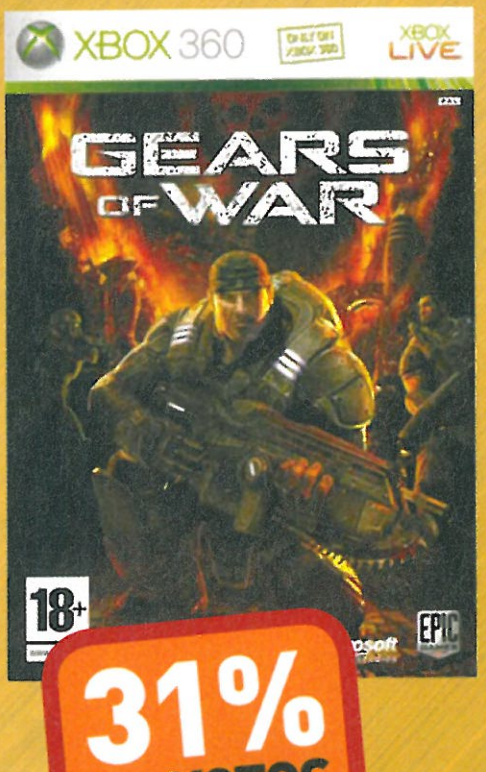
## ¡Estos son los juegos que habéis elegido!

### LO QUE DEBÉIS SABER

- **¿Qué son estos premios?** Los galardones que otorga Hobby Consolas a los mejores juegos, compañías y consolas de 2006.
- **¿Quién los ha elegido?** Vosotros, enviando vuestros votos. Nosotros nos limitamos a recontarlos y ahora os mostramos aquí los resultados.
- **¿Qué había que hacer para votar?** Enviar un mensaje desde el móvil en respuesta a la convocatoria que publicamos en el número 184.
- **¿Cuántos lectores han participado este año?** Cuando cerramos el plazo habían llegado casi 6000 mensajes. ¡Gracias a todos los participantes!

# MEJOR JUEGO ABSOLUTO

## GEARS OF WAR




31% DE VOTOS

- Tipo de juego: ACCIÓN
- Consola: XBOX 360
- Compañía: EPIC
- Mes de lanzamiento: NOVIEMBRE
- Distribuido por: MICROSOFT

**LA ACCIÓN MÁS INTENSA**

Marcus Phoenix y sus hombres se han jugado el pellejo en una intensa batalla contra los Locust, pero al final les ha llegado una merecida recompensa: vuestros votos les han hecho merecedores del premio al mejor juego del año. Sin duda su prodigiosa calidad técnica, que consigue meternos en la acción como ningún otro título del género lo había hecho hasta ahora, ha sido el factor decisivo para hacer que os decidierais por él. Y es que ahora ya sabemos como se vive un combate en la nueva generación.

**PUNTUACIÓN HC: 94**



## FINALISTAS

### 2º Zelda Twilight Princess



21% DE VOTOS

Link nunca nos decepciona. Sus aventuras se han ganado una legión de seguidores incondicionales a base de fantasía y jugabilidad, y su debut en Wii ha seguido en esa misma línea. Este segundo puesto es la prueba de que os ha encantado. **HC: 95**

### 3º Kingdom Hearts II



9% DE VOTOS

La medalla de bronce tiene tres protagonistas: Sora, Donald y Goofy, las estrellas de un juego de rol que repite la misma fórmula que vimos en la primera parte. Claro que... si a todos nos encanta, ¿por qué van a cambiarla? **HC: 94**

### 4º Shadow of the Colossus



5% DE VOTOS

Mucha gente pensaba que el planteamiento de esta aventura era demasiado arriesgado, pero vuestro apoyo demuestra que preferís luchar contra los colosos antes que probar lo que os proponen otros títulos más convencionales. **HC: 94**

### 5º Pro Evolution Soccer 6



5% DE VOTOS

Pasan los años, sale una versión tras otra, pero la fiebre que se desata con los partidos de esta saga sigue tan alta como siempre. Para muchos de vosotros sigue siendo la mejor opción de diversión, y por eso está donde está. **HC: 95**

## Mejor juego de PLAYSTATION 2

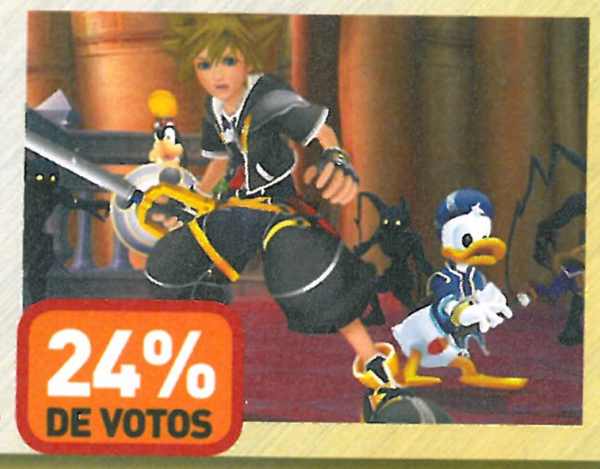
# Kingdom Hearts II

- Tipo de juego: ROL
- Compañía: SQUARE-ENIX
- Mes de lanzamiento: SEPTIEMBRE
- Distribuido por: PROEIN



La fórmula del éxito volvió a funcionar en la segunda entrega de esta genial saga de rol: los personajes de Square-Enix (la compañía que creó «Final Fantasy») se mezclaron con los de las películas de Disney en una aventura con un excelente guión y un excepcional doblaje al castellano. Este inolvidable RPG se merecía un reconocimiento así.

**PUNTUACIÓN HC: 94**



**24% DE VOTOS**

### FINALISTAS

**2º** Con el 17% de votos **Pro Evolution Soccer 6**



Hablar de fútbol en PS2 es hablar del excepcional realismo de estos partidos, que año tras año atrapan a miles de fans. Esta vez se han quedado a un paso del primer puesto, pero su calidad es indiscutible. **HC: 95**

**3º** Con el 14% de votos **Shadow of the Colossus**

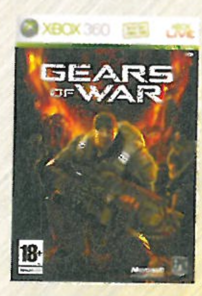


La lucha de un héroe contra 16 colosos para devolverle la vida a su novia dio pie a una de las más originales aventuras del catálogo de PS2. Una preciosa fábula que caló hondo en vuestros corazones. **HC: 94**

## Mejor juego de XBOX 360

# Gears of War

- Tipo de juego: ACCIÓN
- Compañía: EPIC
- Mes de lanzamiento: NOVIEMBRE
- Distribuido por: MICROSOFT



El apabullante porcentaje de votos que ha recibido es una buena muestra de la magnitud de este juego de acción. Su soberbia realización técnica ha hecho que los combates de Marcus Phoenix y sus compañeros contra los invasores Locust se conviertan, hoy por hoy, en el gran referente del género en cualquier consola.

**PUNTUACIÓN HC: 94**



**73% DE VOTOS**

### FINALISTAS

**2º** Con el 10% de votos **Oblivion**



Este juego de rol nos llevó del cero al infinito, de crear un personaje desde la nada, a tener ante nosotros un mundo enorme con libertad para explorar un montón de ciudades y mazmorras. **HC: 93**

**3º** Con el 6% de votos **Call of Duty 3**

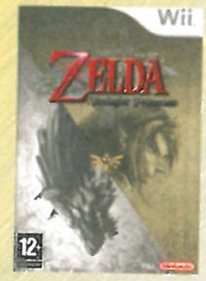


La 2ª Guerra Mundial sigue siendo vuestro acontecimiento histórico favorito cuando se trata de disparar en primera persona. ¡Sobre todo si viene "envuelto" en unos gráficos de nueva generación! **HC: 94**

## Mejor juego de Wii

# Zelda Twilight Princess

- Tipo de juego: AVENTURA
- Compañía: NINTENDO
- Mes de lanzamiento: DICIEMBRE
- Distribuido por: NINTENDO



El gran buque insignia en el desembarco de Wii vino capitaneado por el intrépido Link, que en su nueva aventura supo mantener las innumerables virtudes de sus anteriores juegos y darles un "baño" de modernidad al introducir un nuevo control adaptado mando de la consola. A juzgar por vuestro apoyo, la acogida no pudo ser mejor.

**PUNTUACIÓN HC: 95**



**78% DE VOTOS**

### FINALISTAS

**2º** Con el 9% de votos **Red Steel**



Los combates con katanas de este juego se convirtieron en uno de los momentos más emblemáticos del lanzamiento de Wii, y este segundo puesto ha sido vuestra mejor recompensa. **HC: 84**

**3º** Con el 6% de votos **Wii Sports**



Tenis, béisbol, bolos, boxeo y golf. Cinco deportes y una nueva forma de control que ha logrado poner delante de una consola a gente que no había jugado nunca. ¡Un logro histórico! **HC: 85**

## Mejor juego de PSP

# GTA Vice City Stories

- Tipo de juego: AVENTURA DE ACCIÓN
- Compañía: ROCKSTAR
- Mes de lanzamiento: NOVIEMBRE
- Distribuido por: TAKE 2





Si el año pasado este premio se lo llevó «GTA Liberty City Stories», doce meses después cambiamos de ciudad, pero no de saga: las calles de Vice City en los años 80 son el escenario de las andanzas de Victor Vance. La libertad de acción, su gran apartado técnico y un sentido del humor muy particular han decidido vuestros votos.

PUNTUACIÓN HC: 96

40% DE VOTOS

### FINALISTAS

**2º** Con el 30% de votos **Tekken Dark Resurr.**



Sólo un título de la magnitud de «GTA» ha logrado apartar a este grandioso juego de lucha del primer lugar en vuestras preferencias. Pese a todo, el apoyo del 30% demuestra que os encantó. HC: 95

**3º** Con el 10% de votos **Pro Evolution Soccer 6**

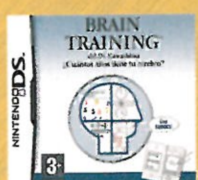


Konami se salió con la versión portátil de su gran simulador de fútbol, y este juego fue uno de los superventas del año pasado, no solo en PSP, sino en todos los formatos. Merecido finalista. HC: 92

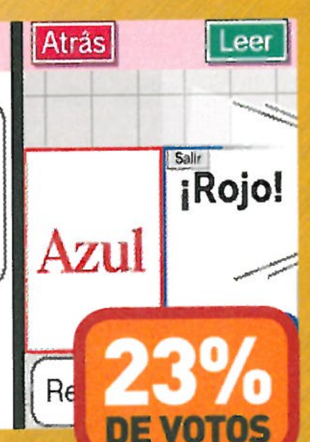
## Mejor juego de NINTENDO DS

# Brain Training

- Tipo de juego: INTELIGENCIA
- Compañía: NINTENDO
- Mes de lanzamiento: JUNIO
- Distribuido por: NINTENDO








El Doctor Kawashima se ha convertido en una estrella de los videojuegos. ¿Su mérito? Poner a miles de usuarios de DS a hacer gimnasia mental con los ejercicios que nos propone en este original título, que sirve para entrenar nuestro cerebro y de esa forma rebajar nuestra "edad mental". A vosotros, desde luego, os ha "comido el coco" de tal forma que le habéis dado más votos que ningún otro.

PUNTUACIÓN HC: 83

23% DE VOTOS

### FINALISTAS

**2º** Con el 21% de votos **New Super Mario Bros**



¡Qué cerquita del primer puesto se ha quedado el gran Mario! Apenas un 2% de los votos ha separado a su divertidísimo juego de plataformas de «Brain Training», el mejor juego de DS. HC: 93

**3º** Con el 16% de votos **Metroid Prime Hunters**



El tercer puesto se lo lleva otra veterana, Samus Aran, que volvió a enfrentarse a los alienígenas con la única ayuda de su puntería y un control que aprovechaba bien la pantalla táctil. HC: 93

## Mejor juego de GBA

# Final Fantasy IV

- Tipo de juego: ROL
- Compañía: SQUARE-ENIX
- Mes de lanzamiento: JUNIO
- Distribuido por: NINTENDO

47% DE VOTOS




La saga de rol más famosa de la historia le dio una alegría a los usuarios de la portátil de Nintendo con esta versión del juego que apareció en su día para Super Nintendo. Y como vosotros sois gente agradecida, se lo habéis reconocido dándole casi la mitad de vuestros votos. ¡Ha arrasado!

PUNTUACIÓN HC: 84

## Mejor juego de MÓVILES

# Prince of Persia




- Tipo de juego: AVENTURA DE ACCIÓN
- Compañía: GAMELOFT
- Mes de lanzamiento: MARZO
- Distribuido por: GAMELOFT

27% DE VOTOS



El Príncipe de Persia no sólo triunfó en las consolas con esta aventura de acción, en la que conocimos su "lado oscuro". Poco después dio el salto a los teléfonos móviles con una versión que mantenía acertadamente el planteamiento de sus "hermanas mayores" y que, como se deduce del resultado de las votaciones, ha logrado conquistar el corazón de la mayoría de vosotros.

PUNTUACIÓN HC: 88




## Mejor CONSOLA



# PlayStation 2 y Xbox 360

- Compañías: SONY Y MICROSOFT
- Lanzamiento: NOVIEMBRE DE 2000 (PS2)/ DICIEMBRE DE 2005 (XBOX 360)
- Precio: 129 € (PS2)/ 299 ó 399 € (360)

Aunque parezca increíble, la diferencia de votos que han recibido estas dos consolas ha sido tan reducida que se ha producido un empate por primera vez en la historia de los Hobby Premios. Ver a PS2 en lo más alto de esta categoría no sorprende, porque había ganado en las cuatro ediciones anteriores, pero mantenerse allí arriba es digno de elogio. En el caso de Xbox 360, su triunfo culmina una trayectoria ascendente y premia un excelente trabajo.

**33% DE VOTOS**

### FINALISTAS

Con el 23% de votos
**Wii**

- NINTENDO
- DICIEMBRE DE 2006
- 249 €

Esperó al último mes del año para salir, pero en cuanto lo hizo cumplió lo que nos había prometido: ofrecernos una nueva forma de jugar en la que la diversión está por encima de cualquier otro aspecto.



Con el 6% de votos
**PSP y Nintendo DS**

- SONY Y NINTENDO
- SEPTIEMBRE DE 2005 / OCTUBRE DE 2005
- 199 € (PSP) / 149 € (DS)

Estas dos portátiles han protagonizado un nuevo empate por la tercera posición. PSP nos ha permitido disfrutar de éxitos como «GTA Vice City Stories», mientras que DS mejoró su "figura" con la versión Lite y arrasó con «Brain Training».

## Mejor COMPAÑÍA

# Nintendo®

- Nacionalidad: JAPÓN
- Productos estrella: Wii, «ZELDA TP», «Wii SPORTS», «BRAIN TRAINING».
- Página web: WWW.NINTENDO-EUROPE.COM

La trayectoria de Nintendo durante el año pasado fue ejemplar, y estuvo coronada por un acontecimiento que ha cambiado la forma de entender los videojuegos: el lanzamiento de la consola Wii, que nos ha regalado una forma de control totalmente innovadora. Títulos como «Wii Sports» han logrado despertar el interés de gente que no había tocado una consola en su vida, pero los más "jugones" también han podido disfrutar de una obra maestra como «Zelda Twilight Princess». Y no nos olvidemos de la portátil DS, que ha también ha tenido éxitos de todo tipo, desde «Brain Training» hasta «New Super Mario Bros.».

**23% DE VOTOS**




### FINALISTAS

Con el 17% de votos
**Square-Enix**

SQUARE ENIX®

Es la compañía abanderada de un género con tantos seguidores como el rol, y durante 2006 nos hizo disfrutar con dos títulos de primer orden dentro del género: «Dragon Quest» y «Kingdom Hearts II». Cualquiera de ellos, por sí solo, justifica un gran año, pero ser capaz de lanzar ambos es una señal de poderío y motivo más que sobrado para haber recibido tantos votos.

Con el 13% de votos
**Electronic Arts**

EA

Puede presumir de tener el apoyo de los usuarios más variopintos, pero es porque se permite el lujo de lanzar éxitos para los géneros más diversos, sin importar en qué consola nos fijemos: deportes («FIFA 07», «NBA Live 07»), velocidad («Need for Speed Carbono»), aventuras de acción («El Padrino»), simulación («Los Sims 2: Mascotas»)... ¿Alguien da más?

# PREESTRENO

→ LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR




GOD OF WAR 2 Kratos ya lo tiene todo a punto para continuar repartiendo leña entre los seres mitológicos de la antigua Grecia, y nosotros le hemos seguido muy de cerca para daros nuestra primera impresión.




TWO WORLDS Sólo los guerreros más valientes (y que hayan leído nuestro preestreno) podrán entrar en este RPG.

**SPIDERMAN 3** El hombre araña está a punto de estrenar su tercera película, y nosotros nos hemos preparado echando un vistazo a sus nuevas aventuras consoleras.

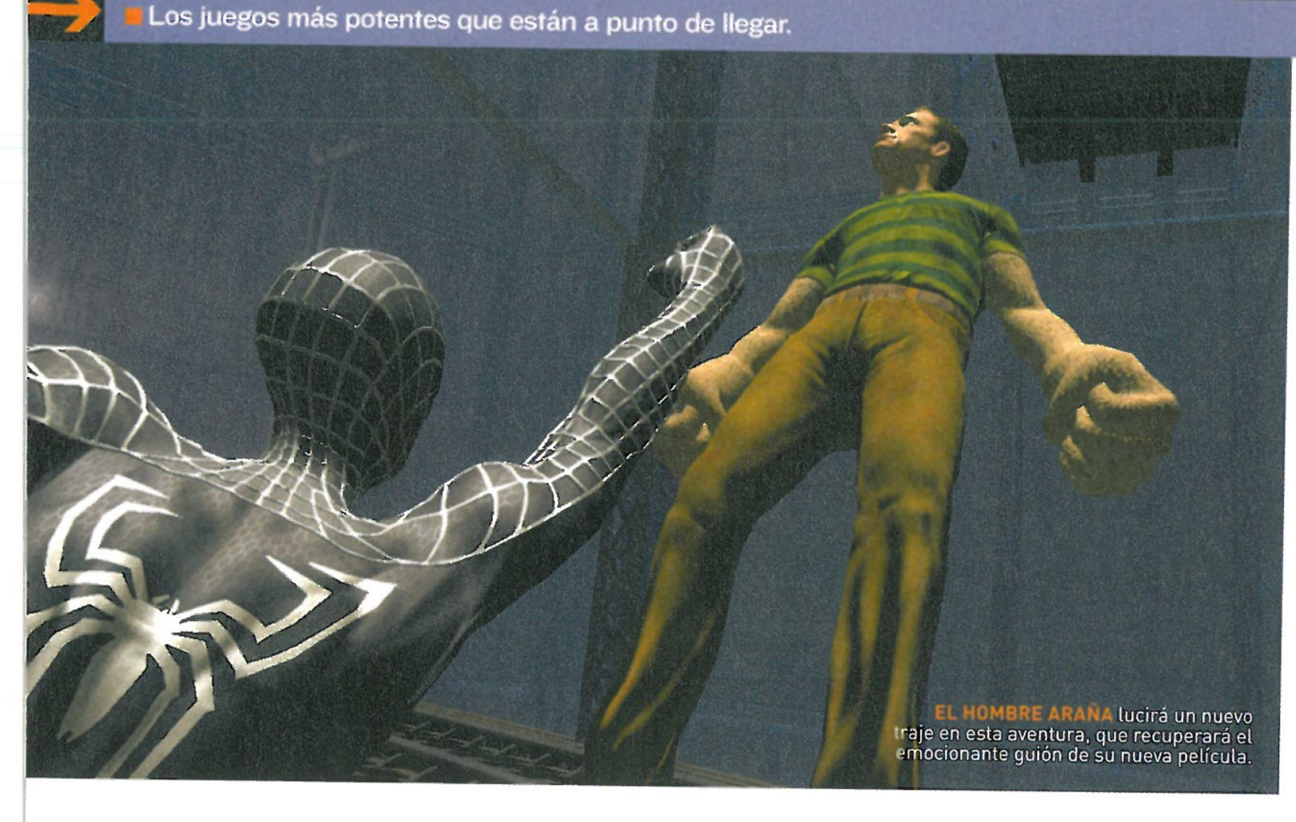
PÁGINA 42




DIDDY KONG RACING Daos prisa en leer preestreno, porque estos simpáticos personajes corren que se las pelan.

## EN ESTE NÚMERO...

Dos héroes de la talla de Spiderman y Kratos, el guerrero espartano, encabezan la procesión de juegos que van a llegar a nuestras consolas en los próximos meses.



**EL HOMBRE ARAÑA** lucirá un nuevo traje en esta aventura, que recuperará el emocionante guión de su nueva película.



## LAS CLAVES



**1 TODOS LOS PODERES** de Spiderman están reflejados en el juego con una gran fidelidad.

**2 EL TRAJE NEGRO** nos dará nuevas habilidades, y también cambiará la personalidad del propio Peter Parker.

**3 RECORREREMOS LA CIUDAD** de Nueva York con total libertad, incluyendo algunas instalaciones subterráneas.

- **Mayo**
- **Activision**
- **Aventura de acción**

# SPIDER-MAN 3

**Un gran poder conlleva una gran responsabilidad: la de ponernos el traje del increíble hombre araña para enfrentarnos a los villanos que campan a sus anchas por las calles de Nueva York.**

**PETER PARKER NO DESCANSA NUNCA.** Además de trabajar como fotógrafo en el Daily Bugle, pronto tendrá que volver a convertirse en Spiderman para salvar al mundo, tanto en el cine como en nuestras consolas. Y como cabía esperar, esta vez se enfrentará a la peor amenaza de su carrera: el nuevo Duende, el hombre de arena y Veneno, tres villanos de los cómics, unirán sus fuerzas para hacerle la vida imposible a nuestro superhéroe.

Pero, por supuesto, ese no será nuestro único cometido. También tendremos que patrullar por la ciudad balanceándonos entre los edificios con los lanzarredes mientras ayudamos a los transeúntes en apuros, detenemos a delincuentes comunes y evitamos accidentes de todo tipo.

**TODOS LOS SUPERPODERES DEL PERSONAJE** estarán disponibles en el juego. Además de lanzar telas de araña (en la versión de Wii tendremos que imitar los movimientos de muñeca del personaje), Spidey podrá pegarse a las paredes y golpear a sus enemigos con una fuerza sobrehumana. El sentido arácnido (un instinto que nos avisa del peligro) nos permitirá detectar las amenazas a grandes distancias, y también podremos ralentizar el tiempo para devolver los ataques de nuestros rivales.

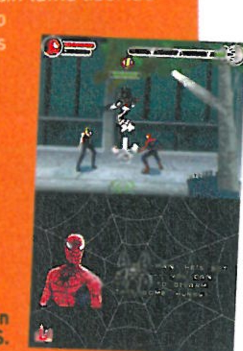
Además, estas habilidades serán diferentes dependiendo




## ¡OJO AL DATO!

**Desarrollado por Treyarch... DE LOS CREADORES DEL ÚLTIMO «CALL OF DUTY»**
Entre las obras anteriores de este grupo de programación se cuentan también «Ultimate Spider-Man», «Tony Hawk» y «Call of Duty Big Red One», todos para Activision. Su próximo proyecto va a ser una aventura protagonizada por James Bond.

**Llegará a las portátiles... EL JUEGO SALDRÁ TAMBIÉN EN DS Y PSP**
Serán unas versiones simplificadas, sin tanta libertad de acción como en las consolas grandes, pero con la misma fidelidad al personaje. El argumento también será el mismo de la película.



Spiderman en Nintendo DS.





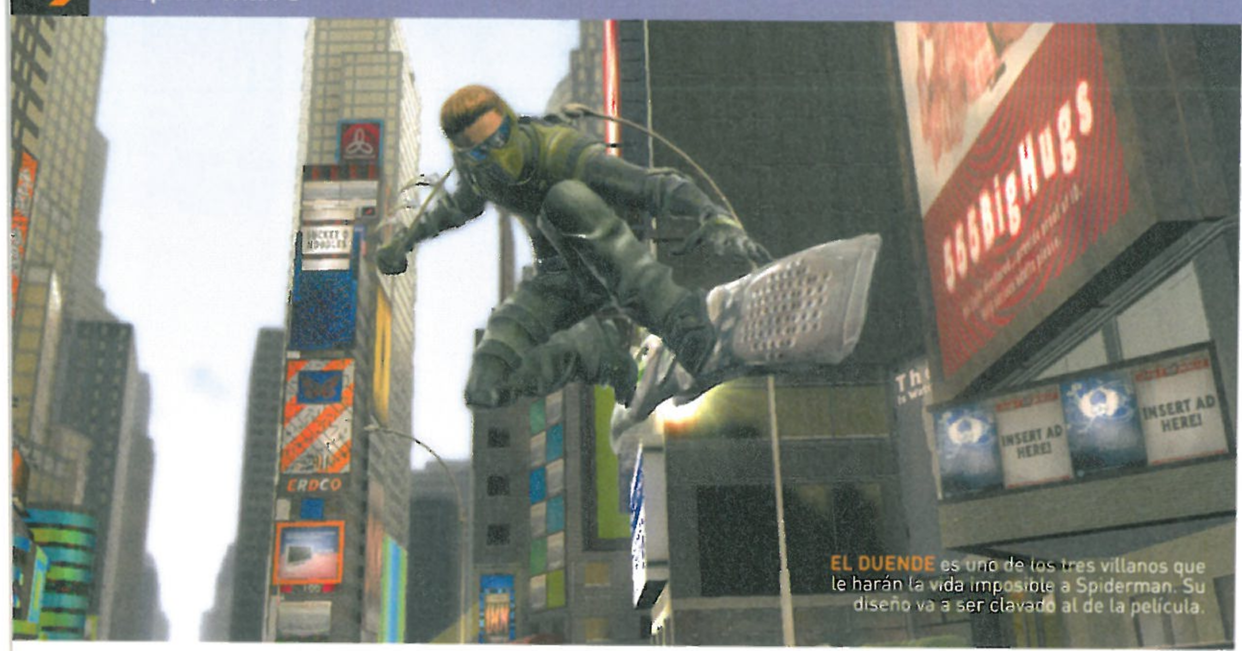
## SPIDERMAN

**EL PERSONAJE CREADO POR STAN LEE** se enfrentará a una versión oscura de sí mismo, tanto en el juego como en su próxima película.





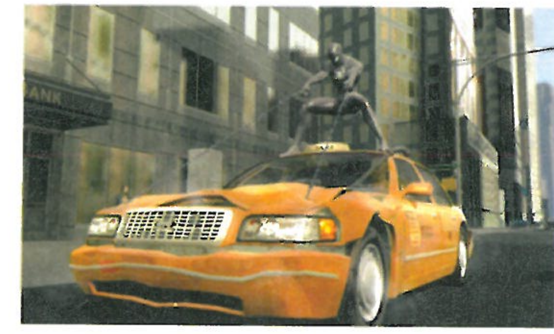
LOS ESCENARIOS DEL JUEGO estarán localizados por toda la ciudad de Nueva York, incluidos más de 50 niveles interiores, una parte del alcantarillado y los túneles de metro. Su realización técnica será así de vistosa.

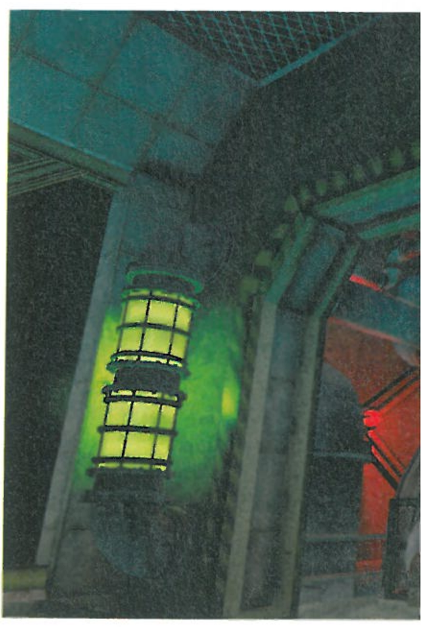



EL DUENDE es uno de los tres villanos que le harán la vida imposible a Spiderman. Su diseño va a ser clavado al de la película.



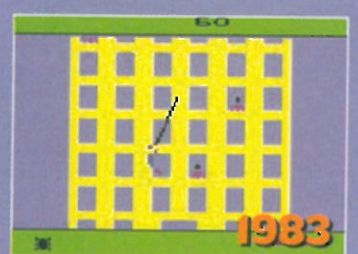






## SUPERPODERES EN LAS CONSOLAS:

Está visto que los cómics no son suficiente para un héroe de la talla de Spider-Man. Pero antes de pasarse a la gran pantalla, "nuestro amistoso vecino" ya había hecho sus pinitos en el mundo de las consolas. Aquí hemos recuperado los juegos más importantes de su heroica carrera, aunque hay muchos más:




**SPIDERMAN (ATARI)** se dedicaba, hace más de 20 años, a rescatar a los vecinos de este edificio. No se puede pedir más a un juego de la época.




**SPIDERMAN (SNES)** aunque su primera aparición fue un cameo en el juego de los «X-Men», se lució en este arcade de desarrollo horizontal.




**SPIDER-MAN (PS-DC)** Las tres dimensiones le sentaron de maravilla al hombre-araña, que se enfrentaba a sus peores enemigos de los tebeos.




**SPIDER-MAN THE MOVIE (PS2, XBOX, GC)** además del salto gráfico, fue el primer juego que reflejaba con fidelidad todos los poderes de Spidey.




**SPIDER-MAN 2 (PS2, XBOX, GC)** fue el primer juego de superhéroes que nos permitió patrullar libremente por la ciudad de Nueva York.




**ULTIMATE SPIDER-MAN (PS2, XBOX, GC)** repetía el planteamiento del juego anterior, pero con personajes de los cómics con un diseño más animado.

de nuestro atuendo. Si controlamos a Peter Parker o al Spiderman clásico tendremos a nuestra disposición los poderes básicos, pero cuando vistamos el traje negro nos convertiremos en una criatura furiosa, capaz de realizar ataques más rápidos y saltos increíbles. Además, según practiquemos estos movimientos nos iremos haciendo más poderosos.

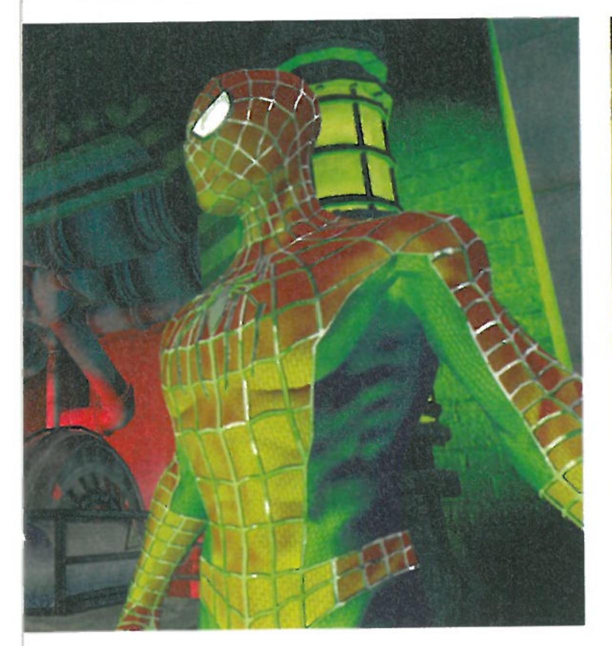
→ **LOS ENFRENTAMIENTOS CONTRA LOS JEFES** finales (los tres del film y unos cuantos más sacados del cómic, como el Lagar-



## ■ LAS HABILIDADES DEL HOMBRE ARAÑA CAMBIARÁN CUANDO VAYAMOS VESTIDOS CON EL TRAJE NEGRO ■



**EL CONTROL EN Wii** nos permitirá balancearnos como si llevásemos un par de lanzarredes ocultos en nuestras muñecas.





to o el Escorpión) ocuparán una parte muy importante del juego.

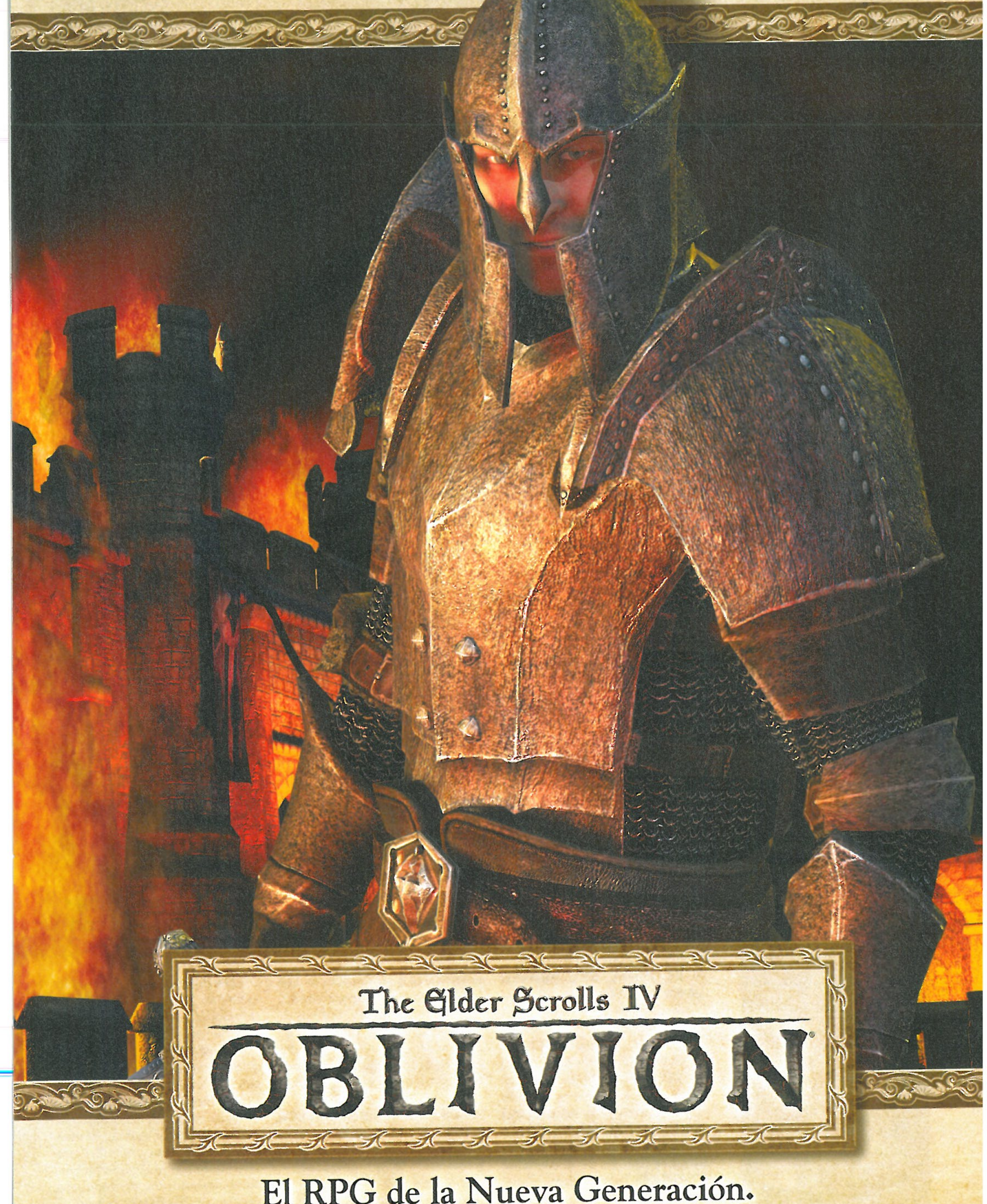
Para hacerlos más espectaculares, «Spider-Man 3» alternará las peleas con secuencias de vídeo interactivas en las que tendremos que pulsar determinados botones en el momento adecuado. Además, todos estos personajes tendrán un gran parecido con los actores que los interpretan en la pantalla grande, y contarán con las mismas voces. Para que os hagáis una idea del nivel de detalle que alcanzarán las versiones de PS3 y Xbox 360, tan sólo la cola del Escorpión contará con más polígonos de los que tenía el modelo del protagonista en los juegos anteriores.

También la ciudad de Nueva York lucirá un aspecto mejorado. Podremos movernos libremente por toda la isla de Manhattan, con lugares perfectamente reconocibles como la Estatua de la Libertad, el Empire State Building o el famoso cruce de calles de Times Square. Por otra parte los escenarios se completarán con distintos interiores, a los que se podrá acceder en cualquier momento, las redes del alcantarillado y hasta los túneles de metro, lo que casi duplicará la superficie del juego anterior.

**➔ HABRÁ DECENAS DE MISIONES ALTERNATIVAS** que influirán en el desarrollo. Una vez que hayamos cumplido todos los rescates, carreras y detenciones en una zona crecerá la admiración de los vecinos y podremos observar cómo la gente vitorea a Spiderman cuando pasa sobre sus cabezas. Dependiendo del nivel de delincuencia que haya en la ciudad podremos acceder a distintos finales, con alguna sorpresa que no veremos en la película. Y para ponerle la guinda, «Spider-Man 3» contará con un buen puñado de extras, como controlar a otros personajes, descargar niveles a través de Internet e incluso disfrutar de juegos clásicos protagonizados por el hombre araña.

**➔ PRIMERA IMPRESIÓN**

«Spider-Man 3» promete ser tan espectacular como la película, aunque nos recuerda demasiado al juego anterior.


The Elder Scrolls IV
OBLIVION®



KRATOS REGRESARÁ A PS2 dispuesto a demostrar porque llegó a convertirse en el dios de la guerra. De nuevo le esperan cientos de enemigos, a los que tendrá que despachar ejecutando los combos más espectaculares.





LAS CLAVES

1 LOS COMBATES serán la piedra angular de la aventura y no pararemos de luchar.

2 LOS JEFES FINALES serán mucho más numerosos y tendrán un tamaño gigantesco.

3 EL APARTADO GRÁFICO va a ser uno de los más espectaculares que se han visto en PlayStation 2.



- Abril
- Sony
- Aventura de acción

# GOD OF WAR II

**Si los poderes del dios de la guerra no son suficientes para cambiar nuestro destino, quizá Kratos tenga que recurrir a su habilidad con las espadas. ¿Estáis preparados para vivir una auténtica Epopeya?**

**EL FINAL DEL PRIMER «GOD OF WAR»** nos relataba cómo el guerrero Kratos sometía a su antiguo protector, el dios griego Ares, y ocupaba su trono en el Olimpo, alzándose como el nuevo dios de la guerra. Y es justo en ese momento cuando dará comienzo la secuela del que fue considerado mejor título de acción del año 2005. En ella seremos testigos de la vuelta de Kratos a la Tierra (desoyendo el consejo de la diosa Atenea) para enfrentarse a su destino, lo que le llevará a enfrentarse a terroríficas criaturas en los confines de la antigua Grecia. Como era de esperar, su osadía le hará perder su condición de dios, pero no sus tremendas dotes para la lucha.

**→LOS COMBATES SERÁN LOS PROTAGONISTAS** de la aventura. Una vez más, tendremos que enfrentarnos a cientos de enemigos, como seres mitológicos de la talla de medusas o cíclopes, que no dejarán de atosigarnos en ningún momento. El sistema de lucha será prácticamente idéntico al que vimos en el primer «God of War», por lo que de nuevo Kratos portará dos espadas y una letal cadena, con la que ejecutaremos combos y movimientos especiales.

Según avancemos en el juego conseguiremos nuevas armas (como el enorme martillo que arrebataremos al gigantesco bárbaro), obtendremos numerosos regalos de los dioses (como »



**LA MITOLOGÍA GRIEGA SERVIRÁ DE NUEVO COMO FONDO DE ESTE EXCEPCIONAL JUEGO**

## ¡OJO AL DATO!

**Un desarrollo de cine... EL PRIMER «GOD OF WAR» FUE UN ÉXITO**

Su genial argumento, unido a un apartado gráfico de lujo y a una mecánica que fundía lo mejor de títulos como «Devil May Cry» o «Prince of Persia», le hicieron convertirse en uno de los mejores títulos del año.

**Unión de titanes... RECORDARÁ A «SHADOW OF THE COLOSSUS»**

Los directores de ambos juegos confesaron su admiración mutua y, tras intercambiar ideas, se decidió incluir en «GOW 2» peleas con gigantes.

Shadow of the Colossus

## KRATOS

**SERÁ EL PROTAGONISTA DE LA AVENTURA** y veremos como, a pesar de su condición de dios, será un ser atormentado por su destino.

**LAS ESPADAS DE ATENEA** serán el arma principal de Kratos. A su impresionante efectividad a corta distancia habrá que sumar la temible cadena que las une, y que le permitirá golpear a los enemigos desde lejos y alcanzar lugares elevados.









## AVENTURAS CON UNA AMBIENTACIÓN ÉPICA

Las aventuras de acción son uno de los géneros más prolíficos de las consolas. Algunas de ellos destacan por poseer una atmósfera digna de las mejores superproducciones de Hollywood, y consiguen que el clásico "avanzar y golpear" se convierta en algo mucho más interesante. Aquí tenéis algunos claros ejemplos:



**GOD OF WAR (SONY)** Su genial atmósfera, que tomaba muchos elementos de la Grecia clásica, le convirtió en uno de los títulos más bonitos de PS2.



**PRINCE OF PERSIA (UBISOFT)** El príncipe de las consolas ha protagonizado varias aventuras en las que siempre ha destacado la recreación del imperio Persa.



**DEVIL MAY CRY (CAPCOM)** La ambientación del juego, que mezcla elementos del presente con otros clásicos, hacen que acompañar a Dante sea toda una delicia.



**SHADOW OF THE COLOSSUS (SONY)** un enorme mundo de fantasía, donde habitan colosos de un enorme tamaño, es el escenario donde sucede esta aventura.



las sandalias de Apolo, con las que podremos planear unos metros, o un amuleto que nos permitirá ralentizar el tiempo) y seremos obsequiados con devastadoras magias basadas en el poder de los elementos, que resultarán fundamentales para acabar con los enormes jefes de final de nivel. Estos rivales duplicarán en número a los del primer juego y pondrán a prueba nuestros reflejos, ya que para derrotar a algu-



## SEREMOS TESTIGOS DE UNO DE LOS MAYORES DESPLIEGUES A NIVEL VISUAL DE LA LARGA HISTORIA DE PS2



**EL TAMAÑO DE LOS ESCENARIOS** será impresionante. Mucho mayores que los que vimos en la primera parte de la aventura.







**EL COLOSO DE RODAS** será el primer enemigo final al que nos enfrentaremos. Para vencerle tendremos que golpearle en los ojos.



**LOS PUZZLES** salpicarán la aventura y, aunque no serán muy complicados, conseguirán que nos estrujemos los sesos.

nos tendremos que ejecutar las combinaciones de botones que salgan en la pantalla, muy al estilo de los "Quick Time Events" de juegos como «Shenmue».

**→ PERO LUCHAR NO SERÁ EL ÚNICO COMETIDO** del temible espartano, ya que a lo largo de su aventura encontraremos numerosos puzzles que pondrán a prueba sus habilidades. Menos mal que seguirá en plena forma, ya que podrá escalar, nadar y bucear, usar su cadena para saltar de plataforma en plataforma e incluso subirse a lomos del caballo Pegaso para disputar emocionantes combates aéreos. Y es que el desarrollo de esta secuela será mucho más variado y emocionante que el del anterior juego, y para dar aún más ritmo a la aventura se sustituirá el tedioso sistema para abrir ciertas puertas, que nos obligaba a pulsar de forma compulsiva el botón R1, por otro en el que habrá que machacar el botón Círculo con mucho menos énfasis que antes.

**→ EL APARTADO TÉCNICO SERÁ UNA MARAVILLA,** y probablemente nos permitirá disfrutar de los mejores gráficos que han visto los circuitos de PS2. Es una delicia ver hasta que punto están exprimiendo el hardware de la consola para crear un espectáculo visual, que deslumbrará por el enorme tamaño de los escenarios y por su preciosista ambientación, "rescatada" de la Grecia clásica. Ya os podéis ir encomendando a los dioses, porque el épico regreso de Kratos al mundo de los mortales se producirá muy pronto.

**→ PRIMERA IMPRESIÓN**

Esta secuela lo tiene todo para convertirse en uno de los juegos del año. ¿Será Kratos el nuevo dios del Olimpo de PS2?



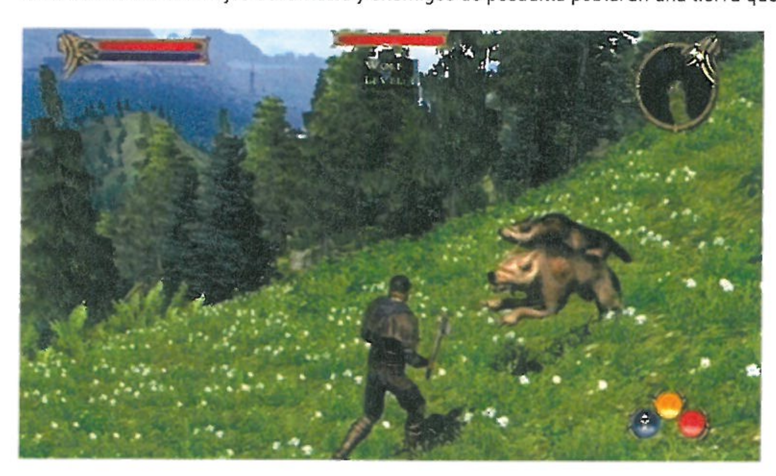
EN ESTE RPG RECORREREMOS UN VASTO MUNDO que podremos explorar a nuestro antojo para imponer justicia a base de acero. Personajes de fantasía y enemigos de pesadilla poblarán una tierra que clama por un nuevo héroe.



LOS COMBATES PERMITIRÁN ataques cuerpo a cuerpo con armas blancas o conjuros mágicos.



LOS ESCENARIOS VARIARÁN de oscuras y frías mazmorras a profundos bosques y bellos lagos.







## LAS CLAVES

1 LA LIBERTAD que ofrecerá, tanto para editar al personaje como para afrontar la aventura.

2 EL APARTADO VISUAL apunta alto con unos escenarios enormes y detallados, rematados con resultones efectos gráficos.

Mayo · Reality Pump · Juego de rol

# TWO WORLDS

## Poned una brújula y un mapa junto a vuestras Xbox 360, porque con esta inmensa aventura necesitaréis ayuda para orientaros.

**DOS TIPOS DE ESCENARIO DIFERENTES** formarán el mundo de «Two Worlds»: la idílica superficie y las oscuras galerías del subsuelo, y sólo un guerrero podrá salvar ambos. Ese será el papel que asumiremos en este prometedor juego de rol, cuya propuesta recordará inevitablemente al apabullante «Oblivion», con un inmenso mundo cargado de detalles: oscuras mazmorras plagadas de enemigos y poblaciones habitadas por personajes que nos irán encargando misiones secundarias al margen del argumento principal.

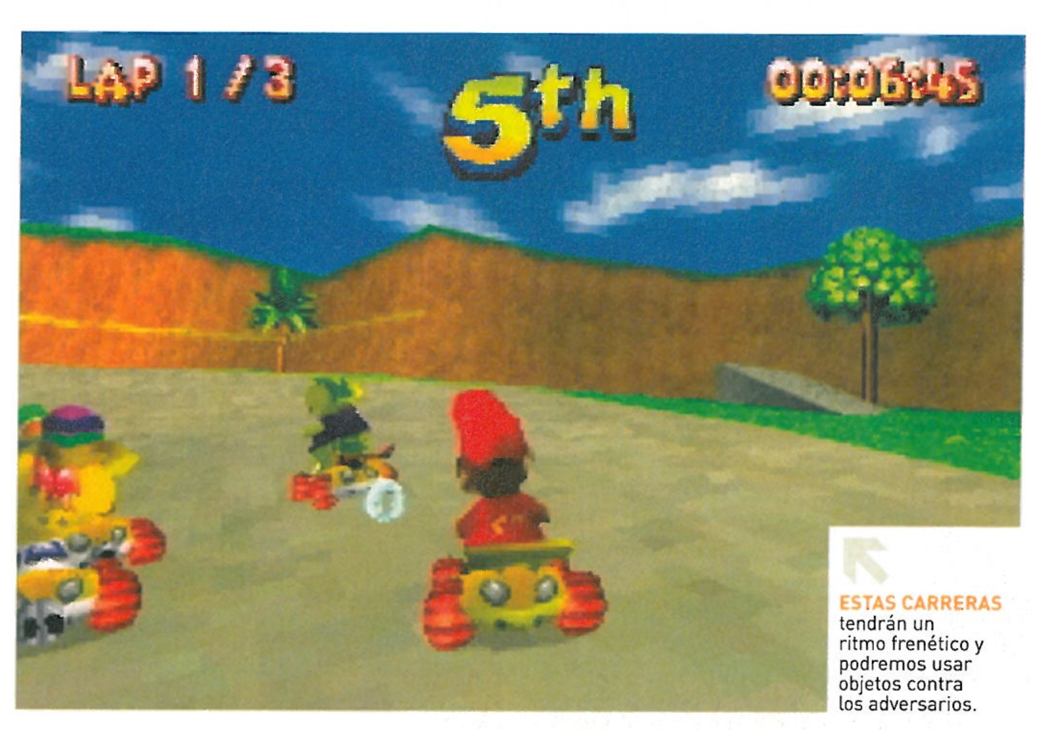
**➔ LA LIBERTAD DE ACCIÓN SERÁ TOTAL** para resolver estas tareas o avanzar en el guión, y presentará combates en tiempo real con múltiples armas, hechizos y tácticas. Asimismo, podremos configurar la raza y el estilo de lucha de nuestro guerrero y acumular puntos de experiencia con los que mejorarlo. Aunque hemos probado una versión bastante "verde", su fenomenal apartado técnico y la amplia libertad de acción presagian una experiencia épica. Estad atentos a la consola, porque los tiempos de la magia y la espada van a volver.

**➔ PRIMERA IMPRESIÓN**

Si se consiguen pulir algunos aspectos gráficos y cumple todo lo que promete en lo jugable, podemos estar ante un futuro bombazo para Xbox 360.




HABRÁ JEFES FINALES a los que tendremos que enfrentarnos para conseguir ganar todos los trofeos.

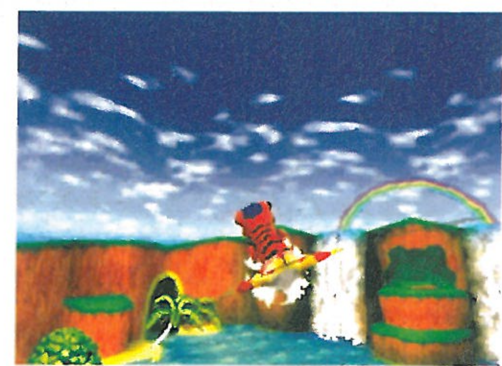



ESTAS CARRERAS tendrán un ritmo frenético y podremos usar objetos contra los adversarios.









## LAS CLAVES

**1 LA PANTALLA TÁCTIL** servirá para dar acelerones, controlar el vehículo o explotar globos.

**2 LOS VEHÍCULOS.** Controlaremos coches, aviones y hovercrafts, según el circuito, y además podremos "tunearlos".




Abril · Nintendo · Velocidad

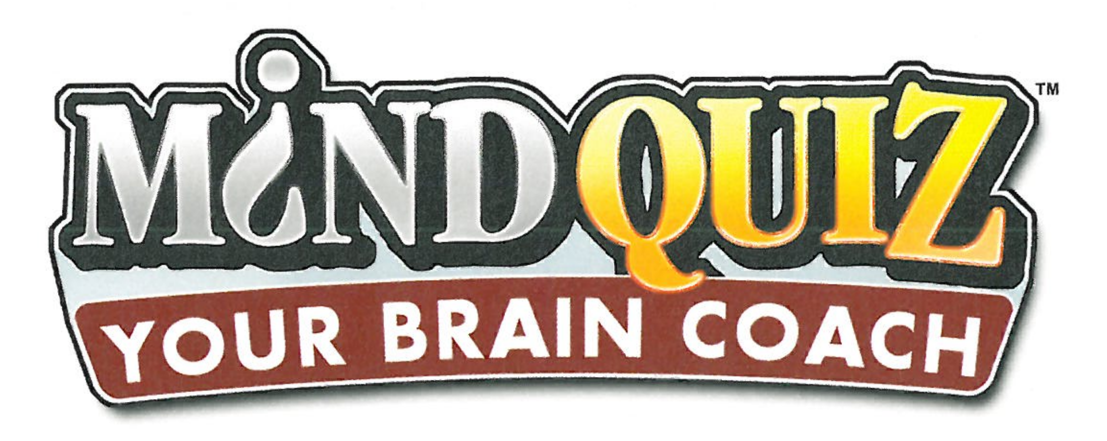
# DIDDY KONG RACING

**Vale, este mono no es Fernando Alonso ni acaba de fichar por McLaren, pero correrá a toda velocidad en la portátil de Nintendo.**

**DIDDY KONG RECLAMA SU PUESTO,** harto de estar a la sombra de Donkey, y se coloca en primera línea de la parrilla de salida con un juego de carreras que tiene una pinta muy interesant. «Diddy Kong Racing» nos propondrá ir al rescate de la Isla Tigre, que ha sido invadida por Wizpig, un cerdo sin escrúpulos. Para ello podremos elegir entre ocho personajes, que se pondrán a los mandos de tres tipos de vehículos (karts, aviones y hovercrafts) para lanzarse a toda velocidad a lo largo de 20 circuitos.

**LA PANTALLA TÁCTIL SERÁ MUY IMPORTANTE,** ya que con ella podremos dar acelerones o controlar el coche en determinados momentos. ¡Y además el micrófono nos servirá para dar propulsión a los hovercraft! Las carreras serán frenéticas y la diversión estará asegurada gracias a los ítem que podremos utilizar contra los adversarios. Un aspecto gráfico en la línea de la versión que apareció en N64 rematará este prometedor planteamiento.

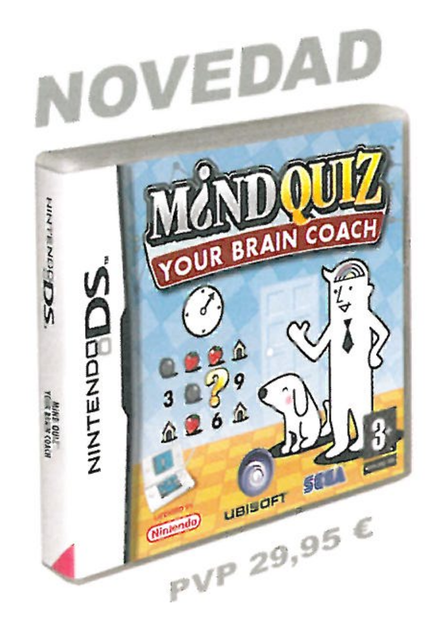
**PRIMERA IMPRESIÓN**
Carreras frenéticas que recuerdan a «Mario Kart» y que os harán pasar un buen rato.




# Mens Sana...



NOVEDAD




PVP 29,95 €

## ¿Quieres mantener en forma tu cerebro con lo más nuevo y variado para tu Nintendo DS?

Gracias al entrenador personal de Mind Quiz lo harás de una forma eficaz y divertida.

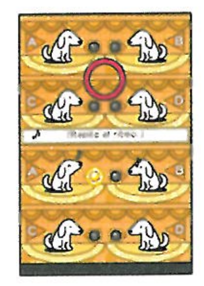
**Mide y mejora la edad de tu cerebro ejercitando 4 aspectos claves:**



- Alerta cerebral
- Activación mental
- Empleo del cerebro
- Rapidez mental

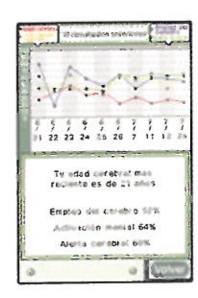
Basado en el ATMT (Advanced Trail Making Test) del Dr. Kajimoto

Aprovecha todas las posibilidades de Nintendo DS. Doble pantalla, lapiz táctil, micrófono....
























EMOCIONANTES ADELANTAMIENTOS nos esperarán en este divertido simulador, que recreará con todo lujo de detalle las carreras del recién comenzado mundial de Superbikes.


LA VISTA INTERIOR nos permitirá vivir las emociones más fuertes. Si le dais un poco de gas, adelantar a estos dos pilotos va a ser pan comido.



LOS AJUSTES nos permitirán cambiar las ruedas, el embrague, los amortiguadores...


LA CLIMATOLOGÍA será en tiempo real, así que podrá llovernos en cualquier momento.



Abril · Milestone · Velocidad

# SUPERBIKES 2007

## Ya podéis sacar el casco y el mono del armario, porque el mes que viene vais a tener que competir a lomos de las motos más potentes.

**LA NUEVA TEMPORADA DE SUPERBIKES** acaba de empezar en la vida real, y la buena noticia para todos los fans del motor es que también está calentando motores en PS2. Y es que pronto podremos jugar a un simulador que recreará de forma muy fidedigna las carreras de esta competición, en la que participan motos comerciales de gran cilindrada.

En «Superbikes 2007» tendremos a nuestra disposición todos los circuitos reales del campeonato, los 28 pilotos (entre ellos estrellas como Fonsi Nieto o Alex Barros) y, por supuesto, las motocicletas con las que corren, que serán de fabricantes tan conocidos como Yamaha o Kawasaki, y con las que podremos participar en 4 modos de juego diferentes.

**EL CONTROL SERÁ MUY REALISTA,** por lo que habrá que aprenderse cada curva y trazar como un profesional si no queremos acabar rodando por el suelo. Pero no os asustéis, porque también podremos seleccionar ayudas en la conducción, que harán que el control sea mucho más asequible, que no sencillo, ya que los rivales harán gala de una avanzada IA, y nos pondrán las cosas difíciles. Ah, y también saldrá una versión para PSP al mismo tiempo que esta y otra para Xbox 360 en octubre. ¿Listos para ir a por la pole?

**PRIMERA IMPRESIÓN**
La fidelidad con la competición oficial es total y sus dos modos de control le van a hacer apto para cualquier tipo de público.

### LAS CLAVES

1 **LA LICENCIA OFICIAL** servirá para disfrutar de los pilotos, circuitos y motos reales del Mundial.

2 **HABRÁ DOS TIPOS DE CONTROL:** uno realista, en el que cualquier mínimo fallo nos llevará al suelo, y otro más arcade.





## LO QUE DEBES SABER

- **¿Qué es?** La cuarta entrega de una de las sagas de acción de más éxito en PS2.
- **¿Quién la hace?** Capcom.
- **¿Cuándo sale?** No está confirmada la fecha. Puede que a finales de año.
- **¿Para qué consola?** PlayStation 3, aunque corren rumores de que podría lanzarse también en Xbox 360.




## DEVIL MAY CRY 4 PREPARA SU ESTRENO EN PLAYSTATION 3

# DEMONIOS DE NUEVA GENERACIÓN

Por Christophe Kagotani

**ENTREVISTAMOS A...**



**HIDEAKI ITSUNO**
Director
Devil May Cry (2 y 3), R. Evil Outbreak, Street Fighter Alpha, Auto Modellista.



**HIROYUKI KOBAYASHI**
Productor
Devil May Cry (1, 2 y 3), Resident Evil (saga completa), Dino Crisis (1, 2 y 3).

¡Saludos desde Osaka! Acabo de salir de las oficinas centrales de Capcom, donde he tenido el placer de jugar en exclusiva una intensa a partida a «Devil May Cry 4», el espectacular estreno en la nueva generación de la saga de acción diabólica-barroca. Y lo mejor es que me han acompañado sus dos responsables, con los que he tenido una interesante charla que os muestro a continuación.

Antes de nuestra velada, el equipo de «Devil May Cry 4» realizó una presentación que incluía una demostración de juego real. Porque tras el vídeo que se pudo ver en el pasado Tokyo Game Show, por fin cuentan con una nueva demo a la que han llamado nada menos que "Devil May Cry 4 2007 Trial Version".

Fue esa demo la que tuve ocasión de probar. En ella están disponibles unos cuantos escenarios, que concluyen con el enfrentamiento con el jefe final Berial (inspirado claramente en el Barlog de "El Señor de los Anillos"). Lo primero que me llamó la atención, tras haber visto hace meses el vídeo del TGS, fue que los efectos gráficos y de luces han sido muy mejorados. También los personajes parecen más pulidos, y por fin hemos podido disfrutar de las opciones de ataque del nuevo personaje, Nero.

**→ EL JUEGO PROPONE UNA SUCESIÓN DE COMBATES** espectaculares, al igual que las anteriores entregas, que no deja lugar a un solo respiro. Y no parece que vaya a ver cambios en esta ocasión (como dice Kobayashi: "Los minijuegos y esas cosas son para los «Resident», «Devil May Cry» es pura acción"). Al final de esta demo llegamos a una nueva zona, que los desarrolladores estaban ansiosos por enseñar. El escenario es una montaña nevada por la que Nero avanza hasta llegar a un castillo helado, donde se producen varios enfrentamientos con los guardianes, en los que Nero debe romper una y otra vez las barreras de hielo que estos usan para defenderse. Tanto en estos enfrentamientos como en el fastuoso combate contra Berial queda expuesta una de la claves del juego, la curva de dificultad, que siempre ha sido seña de identidad de la saga. Los programadores han optado por compensar a los jugadores insistentes, ya que los combates se han diseñado para realizar varios intentos hasta lograr la victoria. No va a ser apto para impacientes...

Pero Nero no será el único protagonista de la aventura. Como muchos esperábamos, finalmente Dante, la estrella de las anteriores entregas, será el otro personaje jugable. No quisieron desvelarme cuál será su grado de implicación ni su relación con Nero (aunque en un vídeo se les ve dándose de tortas), pero es seguro que contará con nuevos movimientos de ataque, aunque con la desventaja ante Nero de no disponer de sus poderes "diabólicos". ▶▶





**BERIAL** es uno de los jefes finales que se cruzará en el camino de Nero. Su imponente aspecto recuerda al Barlog de "El Señor de los Anillos".




**LA RED QUEEN** es la espada de Nero, y cuando Nero recarga toda su energía es capaz de asestar golpes absolutamente devastadores.





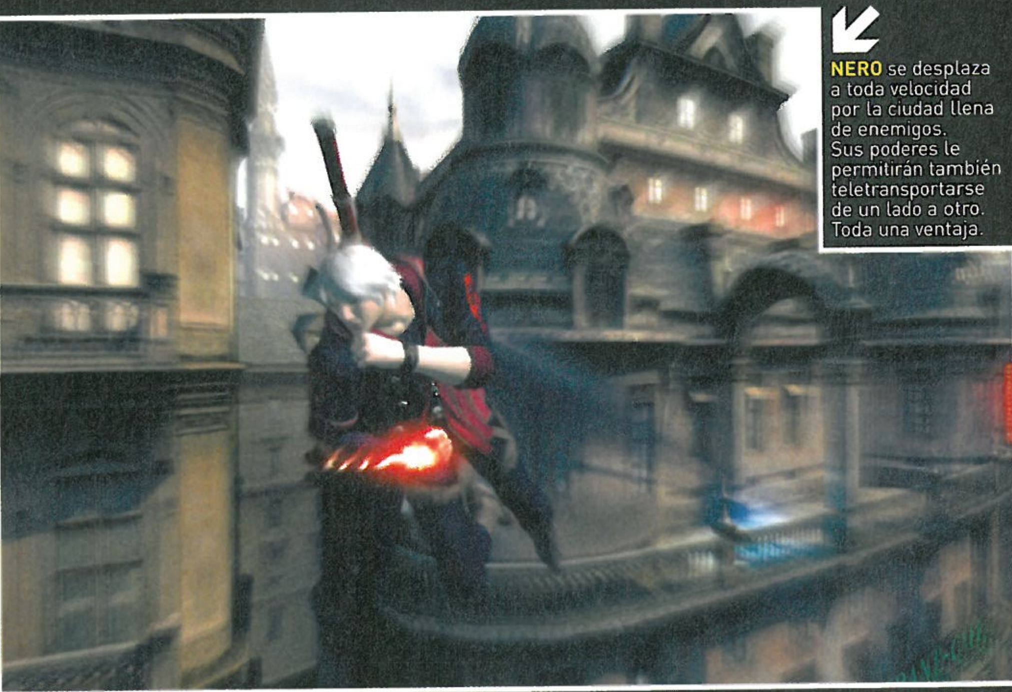

**KAGOTANI** charla animadamente con Kobayashi, el productor del juego, tras jugar una partida a «DMC 4». La calidad en gráfica en estas TV es impresionante.

Por cierto que, tanto en la presentación, como cuando jugué a la demo, los programadores insistieron mucho –siguiendo la línea que desde un principio ha marcado Sony– en que para sacarle todo el partido a este juego es importante contar con una pantalla en Full HD (alta definición real, es decir los famosos 1080p) y con sonido 5.1. Desde luego, en la supertele Sony en la que jugué, la alucinante calidad de las imágenes les daba la razón. Tras disfrutar de unas cuantas partidas (y sufrir una cuantas zurras por parte de Berial) llegó el momento de acribillar a preguntas a Kobayashi e Itsuno, dos tipos encantadores que viven para los videojuegos. Aproveché su amabilidad para "tirarme al cuello" con las preguntas que se me vinieron a la cabeza.

**Lo que he podido ver, desde luego, es muy espectacular, pero algunos, y me incluyo, temen que «DMC 4» se limite a ser otro «DMC» con mejores gráficos...**

**HIROYUKI KOBAYASHI:** Entiendo perfectamente ese punto de





**NERO** se desplaza a toda velocidad por la ciudad llena de enemigos. Sus poderes le permitirán también teletransportarse de un lado a otro. Toda una ventaja.



vista. Y es que es muy difícil para los lectores hacerse una idea de lo que incluirá este juego tan solo viendo las pantallas. Por eso tenemos –y tenéis- que explicarlo bien. Tú ya has podido comprobar jugando esta demo lo que suponen las nuevas acciones de los protagonistas de cara a la experiencia de juego y a los combates.

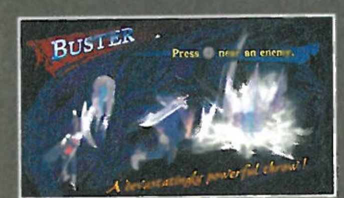
**HIDEAKI ITSUNO:** Los vídeos también pueden dar una idea de la dimensión del juego. Ahora bien, sugiero a los jugadores que, si quieren disfrutar de

## "NOS HEMOS PREOCUPADO SOBRE TODO DE MEJORAR LA ACCIÓN, MANTENIENDO LA MECÁNICA DE ANTERIORES ENTREGAS"

## LOS ATAQUES DE NERO

### Una mano "demoníaca"

Antes de empezar cada nueva misión, el juego mostrará un tutorial que nos explicará los movimientos de ataque más importantes que va adquiriendo Nero. Muchos de ellos están basados en el Devil Bringer (algo así como el Portador Diabólico), la razón de ser de la mano incandescente de Nero denominada Demon Hand. La cuestión es que invocando este poder Nero saca de su extremidad maldita una garra de gran poder capaz de coger y arrojar a los enemigos más gigantescos o alcanzar lugares y objetos inaccesibles. Aquí tenéis algunos ejemplos de las posibilidades de ataque del protagonista:



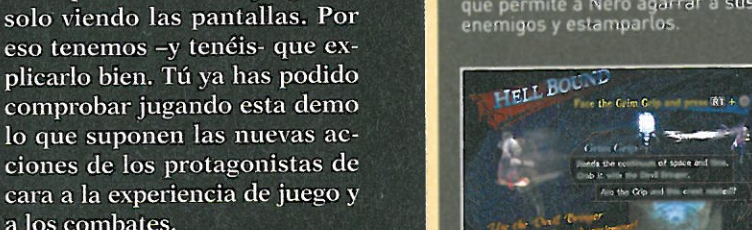

**BUSTER:** Este es el movimiento que permite a Nero agarrar a sus enemigos y estamparlos.




**CHARGE SHOT:** Este es un disparo más poderoso de lo normal que abate a los enemigos de una vez.




**EXCEED:** Nero recarga su energía y consigue que la Red Queen (su espada) sea devastadora.




**HELL BOUND:** Usando su "garra" en las órbitas azules puede teletransportarse con velocidad.




**NERO'S CONTROL:** Un resumen de los movimientos básicos de Nero, que incluye el Devil Bringer.




**SNATCH:** Otra variante del Devil Bringer que permite agarrar a los enemigos y abatirlos en el aire.



**LA NUEVA FASE** mostrada en la demo lleva a Nero a un lugar nevado, donde se enfrenta primero a tres guardianes y luego al terrible jefe final Frost.





«DMC 4» a tope, lo hagan en Full HD y a 60 frames.

**Entre las nuevas acciones súpongo que os referís sobre todo al Devil Bringer (ver cuadro).**

**HK:** Exacto. Para mí es una de las claves de «DMC 4». Pero no hay que olvidar que esta es la cuarta entrega de una saga, que hay un nuevo protagonista, lo que ya es un cambio, y que no podemos empezar a incluir muchos elementos nuevos, porque entonces no sería «DMC», sería otro juego. Estamos convencidos de que lo mejor es mantener la esencia del juego y mejorarlo con las nuevas acciones, como el mencionado Devil Bringer.

**HI:** Mejorar la acción en un juego en el que este elemento es la clave (y que la ha llevado ya a cotas muy altas) supone todo un aliciente para los jugadores.

**Por supuesto, hablamos de los jugadores fieles a la saga o a quienes les gustan este tipo de juegos de acción.**

**HK:** ¡Claro! Nuestro objetivo no son los usuarios de la Touch! Generation. No le encuentro



**EL DEVIL BRINGER** puede servir para alcanzar objetos a priori imposibles, pero también como arma fundamental, como veis en la pantalla de la derecha.





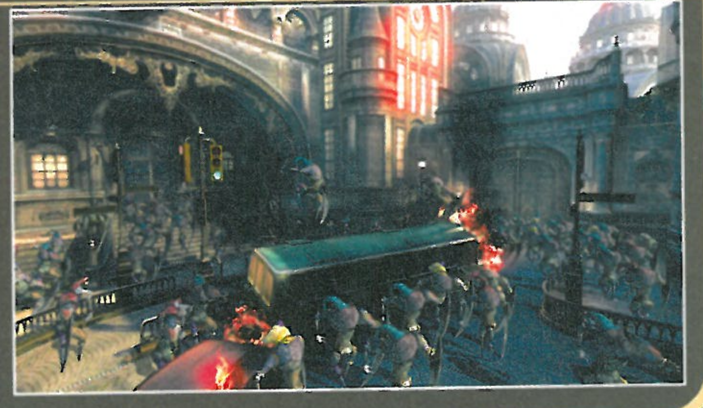




## LA INFLUENCIA DE DEAD RISING

### Atacados por la multitud

Durante la demo hay un momento en el que se puede ver a docenas de enemigos arrasando con todo, una clara influencia del juego de Capcom para Xbox 360 «Dead Rising». Según sus creadores, en la versión final será posible ver a Dante (y no a Nero) enfrentándose a todos estos monstruos en una secuencia espectacular. También veremos como los escenarios pueden ser destruidos en parte.



sentido hacer un «DMC» para aquellos a quienes no les gustan los juegos de acción, o los encuentran difíciles. Nuestro publico son los seguidores de la saga más aquellos que querrán entrar en el mundo de «DMC» atraídos por sus gráficos o su atractiva propuesta.

**Habláis de nuevas acciones, pero ¿será posible para los habituales de la saga pasarse el juego de la misma forma que lo han hecho con los anteriores?**

**HI:** Buena pregunta. Puede que los que jugaron a «DMC 3» sí. Nosotros ofrecemos muchas posibilidades, pero el jugador es el que decide cómo jugar.

**HK:** Desde luego, los que solo jugaron a la segunda parte no, porque ese juego tenía un nivel de dificultad mucho más bajo.

**HI:** Pero eso no significa que solo puedan disfrutar de «DMC 4» los fans más acérrimos. Nuestro objetivo es llegar a un amplio rango de gente, lo que no significa que sea un juego para jugadores "casuales".

**¿Tan difícil va a ser?**

**HK:** Hombre, a aquellos a quienes no les gusten los retos, mejor que ni lo intenten. El juego irá exigiendo al jugador cada vez más según vaya avanzando, pero recompensará a aquellos que perseveren. «DMC 4» será un poco como «New Super Mario Bros.» para DS. En realidad mucha gente se sorprendería de lo difícil que es, pero no les importa porque a la gente le encanta y la experiencia de superar fases es inigualable. Y es que esa es la esencia de los videojuegos, la satisfacción del trabajo bien hecho tras realizar un gran esfuerzo.

**Volviendo a las acciones, en la demo que he jugado aparece en pantalla la explicación gráfica de muchas de ellas a modo de tutorial. ¿No puede hacer algo complicada la experiencia de juego el hecho de que haya tantos y tan variados movimientos?**

**HK:** Es una buena reflexión y efectivamente hay muchos comandos para aprender, lo que significa que será un poco difícil dominarlos por completo.

**HI:** Hay un gran diferencia entre «DMC» y otros juegos que ofrecen una gran número de acciones. Desde luego este tipo de juegos pueden ser muy complicados, pero para mí el ejemplo a seguir es «Street Fighter». Tiene al menos 6 botones para usar, las combinaciones son muy numerosas y es muy ▶▶






**EN EL COMBATE** contra los guardianes de Frost, Nero tendrá que romper una y otra vez las barreras de hielo de sus enemigos usando su poder.

**DANTE**, el anterior protagonista de la saga, tendrá un papel destacado en el juego. Ha perdido parte de sus poderes, pero aún sabrá manejarse con soltura tanto con la espada como con las armas de fuego, como podemos ver en estas imágenes.





difícil dominarlas todas. Sin embargo, cuando juegas te das cuenta de que puedes usar sólo las que quieras. Esa es la filosofía de «DMC». Nosotros ponemos a disposición del jugador un montón de posibilidades, pero ellos pueden jugar como quieran. Si sólo les apetece usar la pistola o la espada, pues perfecto, el juego puede resultar igualmente divertido. Aunque seguro que poco a poco irán aprendiendo nuevas acciones que, en poco tiempo, usarán casi de forma instintiva.

**HK:** Aunque es verdad que ciertos enemigos requerirán diferentes estrategias. Puedes abatirlos solo con la espada, no es imposible, pero sí que resultará más difícil.

## "PONEMOS A DISPOSICIÓN DEL JUGADOR MUCHAS OPCIONES, PERO PUEDE JUGAR COMO QUIERA"

**¿Es posible acabarse el juego solo con la pistola o la espada?**

**HK:** Mmm... quizá en ocasiones necesites algo más, pero sí es posible hacerlo utilizando la espada como arma principal. Pero será más difícil que si se combinan varias acciones.

**Los escenario son impresionantes, pero ¿habrá más interacción con ellos a lo largo del juego?**

**HK:** Mira, es muy habitual en Occidente eso de interactuar con los escenarios, pero «DMC 4» no va por ese camino. Habrá algún tipo de interacción, pero no en la medida que se hace en Occidente. Repito que nuestro objetivo no es hacer algo totalmente nuevo, sino conseguir que los enfrentamientos con los enemigos sean más divertidos.

**¿Qué papel jugará Dante durante el juego?**

**HK:** Ya lo veréis. Pero cuando juguéis os daréis cuenta de por qué Dante ya no es el héroe y Nero ha ocupado su lugar, etc

**HI:** Después de «DMC 3» nos encontramos con un problema: ¿Qué pensarían los jugadores de un Dante mucho más débil después del poder que consiguió en «DMC 3»? En muchos casos, tanto en los juegos como en las películas, el mejor truco es el de la "amnesia".

**HK:** Sí, pensad en Dante perdiendo la memoria tras un acontecimiento muy fuerte... y

lo divertido que resulta que se haya olvidado hasta de cómo se usa la espada.

**¿Cómo reaccionó la gente a la demo que se mostró en el TGS?**

**HK:** Muy bien. Me preocupaba cómo la gente recibiría a Nero, pero en general le aceptaron bien. Por supuesto hubo algunos algo decepcionados al no ver a Dante, pero no se lo tomaron muy mal. ¿Sabes? En su momento Dante fue recibido con más frialdad, cuando todo el mundo esperaba de nosotros un nuevo «Resident» y llegamos con una nueva propuesta.

**HI:** Vimos a la gente muy entusiasmada. En realidad nuestro juego y «Virtua Fighter 5» fueron los que realmente mostraron un nivel de calidad importante. Además, por primera vez nuestro equipo fue felicitado por Sony Japón...

En fin, ya veis lo ilusionados que están con su juego. Desde luego, lo que yo pude jugar me dejó bastante impresionado, sobe todo a nivel gráfico. Otra cosa es la experiencia de juego. Los movimientos que pude probar me parecieron bastante intuitivos, aunque es verdad que la mecánica de juego es similar a la de entregas anteriores. Tendremos que esperar a que salga a la venta para comprobar hasta dónde da de sí. HC






## LA EXPERIENCIA CON PLAYSTATION 3

### Los desarrolladores nos hablan de la nueva consola de Sony

**Durante la entrevista fue inevitable sacar a relucir la capacidad de PlayStation 3 y la experiencia a la hora de desarrollar un juego para esta consola. Ellos no tuvieron ningún problema en hablarme de ello a lo largo de nuestra extensa charla.**

**Cuando hablamos la última vez me dijisteis que sabíais muy poco de PS3, que os movíais como entre la niebla. ¿Qué podéis decir ahora?**

**HI:** Ahora vemos cosas a través de la niebla. La demo que has jugado no representa todavía lo que sabemos de la máquina, nos llevará dos o tres meses reflejarlo en el juego

**HK:** Sí, ahora tenemos un conocimiento muy bueno de la CPU. Estamos concluyendo el proceso de aprendizaje y nos queda muy poco para lograr plasmar el nivel de calidad que teníamos en nuestra mente antes de empezar el proyecto.

**HI:** La verdad es que el "Tuning de PS3", como lo llamamos nosotros, es un trabajo duro. Solo mira el jefe final de la demo. Se mueve con suavidad a 720 de resolución y a 60 frames por segundo. Cuando vimos por primera vez estos resultados en la pantalla, nos dimos cuenta que el juego llegaría a lo que habíamos soñado.

**¿Son difíciles de conseguir el Full HD y los 60fps en PlayStation 3 en este momento?**

**HK:** Si estás preparado para disminuir la calidad gráfica, entonces sí puede hacerse sin problemas. Es más difícil, aunque no imposible, lograr 1080p a 60fps sin tocar la calidad de los gráficos.

**HI:** Nosotros decidimos ir a 720p de resolución. La demo que has jugado va a 30fps y ya es bastante impresionante. Por supuesto, el juego final irá a 60fps

**HK:** Los juegos a 60fps son bastante difíciles de ver, y prácticamente se reducen a los juegos de velocidad. Por ejemplo «Ridge Racer» y «Gran Turismo» lo hacen, pero las repeticiones son a 30fps. «Virtua Fighter 5» va a 60 fps

**Cuando esté acabado, ¿creéis que DMC 4 usará todo el potencial de PlayStation 3?**

**HI:** No creo que usemos todo el potencial de la consola, pero no estaremos muy lejos de él.

**¿En qué porcentaje de desarrollo está el juego hasta ahora?**

**HK:** Más o menos al 50%.

**Un juego de acción necesita un rápido acceso a la consola, ¿Habéis tenido problemas con el soporte Blu Ray?**

**HK:** El acceso es bastante rápido. Depende con qué lo compares, pero es más rápido que el DVD por ejemplo. Sin embargo en el caso de «DMC 4» lo instalamos. Usamos el disco duro (HDD). De esa forma es incluso más rápido. Estamos planeando incluir esta instalación en el HDD en la versión final. De esa forma, la pantalla de carga dura 3 ó 4 segundos, ni siquiera dará tiempo a colocar la palabra "loading".



**KOBAYASHI E ITSUNO** están encantados de las posibilidades que les ofrece PS3. Aseguran que se quedarán cerca de aprovechar todo su potencial.

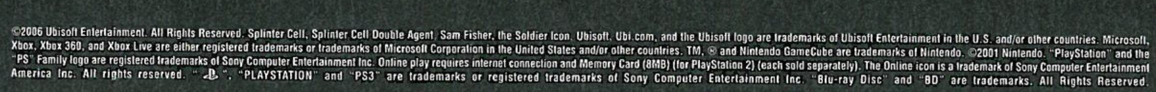
# ¿DE QUÉ LADO ESTÁS?

WWW.SPLINTERCELL.COM

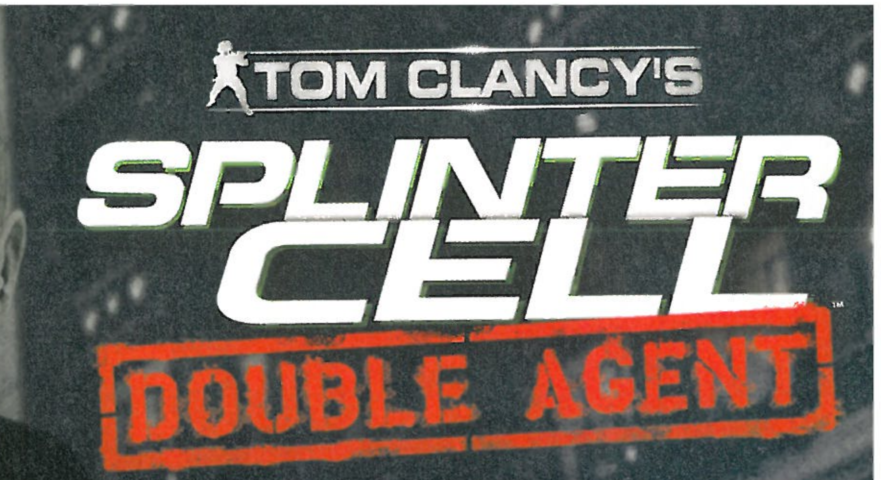


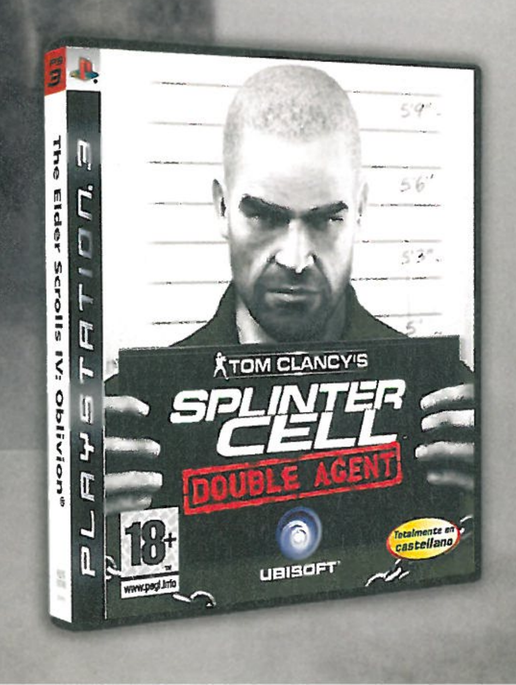










TOM CLANCY'S
SPLINTER CELL
DOUBLE AGENT


PLAYSTATION 3
The Elder Scrolls IV: Oblivion®
TOM CLANCY'S
SPLINTER CELL
DOUBLE AGENT
18+
www.pegi.info
UBISOFT
Totalmente en castellano

# NOVEDADES

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS

## ASÍ HACEMOS ESTA SECCIÓN

### Así analizamos los juegos

▶ **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.

▶ **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los 15 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.

▶ **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

### Así puntuamos

▶ **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.

▶ **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...

▶ **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.

▶ **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.

▶ **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.

▶ **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.

▶ **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

### Así es nuestra ficha

NUESTRO VEREDICTO — lo mejor — alternativas — lo peor — valoración — PUNTUACIÓN FINAL 00

▶ **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.

▶ **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.

▶ **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.

▶ **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...

▶ **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...

▶ **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...

▶ **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...

▶ **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.

▶ **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola . Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



PÁGINA 78

**MGS PORTABLE OPS** Ya hemos visto a Snake infiltrarse en PlayStation 2 y Xbox, pero ha llegado el momento de ver cómo se desenvuelve en PSP.



PÁGINA 88

**GHOST RECON AW 2** Nos hemos desplegado en las calles de Ciudad Juárez para acabar con los rebeldes que atacan nuestra Xbox 360.



PÁGINA 70

**BURNOUT DOMINATOR** Las carreras más vertiginosas y arriesgadas vuelven a disputarse en PlayStation 2. ¿Tenéis agallas como para poneros al volante de estos coches y lanzaros a leer nuestro completísimo análisis?

## EN ESTE NÚMERO...



**NOTA IMPORTANTE SOBRE LAS PUNTUACIONES**

Os recordamos que a la hora de puntuar técnicamente a los juegos de las diferentes consolas lo hacemos teniendo en cuenta el catálogo y las posibilidades de cada máquina. Esto significa que, por ejemplo, un 90 en gráficos en un juego de Xbox 360 no equipara la calidad de estos a los que les adjudiquemos la misma nota en PlayStation 2 y Wii (o en las portátiles) puesto que se da por sentado que Xbox 360 es una máquina con una capacidad gráfica mucho mayor y por tanto los gráficos serán (casi) siempre superiores. Siguiendo el mismo criterio, a la hora de valorar la diversión en los juegos de Wii tendremos en cuenta su adaptación a su innovador sistema de control.

ICONOS DE CLASIFICACIÓN
WWW.PEGI.COM


EDAD RECOMENDADA

SEXO

MIEDO

VIOLENCIA

LENGUAJE SOEZ

DROGAS

DISCRIMINACIÓN

APUESTAS

■ VELOCIDAD ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1 - 4 JUG ■ CASTELLANO ■ 49, 95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+

**GOLPETAZOS, SALTOS** y mucha, mucha velocidad es lo que nos espera en la última entrega de esta popular saga, que además cuenta con un apartado gráfico de infarto.

## DOMINA LA CARRETERA

# BURNOUT DOMINATOR




**Conducir a toda velocidad mientras realizamos las maniobras más arriesgadas que se nos ocurren es una experiencia emocionante a tope... siempre que sea en una consola, claro.**

■ **LAS CARRERAS MÁS SALVAJES REGRESAN** a PS2 en la quinta (y última en esta consola) entrega de «Burnout». Esta genial saga, que apareció en 2001, se ha convertido en uno de los referentes de los arcade de velocidad gracias a su emocionante mecánica, que nos propone conducir al límite y que siempre ha dado un gran protagonismo a los tortazos. Los chicos de Criterion querían despedir por todo lo alto a la serie en la consola que la vio nacer, y por eso han tomado los mejores elementos de los anteriores juegos y los han unido –y potenciado- en «Dominator», logrando así una de las entregas más completas. ¡Abrochaos el cinturón, que arrancamos!

→ **HAY TRES MODOS DE JUEGO DISTINTOS,** entre los que destaca el clásico Tour Mundial, que es donde transcurre el "grueso" del juego. En esta modalidad tenemos a nuestra disposición 6 competiciones distintas, divididas a su vez en diferentes pruebas que se distinguen entre sí por la potencia de los coches que compiten. Al principio de la partida sólo tenemos abierta la "serie clásica", un vehículo en el garaje y una prueba disponible, por lo que nuestro cometido es empezar a competir para desbloquear nuevos vehículos y eventos. Estas pruebas son de dis-



**LOS VEHÍCULOS** son ficticios, pero aun así presentan un espectacular aspecto, y están inspirados en modelos reales .




**LOS DESVÍOS ALTERNATIVOS** son frecuentes en los circuitos y pueden hacernos ganar unos segundos preciosos.




**SOBREVOLAR EL ASFALTO,** literalmente, es una constante y una de las maniobras que más puntos nos otorga.

## CONDUCE AL LÍMITE

Para conseguir puntos y aumentar la barra de turbo hay que arriesgarse. Todo cuenta: desde los derrapes a los saltos, pero también otro tipo de maniobras mucho más arriesgadas:



**IR EN SENTIDO CONTRARIO** es una de las temeridades más premiadas, sobre todo si lo hacemos a gran velocidad.



**ROZAR A LOS VEHÍCULOS** cuando los adelantamos es una maniobra que requiere de muchos reflejos y sangre fría.







## ¡A POR EL TOUR!

El tour mundial es el modo de juego principal. Aquí os explicamos su mecánica:

1. **ELEGIMOS EL VEHÍCULO** que más se adapte a la prueba a realizar de los que tenemos disponibles en el garaje.
2. **COMPETIMOS** en eventos de distinta índole pero con un factor en común: ser el más rápido y, sobre todo, el más salvaje al volante.
3. **SUPERAMOS LOS RETOS** secundarios que incluyen algunos eventos para conseguir nuevos vehículos.

tinta clase, pero todas comparten un denominador común: tenemos que llevar nuestras habilidades de conducción hasta el límite.

→**EN LOS 88 EVENTOS QUE ENCONTRAMOS** a lo largo del juego hay pruebas de conducción como las clásicas contrarreloj o las nuevas "carreras Maníacas", en las que tenemos que conseguir puntos a base de realizar maniobras arriesgadas: conducir en sentido contrario, realizar derrapes o conseguir cadenas de "Burnouts", una maniobra típica de la saga que no veíamos desde la segunda entrega y que consiste en llenar la barra de turbo a tope para obtener un impresionante acelerón extra.

Hablando de clásicos, tampoco faltan las competiciones de "Takedowns", o maniobras para sacar a los rivales de la carretera. Según vamos superando estas pruebas obtenemos "puntos





## CHOQUES

**LOS ACCIDENTES** siguen siendo los grandes protagonistas del juego, y no es raro que acabemos destruyendo completamente nuestro coche.

## HACIENDO TAKEDOWNS

Los adelantamientos con cierre –o Takedowns- son maniobras que podemos realizar con el fin de sacar de la pista a los rivales. Al conseguir uno logramos un gran incremento de nuestra barra de turbo. Los hay de muchos tipos:



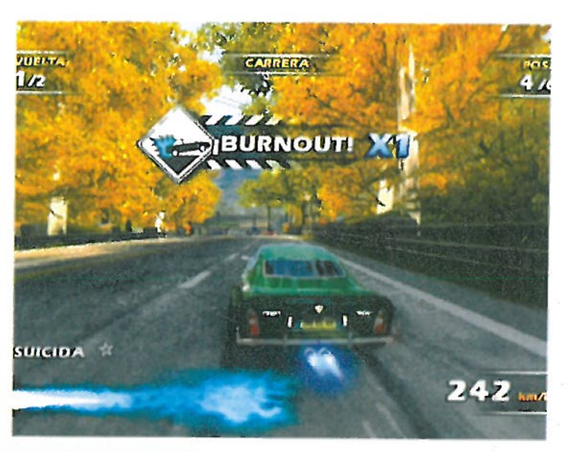

**DE MURO:** Es el Takedown más sencillo, y consiste en embestir al contrario para que choque con algún elemento del escenario.




**CON EFECTO:** Si chocamos es posible dirigir nuestro vehículo a cámara lenta para que los rivales que vienen detrás colisionen.




**DE ATAJO:** Si empujamos a un rival contra una barrera señalizada, ésta se rompe y abrimos un camino alternativo.




**LA BARRA DE TURBO** aumenta con cada maniobra. Si la llenamos a tope, es posible realizar un "Burnout".




**LOS CIRCUITOS** son, en su mayoría, zonas urbanas. Por lo que hay que tener mucho ojo con el tráfico.




**DOMINAR LOS DERRAPES** es fundamental para obtener los mejores tiempos. Ya os podéis olvidar del botón de freno.




**LOS EFECTOS GRÁFICOS** como las chispas, los reflejos o el "blur", consiguen que cada carrera sea un espectáculo.

## UN APARTADO TÉCNICO DE LUJO

**EL JUEGO PONE EN PANTALLA** uno de los espectáculos más vistosos de PS2. Lo primero que llama la atención es el cuidado por el detalle de los circuitos y el excelente modelado de los vehículos. Pero lo mejor viene cuando pisamos el acelerador a fondo y descubrimos la increíble velocidad.



## ← COCHES

Los vehículos están divididos en 6 categorías según su potencia. Cuantos más caballos tienen, más agresiva es su línea.

Dominator", que nos dan acceso a las siguientes competiciones, pero no a nuevos vehículos. Y es que para aumentar nuestro garaje debemos superar los retos secundarios que proponen algunas pruebas, y que consisten en realizar maniobras extremas, como enlazar un número determinado de "Takedowns" o rozarnos con el máximo número de coches posible. Esto hace que el desarrollo del juego sea variadísimo y, sobre todo, emocionante a tope, ya que siempre se nos obliga a ir al límite si queremos superar las distintas pruebas y progresar hasta los últimos niveles.

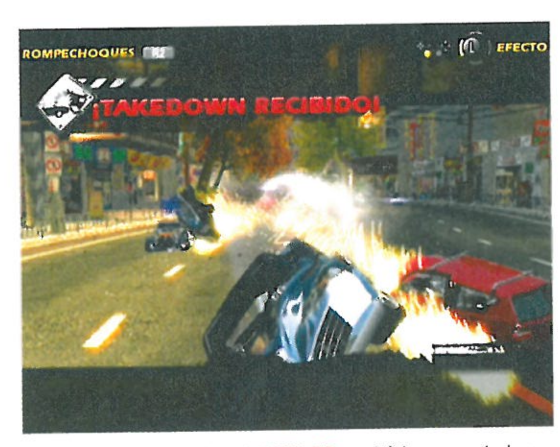
**→ EL CONTROL ES TREMENDAMENTE FIABLE,** y los vehículos siempre responden a la perfección, algo muy importante si tenemos en cuenta que la sensación de velocidad es brutal. Y es que el apartado técnico del juego es





**ACCIDENTES ASÍ DE IMPRESIONANTES** son habituales en todas las carreras. Además, se nos premia si somos nosotros los que fastidiamos a los rivales, pero cuidado, porque también podemos sufrirlos.

## ■ EL PLANTEAMIENTO DE LAS PRUEBAS NOS OBLIGA A CONDUCIR AL LÍMITE ■




**LA INTELIGENCIA DE LOS RIVALES** es altísima y no dudan en embestirnos, por lo que podemos recibir "Takedowns".




**LA SENSACIÓN DE VELOCIDAD** es tan grande que a veces es difícil distinguir a los otros vehículos... hasta que ya es tarde.

una pasada y tanto los escenarios como los vehículos, a pesar de ser ficticios, están diseñados con todo lujo de detalle. Destaca la tremenda fluidez con la que se mueve todo, así como los vistosos efectos de luz como chispas o reflejos.

Una movida banda sonora, con temazos de bandas como Sugarcult o Jane´s Addiction, sirve de copiloto para este divertidísimo arcade de velocidad, que os hará vivir emociones muy fuertes.

## LOS MODOS DE JUEGO

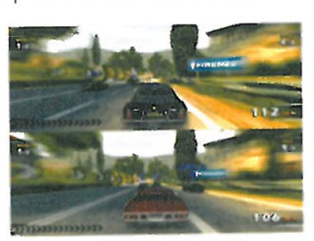
Las posibilidades de «Dominator» son tremendas, y además de un montón de coches y circuitos diferentes, podemos participar en tres modos de juego claramente diferenciados, por lo que la duración está más que asegurada. Aquí os los explicamos:




**EL TOUR MUNDIAL** es donde pasaremos más horas, compitiendo para conseguir puntos y nuevos vehículos.




**EN EL ROMPERÉCORDS** es posible elegir cualquier prueba que hayamos desbloqueado y pulverizar nuestros récords.



**EL MODO MULTIJUGADOR** permite jugar con otros 3 amigos a pantalla dividida en un montón de eventos diferentes.

## NUESTRO VEREDICTO

### lo mejor

■ **LA SENSACIÓN DE VELOCIDAD** es una de las más impresionantes del catálogo de PS2.

■ **LA SALVAJE MECÁNICA** de las carreras consigue que el juego sea adictivo como pocos.

### lo peor

■ **LA AUSENCIA DEL MODO CHOQUE** y del online, uno de los atractivos de la anterior entrega.

■ **LOS VEHÍCULOS** son ficticios y, aunque molan bastante, sería mucho mejor que fueran modelos reales.

### alternativas

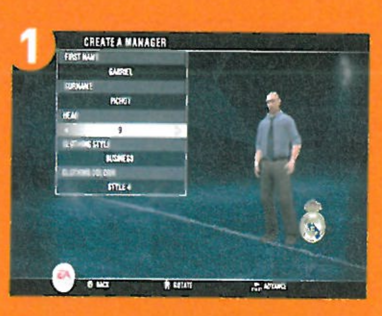
Si no las tenéis ya, no os podéis perder la anteriores entregas de la saga, de las que os recomendamos **«Burnout: Revenge»**. Dentro del género de la velocidad y con componentes tuning tenéis **«Need for Speed Carbono»**, que posee una gran calidad. Pero, si lo vuestro es la simulación, es casi pecado no tener el increíble **«GT 4»**.

| | |
|---|---|
| ■ **GRÁFICOS** Los vehículos cuentan con un diseño muy atractivo, al igual que los escenarios, pero lo mejor es la enorme sensación de velocidad. | 93 |
| ■ **SONIDO** 33 temas licenciados de artistas de la talla de Avril Lavigne se funden con unos efectos sonoros muy contundentes. | 93 |
| ■ **DURACIÓN** El modo principal es muy largo y nos llevará muchas horas completarlo, pero de todas formas se echa en falta un modo online. | 91 |
| ■ **DIVERSIÓN** El control de los vehículos es sencillamente perfecto, y las carreras son tan salvajes como emocionantes. ¡Pura dinamita! | 94 |
| **PUNTUACIÓN FINAL** | **93** |

### valoración

La despedida de «Burnout» de PS2 ha sido como merecía esta saga: por la puerta grande. Y es que estamos ante la entrega más espectacular y salvaje de cuantas han pasado por esta consola. Empezando por su trepidante mecánica, que nos insta a conducir como auténticos maniacos, su genial control o el impresionante acabado técnico, que destaca por la tremenda fluidez y velocidad. Sólo la eliminación del "modo choque" y de las carreras online empañan el resultado final de la última entrega de esta gran serie.

■ FÚTBOL ■ EA SPORTS ■ 1 -8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 35,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+









**LA COPA DE EUROPA** llega a su fase más decisiva, y nosotros no podíamos faltar entre los candidatos a llevarse el gato al agua, ¿verdad?

## ¿OS HACE UN TRES EN UNO?

El modo "Triple Corona" nos pone al frente de un club durante toda una temporada, y habrá que pelear por los tres títulos.

1. **CREAMOS UN MANAGER** a nuestro antojo. Podemos editar desde su nombre hasta su físico y vestimenta.
2. **LOS OBJETIVOS** nos los marca el club en función de sus aspiraciones y de nuestra trayectoria. Pueden afectar a los fichajes, a los resultados del equipo...
3. **ALGUNOS PARTIDOS** se convierten en retos, pues en vez de jugarlos enteros, nos dan unos minutos para remontar.

## ¿ERES UN CAMPEÓN?

# UEFA CHAMP. LEAGUE 2007

**Ni los goles de Drogba, ni las faltas que tira Juninho, ni los cortes de Nesta... Nada es obstáculo si nos espera la Copa de Europa.**

■ **LA COMPETICIÓN DE CLUBES MÁS PRESTIGIOSA** está lista para echar a rodar, y vosotros tenéis un puesto en el once inicial... del equipo que queráis, porque además de los clasificados para la edición actual, el juego nos ofrece todos los clubes de 16 ligas europeas, y con licencia oficial. Gracias a ello, podemos disputar la Champions de este año, o quitarnos una espinita incluyendo a nuestro equipo favorito, si no logró clasificarse. En cualquier caso, la ambientación de los partidos es tan fiel a la del torneo real, que nos parece estar viendo una retransmisión de televisión: las equipaciones oficiales, el aspecto que muestran los estadios...

➔ **EL NUEVO MODO "TRIPLE CORONA"** nos invita a afrontar una temporada completa como managers (con liga, Champions y copa), mientras cumplimos una serie de objetivos que nos va marcando el club: vender a un jugador, dar minutos a otro, anotar un número de goles... Gracias a esta dinámica nos divertimos tanto dentro como fuera del campo. Y lo cierto es que sobre el césped lo

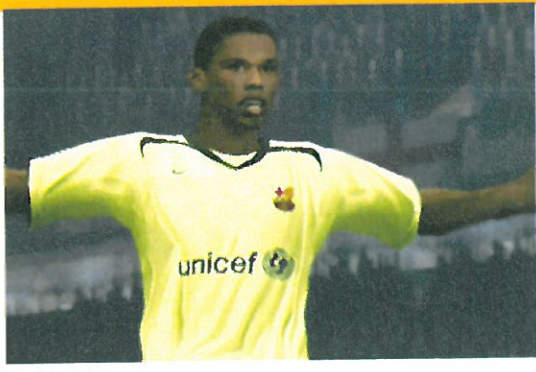
**ADRIANO ➔**

Este delantero carioca es uno de los más codiciados del torneo, y seguro que su versión virtual también demostrará de qué es capaz con un balón.






**EL SISTEMA DE JUEGO** ofrece muchas posibilidades a la hora de pasar el balón, y todo de forma muy sencilla.




**EL PARECIDO** de algunos cracks es asombroso. ¡Si parece que Eto'o se va a pelear con el míster de un momento a otro!




**TODOS LOS EQUIPOS** cuentan con sus escudos y equipaciones reales, y ¡hasta el balón es el oficial del campeonato!

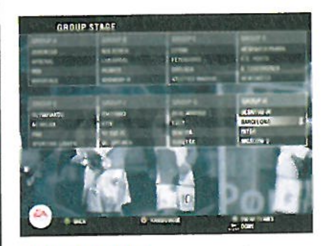






## LA EMOCIÓN DEL TORNEO

Este juego nos mete de lleno en un torneo tan prestigioso como la Liga de Campeones, y lo hace gracias a una espléndida ambientación y a una licencia oficial pero que muy bien exprimida. ¡Nos pondrá la piel de gallina!




**LOS GRUPOS** pueden ser los de esta edición o podemos formar unos totalmente nuevos, incluyendo clubes de 16 ligas.



**LA SALIDA** de los equipos y los apretones de manos con el himno de la Champions sonando de fondo es todo un momentazo.



**EL AMBIENTE** de los partidos es estupendo, con los cánticos más típicos de cada afición y los locutores de la Cadena SER.

pasamos en grande, pues su sistema de juego es tan intuitivo y con tantas posibilidades, que podemos hacer prácticamente lo que se nos antoje. Si habéis probado «FIFA 07», enseguida le pillaréis el tranquillo, y si no... también, pues es apto para cualquier jugador.

El parecido con la saga «FIFA» también afecta al apartado técnico, que raya a gran nivel, como lo hacen prácticamente todos los apartados de este juego.

## NUESTRO VEREDICTO

### lo mejor

- **LA LICENCIA** está muy bien aprovechada, incluyendo hasta el último detalle en cada partido.
- **LA FLUIDEZ** del juego consigue que los partidos resulten tan realistas como divertidos.

### lo peor

- **LAS ANIMACIONES** son algo irregulares, pues mientras unas brillan, otras habría que pulirlas.
- **ES MENOS EXIGENTE** que otros títulos, y eso puede no gustar a los jugones más expertos.

### alternativas

Si os mola el estilo de fútbol de este juego, **«FIFA 07»** es una excelente opción para vosotros, pues es clavadito en gráficos y control, pero incluye más equipos y modos de juego. Por su parte, **«Pro Evolution Soccer 6»** apuesta por una jugabilidad más exigente y por un gran realismo, aunque su repertorio de opciones es más corto.

**GRÁFICOS** Pese a que alguna animación resulta algo más floja, los jugadores se mueven muy bien, y se parecen físicamente a los reales. 93

**SONIDO** Los locutores Pepe Domingo Castaño y Javier Lalaguna, hacen un buen trabajo, a sumar al himno del torneo, los cánticos del público... 91

**DURACIÓN** Se centra en la Champions, y eso hace que falten otros torneos, pero sus modos "Triple Corona", multijugador y online le dan puntos. 92

**DIVERSIÓN** El control es completo y sencillo a la vez, pues podemos hacer de todo sin demasiadas combinaciones de botones. 93

**PUNTUACIÓN FINAL 92**

### valoración

Un torneo como la Champions merecía un juego a su altura, y el que nos ocupa lo está. Bien es cierto que tiene aspectos por mejorar, como alguna animación y una curva de aprendizaje un pelín limitada, pero cumple con dos requisitos fundamentales: es fiel al torneo y muy divertido. Además, su modo "Triple Corona" supone una gran aportación, que le da más vidilla al juego una vez que hayamos conseguido alzar la copa. Eso sí, estos pueden no ser suficientes argumentos para haceros con él, si ya tenéis «FIFA 07».







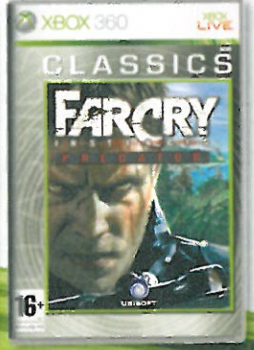


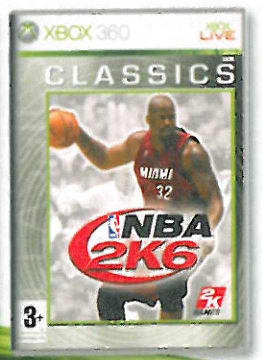

AHORA NUEVOS CLASICOS DISPONIBLES

POR SÓLO 29,99€*

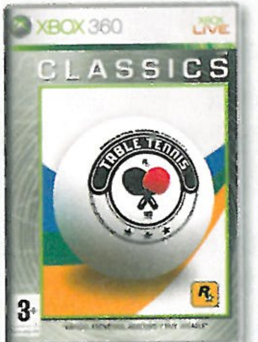
*P.V.P. recomendado

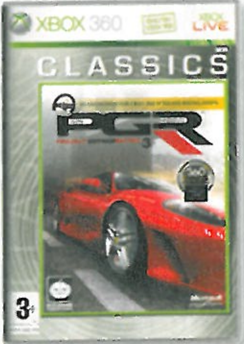










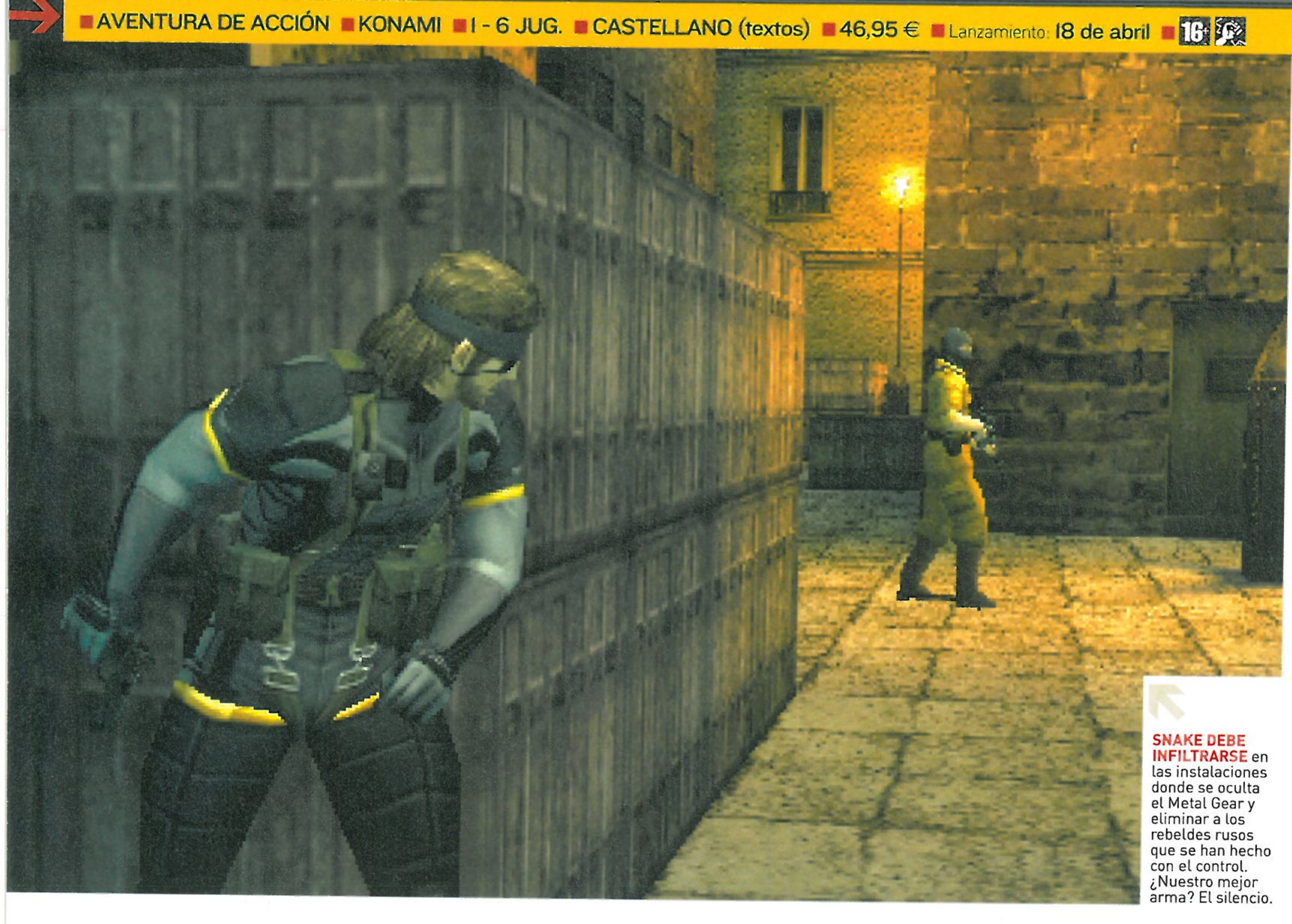



Y muchos más...

www.xbox.com/es-ES/games/classics



■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ KONAMI ■ 1 - 6 JUG. ■ CASTELLANO (textos) ■ 46,95 € ■ Lanzamiento: 18 de abril ■ 16+



**SNAKE DEBE INFILTRARSE** en las instalaciones donde se oculta el Metal Gear y eliminar a los rebeldes rusos que se han hecho con el control. ¿Nuestro mejor arma? El silencio.

## SNAKE SE INFILTRA EN NUESTRA PORTÁTIL

# METAL GEAR SOLID PORTABLE OPS

**A veces, hasta el mejor espía del mundo necesita que le echen una mano. Por eso hemos ayudado a Snake a reclutar un ejército capaz de desbaratar los planes de los terroristas.**

**EL ESPÍA DEFINITIVO,** al que conocemos por el nombre de Big Boss o Naked Snake, se enfrenta a su última misión en PSP. Después de la crisis de Grozny Grad (que jugamos en «MGS 3») nuestro héroe se ha trasladado a Colombia para acabar con los rebeldes rusos que han secuestrado el Metal Gear, un tanque "andante" con capacidad nuclear. Pero esta vez Snake no cuenta con la ayuda de su gobierno, así que debe arreglárselas para detener a los terroristas él solito y demostrar que no está metido en el ajo.

Así comienza el vibrante argumento de «Portable Ops», la última entrega de una de las mejores sagas de infiltración de las consolas, que en su adaptación portátil nos sorprende con un estilo más dinámico, y que además es capaz de revolucionar el desarrollo con novedades como el reclutamiento de tropas o el uso de redes de espionaje. Pero los fans pueden estar tranquilos, porque el sistema de juego, basado en el sigilo, se mantiene intacto.

**→ SNAKE TIENE RECURSOS CASI ILIMITADOS** para infiltrarse. Además de los movimientos "clásicos", como apoyarse contra las paredes, disparar en primera persona o luchar cuerpo a cuerpo, vamos equipados con todo tipo de gadgets y armas reales de la





**EL SISTEMA DE CONTROL** mantiene los movimientos clásicos de la saga, y además nos permite mover la cámara con la cruceta digital.



**CUERPO A CUERPO** usamos técnicas especiales CQC armados con una pistola y un cuchillo de supervivencia.




**EL SISTEMA DE ALARMA** de nuestros enemigos se activa si alguien nos ve o nos escucha. Hay tres niveles de alerta.

## TU PROPIO EJÉRCITO

Si dejamos fuera de combate (dormido o noqueado) a un enemigo, podemos trasladarlo a nuestra base. Allí le lavamos el cerebro y le convertimos en un soldado a nuestro servicio. Así es más fácil infiltrarse:

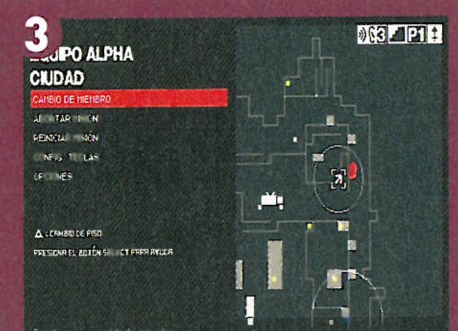


**GESTIONAMOS NUESTRAS TROPAS** gracias a este menú. Al principio parece complicado, pero pronto nos acostumbramos.



**PODEMOS CONTROLAR A LOS RECLUTAS,** infiltrarnos e incluso tomar nuevos prisioneros entre nuestros antiguos compañeros.






## EL REY DEL SIGILO

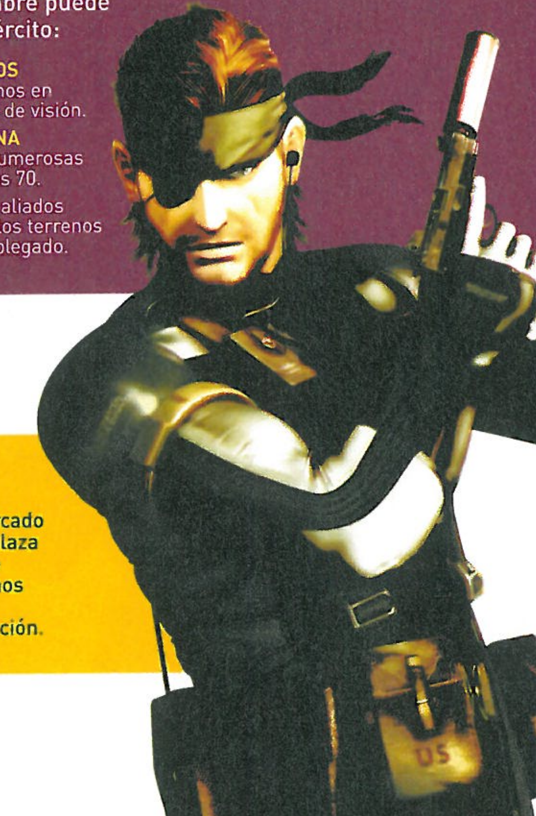
Así es como un hombre puede enfrentarse a un ejército:

1. **PARA NO DELATARNOS** tenemos que mantenernos en silencio y fuera del área de visión.
2. **EN PRIMERA PERSONA** podemos apuntar con numerosas armas reales de los años 70.
3. **NUESTROS ESPÍAS** y aliados nos dan ventajas sobre los terrenos donde los hayamos desplegado.

década de los 70 que nos ofrecen una gran libertad de acción. Como novedad, nuestro inventario está limitado a 4 objetos, lo que nos obliga a escoger con cuidado el equipo antes de cada misión.

La supervivencia se ha simplificado; basta con mantener a nuestro protagonista bien alimentado (con raciones de combate) y curarle las heridas con botiquines. Además, el sistema de camuflaje también ha desaparecido; para entrar en una instalación enemiga (hay un total de 18, desde una prisión hasta el silo del Metal Gear) sin que salten las alarmas tenemos que recurrir a la ayuda de los soldados que se hayan pasado a nuestro bando.

➔ **PODEMOS RECLUTAR UN EJÉRCITO** entre los rebeldes que hayamos capturado. Hasta 16 de estos soldados, divididos en cuatro equipos, pueden acompañar-



## SNAKE ➔

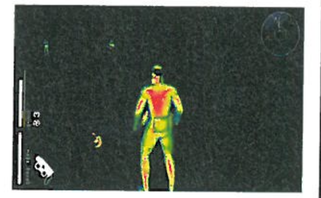
**EL "BIG BOSS" se ha embarcado en una nueva misión que enlaza directamente con el final de «Metal Gear Solid 3». Algunos personajes, como Sigint o Paramedic, repiten su aparición.**

## RECURSOS DE ESPÍA

Snake tampoco sería capaz de desbaratar los planes de los terroristas sin la ayuda de la más alta tecnología. Eso sí, no podemos olvidar que este juego está ambientado durante los años 70:



**LA CAJA DE CARTÓN,** un clásico en la saga, es un modo ingenioso para colarse en los almacenes con escasa vigilancia.



**LOS GADGETS** como prismáticos o las gafas de visión térmica resultan de gran ayuda en determinados niveles del juego.



**HAY ARMAS ESPECIALES** como el rifle de francotirador o la pistola de dardos tranquilizantes.






**EL ARGUMENTO** se desarrolla mediante secuencias de cómic dinámicas, como en «MGS Digital Novel».

**NUESTRO RADAR** puede detectar el sonido que hacen los centinelas, pero no podemos ver sus "conos de visión".



**LA INTELIGENCIA ENEMIGA** es muy elevada. En los niveles más avanzados nos rodean y se protegen con escudos.



**LOS 18 NIVELES** del juego están muy detallados, aunque algunas localizaciones se parecen demasiado entre sí.



**EL APARTADO TÉCNICO** es uno de los mejores que hemos podido ver en PSP, gracias al mismo motor que se utilizó en «Metal Gear Solid 3» para PS2.

**SOLDADO**

Los prisioneros que se han pasado a nuestro bando tienen diferentes características según su localización. Sus armas también varían.

nos en nuestra misión, mientras los demás se quedan como espías en bases enemigas, trabajan en nuestro laboratorio creando nuevas armas o se dedican a curar enfermos en el hospital.

Lo mejor de todo es que cada uno de estos soldados tiene características únicas, que debemos gestionar para cumplir determinadas misiones. También podemos reclutar hombres utilizando la conexión WiFi de nuestra consola (los soldados se generan dependiendo del tipo y la intensidad de nuestra conexión) o robándole sus tropas a otros jugadores en el modo online.

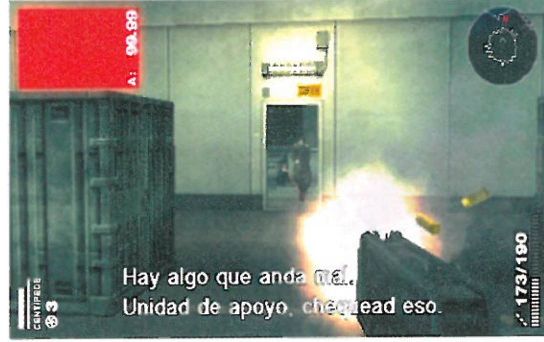
**LA ADAPTACIÓN A PSP ES PERFECTA.** Tanto el sistema de control como el diseño de los niveles (pequeñas áreas de unos 20 minutos) o incluso el uso de viñetas en lugar de secuencias de vídeo, se ajustan mejor a la portátil. El



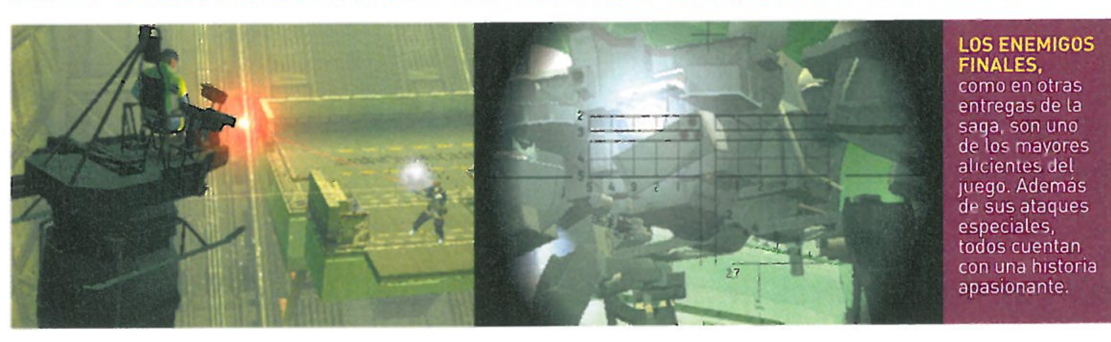


**EL CAMUFLAJE** y la supervivencia del juego anterior se han "suavizado". Ahora Snake viste un traje especial, más parecido a los que lleva su "hijo" Solid.






## ■ LA POSIBILIDAD DE CREAR UN EJÉRCITO REVOLUCIONA EL GÉNERO DEL ESPIONAJE ■



**LOS ENEMIGOS FINALES,** como en otras entregas de la saga, son uno de los mayores alicientes del juego. Además de sus ataques especiales, todos cuentan con una historia apasionante.

## UN MONTÓN DE EXTRAS

Tras superar el modo historia podemos disfrutar de un buen puñado de extras, que son exclusivos de la versión europea del juego. Además «Portable Ops» nos anima a repetir unas cuantas veces, hasta que seamos capaz de encontrar todos los secretos y reclutar a los mejores soldados entre las filas enemigas:



**HAY NUEVOS TRAJES** y soldados con características diferentes que podemos desbloquear al final del modo historia.



**EL MODO "BOSS BATTLE"** nos permite repetir los enfrentamiento contra los jefes finales en un tiempo récord.



**VEREMOS DOS ESCENARIOS EXCLUSIVOS** que sólo estarán disponibles para el modo multijugador a través de WiFi.

motor gráfico de «MGS 3» se ha reutilizado, además, para poner en pantalla unos personajes muy detallados, con suaves animaciones y que disfrutan de una gran inteligencia artificial.

Toda la grandeza de la saga se mantiene en «Portable Ops», una secuela que innova en su planteamiento, pero conserva la profundidad y las posibilidades a las que «Metal Gear» nos tiene tan bien acostumbrados. HC

## NUESTRO VEREDICTO

### lo mejor

■ **EL APARTADO TÉCNICO,** con el motor de «MGS 3», es genial, con un nivel nunca visto en PSP.

■ **DIRIGIR UN EJÉRCITO DE AGENTES** infiltrados le da aún más profundidad al desarrollo.

### lo peor

■ **NO ES CINEMATOGRÁFICO** como en PS2. Se echan de menos vídeos y momentos "emotivos".

■ **NO ESTÁ DOBLADO AL CASTELLANO,** aunque las voces pertenecen a los actores habituales.

### alternativas

Tanto **«Splinter Cell Essentials»** como **«Syphon Filter Dark Mirror»** son dos estupendas aventuras de espionaje para PSP, aunque no alcanzan la magistral realización de «Portable Ops». Por su parte, los dos **«Metal Gear Acid»,** son más estratégicos, pero comparten la ambientación y un genial argumento.

■ **GRÁFICOS** Los modelos y animaciones son insuperables, y los escenarios están muy detallados, aunque se parecen bastante entre sí. **94**

■ **SONIDO** La música y los efectos acompañan perfectamente a la acción. Las voces están muy bien ejecutadas, pero vienen en inglés. **85**

■ **DURACIÓN** Supera las 15 horas, y además podemos entretenernos buscando sorpresas y reclutando tropas. Y hay multijugador online. **91**

■ **DIVERSIÓN** Las infinitas posibilidades de Snake, el control de un ejército o el genial argumento se combinan en un juego absorbente. **94**

**PUNTUACIÓN FINAL 94**

### valoración

Parece imposible trasladar todas las virtudes de un juego tan complejo a una portátil. Sin embargo, «Portable Ops» lo consigue sacrificando algunos elementos, como el tratamiento cinematográfico de la acción, en busca de unas partidas más ágiles, compatibles con un juego de PSP. El genial apartado técnico, un argumento digno de película (con nuevos personajes y algunos sorprendentes reencuentros) y un sistema de juego muy profundo se encargan de convertir este UMD en una pequeña obra maestra.

DAVID MARTÍNEZ



■ DEPORTIVO ■ SEGA ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 46,95 € ■ Lanzamiento: 23 de marzo ■ 3+







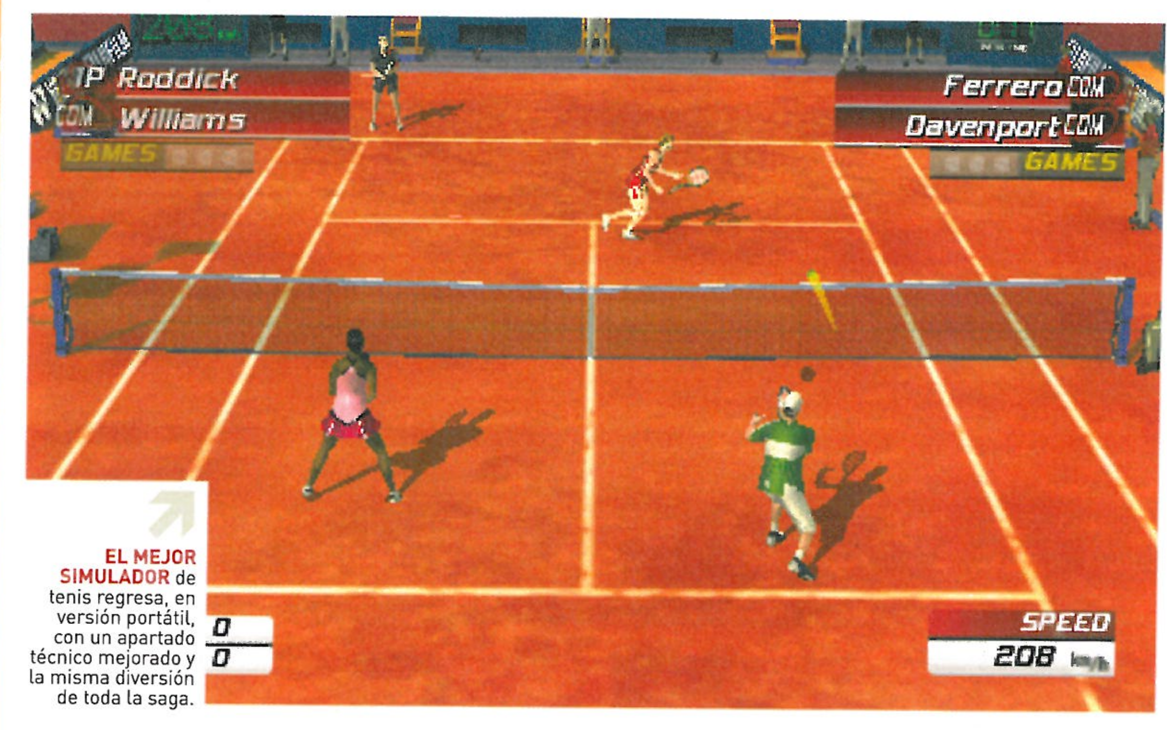

## TENISTAS SIN FRONTERAS

El modo "World Tour" consiste en crear un tenista con el editor y mejorar su nivel hasta convertirlo en el campeón mundial. Supone un reto tan largo como entretenido:

1. VIAJAMOS POR EL GLOBO para escoger los próximos torneos, los minijuegos, visitar la academia de juego o volver a nuestra casa para descansar y mejorar nuestro aspecto.

2. PARTICIPAMOS EN MINIJUEGOS como el curling, los bolos o los invasores del espacio. Cada prueba superada nos ayudará a tener más velocidad, mejores reflejos, un servicio más potente...

3. LOS TORNEOS contra tenistas reales nos ayudan a subir puestos en la clasificación. Además, el premio consiste en nuevas prendas de vestir y accesorios que podemos utilizar en el editor de personajes.




EL MEJOR SIMULADOR de tenis regresa, en versión portátil, con un apartado técnico mejorado y la misma diversión de toda la saga.









LOS 20 TENISTAS que aparecen en el juego (los mejores del mundo) son calcados a los jugadores reales. Además podemos editar a nuestro personaje.

## PEQUEÑO GRAND SLAM

# VIRTUA TENNIS 3

**Sólo hay dos maneras de meterse a Sharapova en el bolsillo; jugar al tenis con un estilo impecable o hacerse con este simulador de PSP.**

■ **LA VERSIÓN PORTÁTIL DE «VIRTUA TENNIS 3»** no desmerece en absoluto de sus hermanas mayores. Hasta 20 cabezas de serie, como Federer, Nadal o Sharapova, se dan cita en este UMD, que mantiene todas las virtudes de la saga: un control accesible, unas animaciones realistas y una diversión sin límites.

En el modo principal tendremos que crear a nuestro tenista y hacer que llegue a ser el número uno del mundo, comenzando desde el puesto 300. Para ello tenemos que inscribirnos en una serie de torneos ficticios (que imitan el circuito de la ATP) y participar en unos cuantos minijuegos, que nos ayudarán a mejorar nuestras características.

→ **EL APARTADO TÉCNICO** destaca sobre todo por lo fluido de las animaciones (calcadas de las versiones de PS3 y Xbox 360) y por unos modelos que guardan un gran parecido con los tenistas reales. Además el sistema de control (con un botón para cada golpe) nos permite mejorar nuestro juego en muy poco tiempo.

Pero sin duda el "punto de partido" de «Virtua Tennis 3» está en su curva de dificultad, que nos mantendrá pegados a la consola durante muchísimo tiempo. Consigue superar el excelente nivel de los juegos anteriores.

### NUESTRO VEREDICTO

| | |
|---|---|
| ■ GRÁFICOS | 89 |
| ■ SONIDO | 80 |
| ■ DURACIÓN | 90 |
| ■ DIVERSIÓN | 91 |

**Valoración** «Virtua Tennis 3» es un simulador muy accesible, que descansa sobre un estupendo apartado técnico y, de manera especial, sobre unos niveles de diversión muy altos.

**PUNTUACIÓN FINAL 91**

DANIEL QUESADA



■ PLATAFORMAS ■ SEGA ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,99 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 7+







## NIVELES DE VÉRTIGO

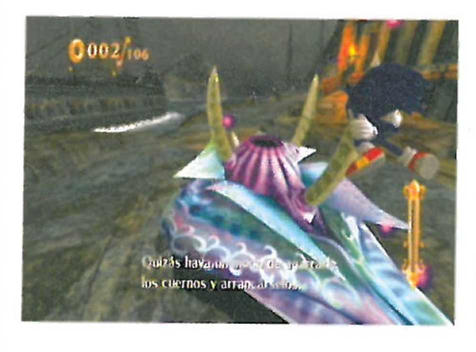
El control y la forma de superar los niveles son distintos a otros juegos del erizo, pero hay una constante: la alta velocidad.

1. **EL CONTROL** difiere al de «Sonic» previos. El personaje avanza solo y nosotros basculamos el mando a los lados para movernos a izquierda o derecha. Si saltamos y agitamos el mando, atacamos al rival más cercano.

2. **LAS MISIONES NORMALES** nos proponen llegar a la meta, conseguir anillos o acabar con una cierta cantidad de enemigos. En ellas hay anillos, orbes y monedas para recolectar.

3. **EL MULTIJUGADOR** es un interesante "party-game" al margen del juego principal. Hay decenas de minijuegos de habilidad para hasta 4 jugadores. No es que sea largo como un «Mario Party», pero se agradece el añadido.

**SONIC ES LA ESTRELLA** de esta nueva aventura inspirada en el mundo árabe. Como veis, también hay enormes dinos y otros peligros.





**LA VELOCIDAD** de cada nivel es muy alta y nos obliga a reaccionar casi por instinto. En ocasiones usaremos divertidos "vehículos", como una alfombra voladora (der.). Los jefes finales también requerirán actuar con mucha rapidez (izq). ¡Son bastante chungos!

## LAS MIL Y UNA CARRERAS

# SONIC Y LOS ANILLOS SECRETOS

**Con tanta plataforma y tanta velocidad, podemos decir que este juego le viene a Sonic "como anillo al dedo". ¿Lo pilláis?**

■ **ERAZOR DJINN ES UN GENIO MALVADO** que está borrando las páginas del libro "Las Mil y Una Noches". Para detenerlo, Sonic ha de enfrentarse a varios monstruos y reunir 7 anillos mágicos, cada uno situado en un entorno diferente (un valle de dinosaurios, una cala pirata o un templo árabe). Dentro de cada área hay misiones con objetivos concretos: llegar a la meta, conseguir anillos, vencer a un número de enemigos, etc. Una vez superado un reto ganamos experiencia que podemos canjear por mejoras en la velocidad o los saltos.

→ **EL CONTROL DE SONIC ES LLAMATIVO.** El erizo avanza solo y nosotros lo desplazamos a derecha e izquierda basculando el Wiimote. Tras acumular orbes podemos usar un turbo o un "tiempo bala". Para frenar mantenemos pulsado el botón 1, y saltamos con el botón 2. El problema es que necesitamos pulsar con antelación y, aunque podemos retroceder para tomar carrerilla, sólo es posible hacerlo de espaldas, lo cual es incómodo. Algunas zonas son difíciles debido a esto, aunque otras resultan muy espectaculares, gracias también a los bonitos gráficos. El resultado es un juego irregular, que alterna momentos divertidos con otros algo frustrantes.



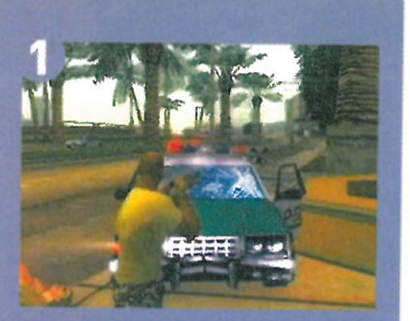
**NUESTRO VEREDICTO**

| | |
|---|---|
| GRÁFICOS | 85 |
| SONIDO | 80 |
| DURACIÓN | 86 |
| DIVERSIÓN | 77 |

**Valoración** Recupera el espíritu de los viejos «Sonic», en los que lo importante era la velocidad y el espectáculo. Gráficos bonitos, pero la dificultad y el control son irregulares.

**PUNTUACIÓN FINAL 80**

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ ROCKSTAR ■ 1 JUG. ■ CASTELLANO (textos) ■ 29,95 € ■ Lanz.: Ya disponible ■ 18+



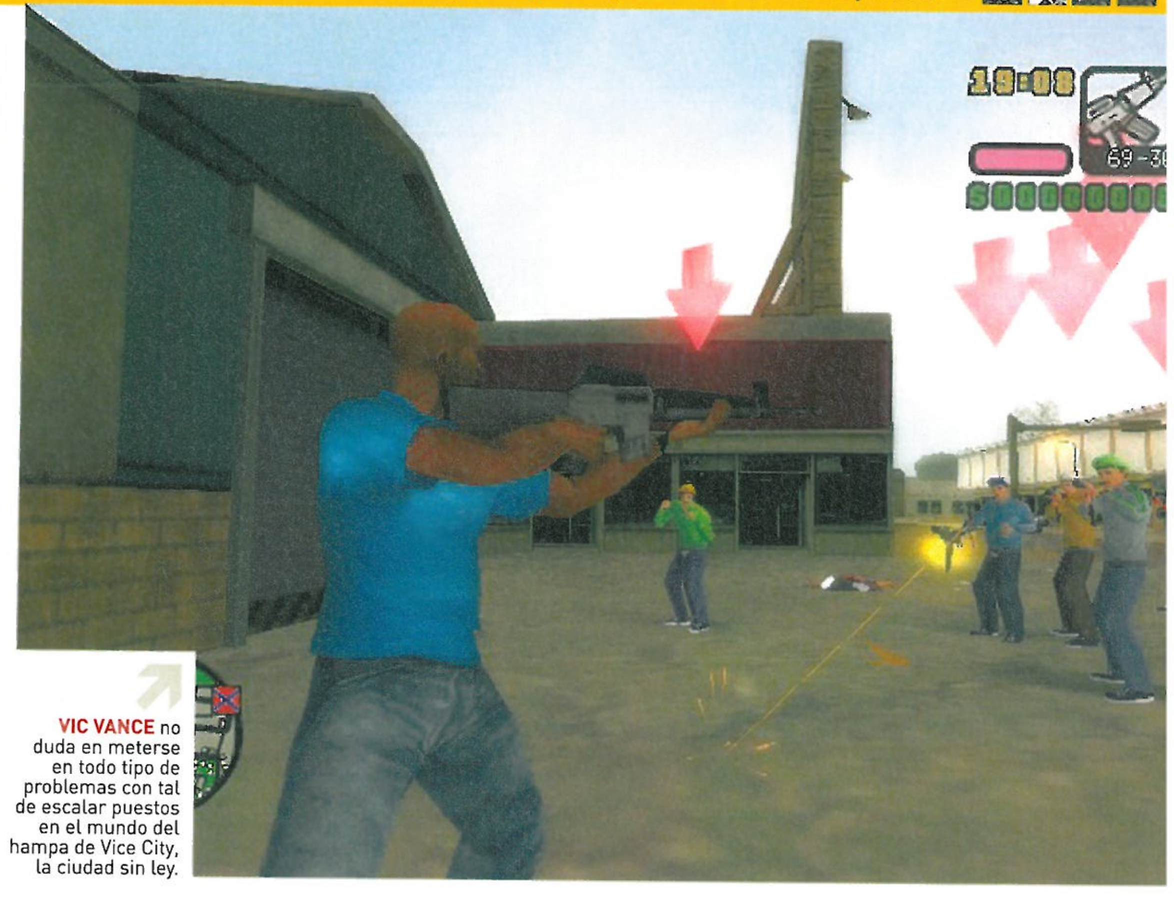




## VARIEDAD EN LA CIUDAD

La multitud de situaciones que vivimos en «Vice City Stories» entra en el "menú" habitual de la saga: tan pronto estamos luchando por nuestra vida, como dando caza a un enemigo.

1. EVITAR EL ACOSO POLICIAL es imprescindible para llevar a cabo nuestras acciones "peculiares".
2. GRACIAS A UN VEHÍCULO como la moto atacamos a enemigos en marcha.
3. CON LA AYUDA DE ALIADOS podemos gestionar negocios propios de los ambientes en los que nos movemos.




VIC VANCE no duda en meterse en todo tipo de problemas con tal de escalar puestos en el mundo del hampa de Vice City, la ciudad sin ley.

## MENUDO "VICIO" DE CIUDAD

# GTA VICE CITY STORIES

**Tras su éxito en PSP, los chicos de este «GTA» vuelven a visitar Vice City, una ciudad de lo más peligrosa donde solo sobreviven los tipos duros.**

### MATÓN

Las calles de Vice City están tomadas por todo tipo de indeseables. Pandilleros, "chulos" y delincuentes nos darán guerra a lo largo de todo el juego.

**VIC VANCE, EL PROTAGONISTA DE ESTE JUEGO,** es una víctima de las circunstancias. En este prólogo a «GTA Vice City», nuestro "héroe" se ve obligado a entrar en una vida fuera de la legalidad... aunque la verdad es que no se le da mal. Tras dejar el ejército, Vic no tarda en aceptar encargos de dudosa legalidad, además de aceptar misiones de las bandas de la ciudad y entrar en contacto con todo tipo de personajes. Estas misiones, que van desde la destrucción de un local al secuestro de un rival o hacerse con un vehículo, son trabajos que realizamos bien a pie o bien usando cualquiera de los transportes de la ciudad, así como el amplio armamento disponible.

**EL DESARROLLO DEL JUEGO HA SIDO "CALCADO"** directamente de la versión que salió en PSP hace unos meses, con ajustes menores como el uso del stick analógico derecho para mover la cámara, el nuevo sistema de puntería automática implementado en esta entrega o el control mejorado de los vehículos, en particular de los

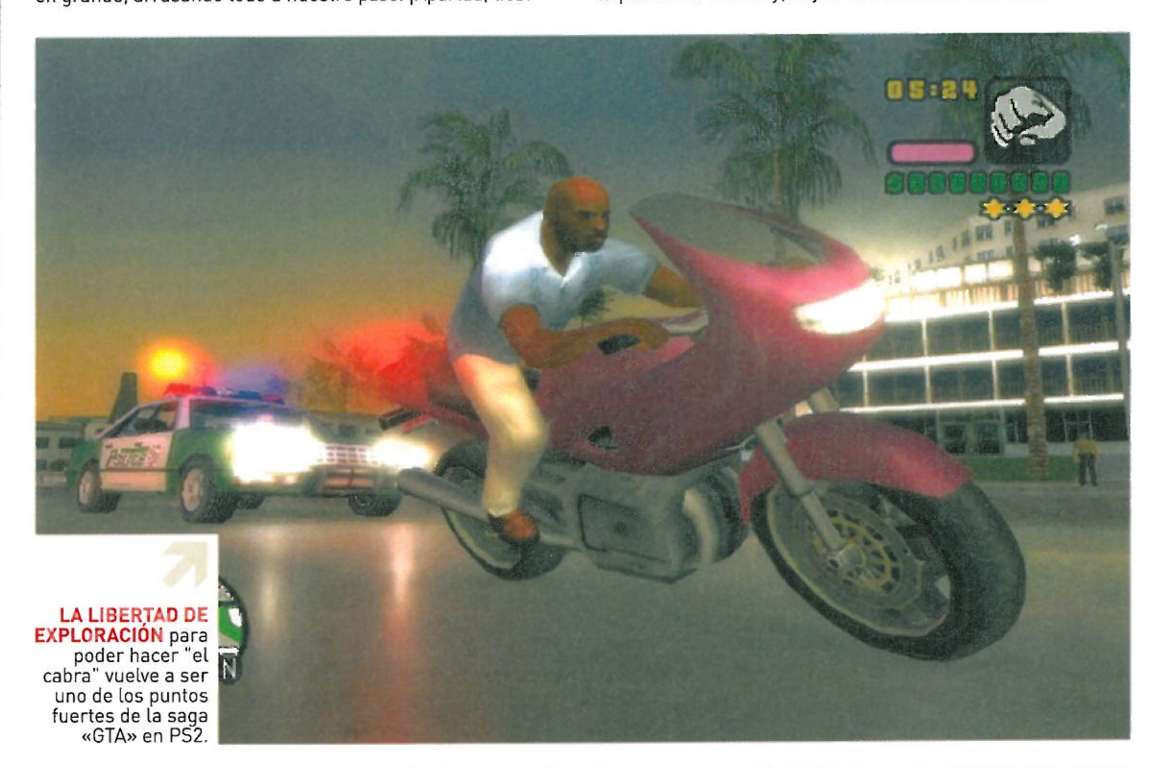




**CON VEHÍCULOS COMO EL TANQUE** podemos pasárnoslo en grande, arrasando todo a nuestro paso. ¡Apartad, tíos!

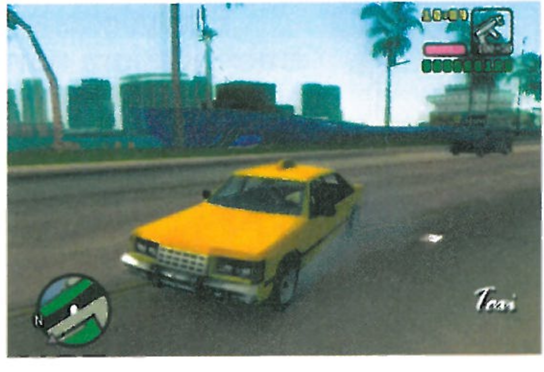


**MONTAR DEMASIADO "JALEO"** nos echa encima a toda la policía de Vice City, cuyos efectivos son ilimitados.



**LA LIBERTAD DE EXPLORACIÓN** para poder hacer "el cabra" vuelve a ser uno de los puntos fuertes de la saga «GTA» en PS2.





## FORMAS DE "ROMPER" EN LA CIUDAD

«Vice City Stories» incluye varias novedades, inéditas hasta el momento en la saga «GTA», que comprenden tanto el manejo de nuevos vehículos como los robos a las bandas enemigas.



**PODEMOS ASALTAR A LAS BANDAS** y, tras arrasar sus locales, "echarles" y apoderarnos del negocio.



**ESTE VEHÍCULO** es una de las novedades en la saga. El control de la moto de agua "se sale", tanto como su velocidad.



**LOS QUADS SON MUY INESTABLES,** pero su conducción es un "puntazo", sobre todo en las carreras.

helicópteros. Las misiones son mucho más elaboradas que en la primera conversión de la saga en PSP, con varias submisiones y situaciones de lo más original. La novedad más llamativa es la compra de negocios, que arrebatamos por las malas a otras bandas para ganar pasta con su gestión. El remate lo pone un apartado gráfico con una acertada estética propia de la década de los 80, aunque no alcanza el mejor nivel de PS2.

## NUESTRO VEREDICTO

### lo mejor

- **UN «GTA» NUEVO PARA PS2** a un precio irresistible, con horas de juego y diversión.
- **EL ARGUMENTO** es uno de los más originales de la saga, además de tener grandes personajes.

### lo peor

- **LA PÉRDIDA DEL MODO MULTIJUGADOR** con la conversión a PlayStation 2.
- **LE FALTA SER MÁS ESPECTACULAR** a nivel gráfico, y la conversión es mejorable.

### alternativas

**«GTA: San Andreas»** fue la última entrega original de la saga para PS2, y la más completa y variada hasta el momento. Sus predecesores, **«GTA III»** y **«GTA Vice City»** (que comparte ambientación y personajes con «Vice City Stories»), son muy recomendables. Cierra el reparto **«Liberty City Stories»**, la conversión del primer **«GTA»** aparecido en PSP.

- **GRÁFICOS** Un motor solvente, aunque sin ser de lo mejor que se haya visto en PS2. La conversión queda algo "estirada" en pantalla. **78**
- **SONIDO** La selección musical es sencillamente fabulosa, al igual que las voces (en inglés, claro) y los efectos de sonido. **88**
- **DURACIÓN** Las misiones son amplias y elaboradas, y está la novedad de la gestión de locales. Ha perdido el multijugador de PSP. **88**
- **DIVERSIÓN** La variedad de propuestas de las misiones se une a un argumento muy entretenido, con diálogos brillantes. **90**

**PUNTUACIÓN FINAL 87**

### valoración

Siendo justos, cabe decir que nos hubiese gustado una despedida distinta para «GTA» en PS2, es decir, que Rockstar nos ofreciera un juego nuevo antes que una conversión de otra entrega (y más si la conversión ha resultado ser mejorable). Dicho esto, sólo podemos subrayar las virtudes de «Vice City Stories»: la historia mola, los personajes tienen gancho y además el desarrollo es divertido, intenso y sobre todo variado. Si queréis sacar jugo al ciclo final de PS2, «Vice City Stories» no os decepcionará lo más mínimo.

■ ACCIÓN ■ UBISOFT ■ 1-16 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 69,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 











**LOS REBELDES MEJICANOS** dominan las calles de ciudad Juárez, pero el equipo Ghost Recon llega allí para pacificar la situación.

## OPERACIONES ESPECIALES

**Además de combatir en las calles de ciudad Juárez, «Ghost Recon AW 2» nos somete a otras situaciones más comprometidas:**

1. **UN SIMULADOR** virtual, que está situado en una base de EE.UU. nos enseña a luchar en condiciones similares a las de una ciudad mejicana.
2. **EN UN HELICÓPTERO** controlamos una ametralladora M-61 para hacer volar por los aires las principales posiciones de los rebeldes.
3. **SIN CASCO** estamos obligados a sobrevivir en el desierto después de sufrir un ataque sorpresa. En estas condiciones la dificultad del juego crece considerablemente.

# SOLDADOS DEL FUTURO
# GHOST RECON AW 2

**El chaleco antibalas, el casco y nuestra potente ametralladora nunca serán tan efectivos como unos compañeros dispuestos a obedecernos hasta el final.**

## MITCHELL

Nuestro protagonista es el líder de un comando especializado en acciones rápidas y silenciosas. Para ello cuenta con el equipo más sofisticado.



■ **EL GRUPO DE OPERACIONES ESPECIALES** creado por Tom Clancy (el autor de "Pánico Nuclear") tiene una nueva misión. Esta vez el capitán Mitchell y sus hombres se enfrentan a un grupo de rebeldes mejicanos que han tomado las calles de ciudad Juárez, continuando exactamente donde terminaba el juego anterior. Y aunque la patrulla Ghost sólo está formada por cuatro soldados, volvemos a contar con el equipo más sofisticado (con más de 30 armas diferentes) y con la ciega obediencia de nuestros hombres para superar 12 niveles de infarto: combates urbanos en Juárez, Chihuahua y El Paso, operaciones nocturnas, lucha en el desierto, ataques aéreos...

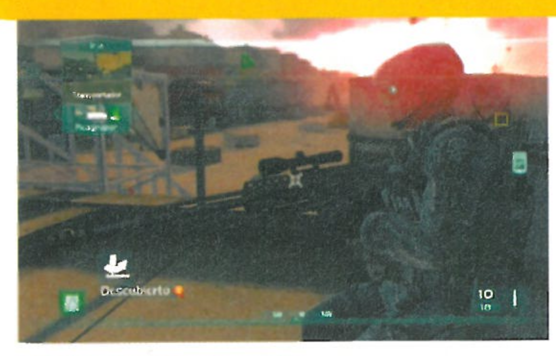
El desarrollo, en tercera persona, es calcado al del juego original (disparos y estrategia en un entorno realista), aunque el nivel de dificultad baja por la inclusión de un médico en nuestro equipo.

➔ **EL SISTEMA DE ÓRDENES HA EVOLUCIONADO.** Podemos controlar a un máximo de tres unidades (que incluyen tanques, helicópteros o cazas) con la cruceta de control. Y además, en cualquier momento podemos ver a través de una cámara qué están haciendo nuestros apoyos.

Las mejoras también alcanzan al apartado visual, que conserva








**TODAS LAS ARMAS DEL JUEGO** (casi una treintena) se comportan de acuerdo a su calibre, el tipo de mira, el peso...



**EL SISTEMA DE ÓRDENES** es muy sencillo; basta con apuntar a nuestro objetivo y presionar la cruceta de control.




**EL CAMPO DE BATALLA** está localizado en tres zonas: Juárez, el desierto mejicano y la ciudad fronteriza de El Paso, en USA.

## NUESTROS HOMBRES ESTÁN EQUIPADOS CON LAS ARMAS MÁS SOFISTICADAS







ese estilo de documental que tan buenos resultados dio en el primer «Ghost Recon», y que ahora es aún más nítido. Eso sí, los estupendos efectos de luz que marcaban el paso del tiempo en el primer juego se han perdido. En cualquier caso, esta secuela resulta más espectacular y accesible que «Advanced Warfighter», por lo que encantará tanto a quienes hayan jugado el anterior como a los nuevos reclutas.

## SIEMPRE A SU SERVICIO

**El trabajo en equipo es el recurso más efectivo del comando Ghost. Tenemos tres compañeros que seguirán nuestras órdenes a pies juntillas, aunque hay mucho más:**



**PODEMOS USAR LA CÁMARA** de cualquier aliado para observar la batalla desde otra perspectiva.



**OTRAS FUERZAS** desplegadas sobre el terreno (americanas y mejicanas) nos prestan su apoyo.



**EL MÉDICO** se encarga de recuperar a nuestros heridos. Los botiquines son limitados.



**LA MULA,** los tanques Abrahams y los helicópteros Black Hawk y Little Bird también nos obedecen.

## NUESTRO VEREDICTO

### lo mejor

- **EL ASPECTO REALISTA** que logran el movimiento de cámara, la luz y el detalle de los protagonistas.
- **LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL,** tanto de nuestros compañeros como de los rebeldes.

### lo peor

- **REPITE LA AMBIENTACIÓN MEJICANA** de la primera parte, por lo que se echa en falta más variedad.
- **ES MÁS FÁCIL QUE EL ORIGINAL,** y a los veteranos puede resultarles menos intenso.

### alternativas

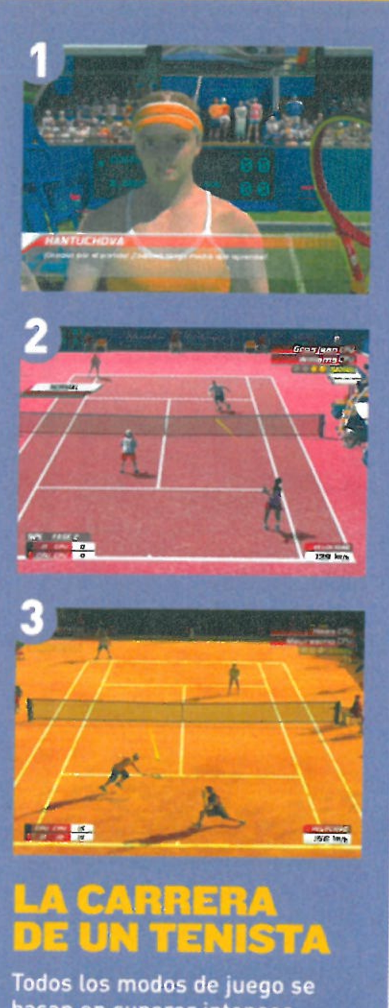
La primera parte, que se encuentra a precio reducido, sigue siendo uno de los mejores juegos de la consola, aunque no es tan espectacular como «Ghost Recon AW 2». Con un desarrollo menos estratégico, pero con una realización impecable, **«Gears of War»** continúa siendo el rey indiscutible de los "shooters" en Xbox 360.

- **GRÁFICOS** El detalle de los modelos y el uso de la cámara en tercera persona consiguen que nos parezca estar viendo un boletín de noticias. 90
- **SONIDO** Además de un buen doblaje al castellano, el juego cuenta con una banda sonora épica y unos estupendos efectos de sonido. 89
- **DURACIÓN** El modo historia ronda las 8 horas, y además hay 6 misiones cooperativas y un estupendo multijugador online. 89
- **DIVERSIÓN** La ambientación realista y sus extraordinarios niveles de acción nos sumergen en un argumento digno del mejor "best seller". 92

**PUNTUACIÓN FINAL 91**

### valoración

Si el anterior «Ghost Recon» se convirtió en uno de los mejores juegos del año para Xbox 360, «Advanced Warfighter 2» ha servido para consagrar esta saga dentro de la nueva generación. Es verdad que el desarrollo se ha mantenido sin grandes cambios, e incluso el argumento continúa donde terminaba el primer juego, pero las pequeñas novedades introducidas en el sistema de órdenes o la planificación de niveles, más espectacular, consiguen que la nueva misión del capitán Mitchell resulte aún más emocionante.



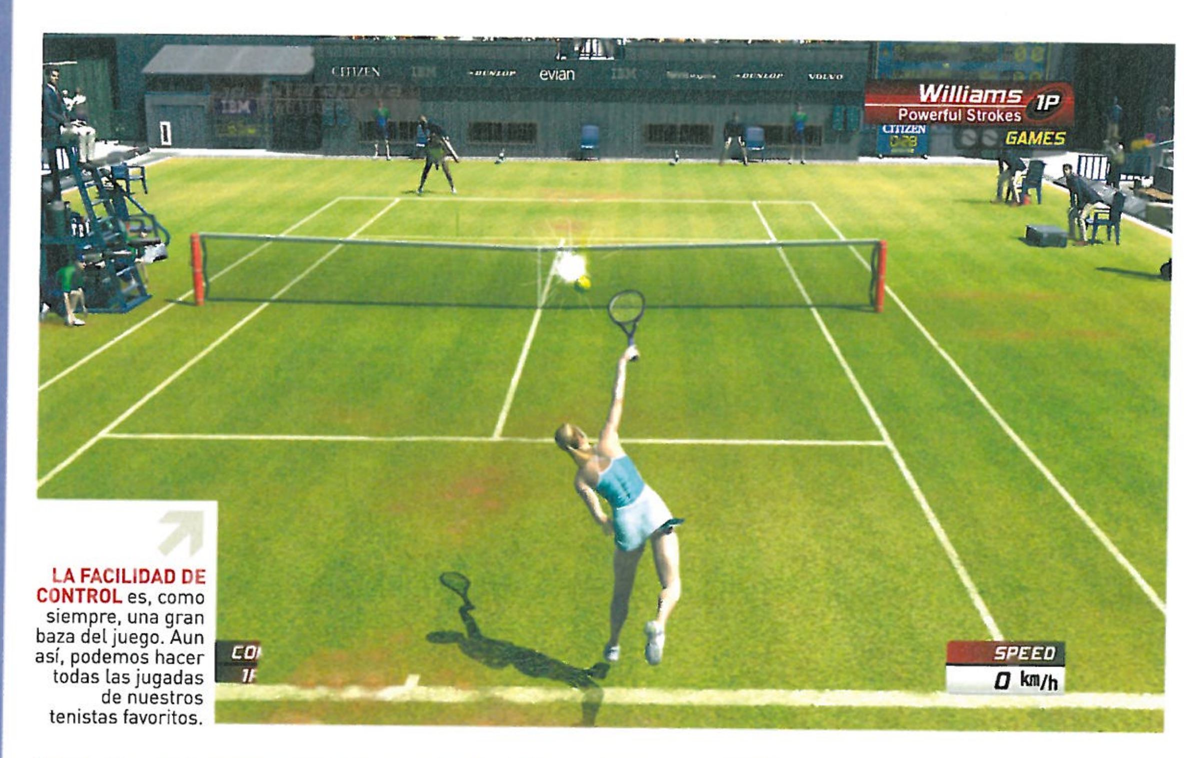

## LA CARRERA DE UN TENISTA

**Todos los modos de juego se basan en superar intensos partidos de tenis, pero cada uno tiene sus particularidades:**

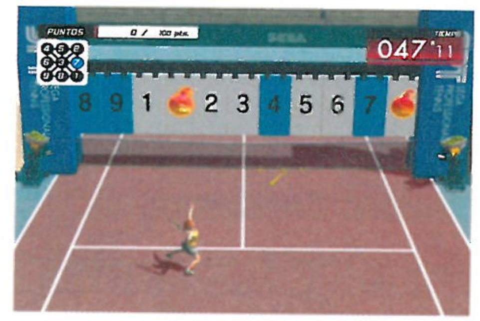
**1. EL MODO CAMPEONATO MUNDIAL** es la opción principal y la que más tiempo nos va a robar. En él tenemos que sacar adelante la carrera de un tenista creado por nosotros mismos. Hay que superar minijuegos de entrenamiento, descansar cada cierto tiempo y hablar con los demás tenistas.

**2. EL MODO TORNEO** nos propone superar varias rondas hasta llegar a la gran final. Al ganar obtenemos un trofeo y vemos una ceremonia triunfal.

**3. EL MULTIJUGADOR** se puede disfrutar en un partido de exhibición en la propia consola o jugando online (esta opción es exclusiva de 360). Podemos jugar un partido normal o de dobles y escoger que otros jugadores sean controlados por la propia consola.




**LA FACILIDAD DE CONTROL** es, como siempre, una gran baza del juego. Aun así, podemos hacer todas las jugadas de nuestros tenistas favoritos.








**TODO LO TÍPICO EN ESTA SAGA** aparece en «Virtua Tennis 3». Además de los partidos normales hay minijuegos como este bingo (izq). El parecido de los tenistas es espectacular.

## CUESTIÓN DE RAQUETAS

# VIRTUA TENNIS 3

**Gracias a este juego os parecerá fácil estar entre los mejores tenistas del mundo. No, ligar con Sharapova no es posible...**

**LA MEJOR SAGA DE TENIS ESTÁ DE VUELTA** tras muchos años de ausencia. En esta ocasión tenemos a los 20 mejores tenistas del mundo (entre los que están Nadal, Federer o Williams), dispuestos a enfrentarse en partidos donde no falta ninguna de las jugadas típicas de este deporte. Según el botón que pulsemos podemos hacer golpes normales, liftar, hacer dejadas o lanzar globos que dejen al rival "en pañales". El control resulta muy sencillo, pero si aprovechamos todas sus prestaciones podemos sacar adelante partidos vibrantes. Para que todo resulte aún mejor, los gráficos reproducen con mucha fidelidad el rostro y las expresiones de los tenistas.

**EL CATÁLOGO DE OPCIONES** incluye un modo Campeonato Mundial, una especie de Modo Historia en el que mejoramos las características de nuestro tenista en entrenamientos, partidos de exhibición y torneos, con el fin de llevarlo desde el puesto 300 hasta la élite mundial. También hay modo Torneo y un multiplayer, además de un modo online exclusivo de esta consola. Además, es el primer juego de 360 compatible con la resolución 1080p. Algunos fallitos gráficos como la cámara en las repeticiones son las únicas pegas de este gran juego de tenis.



### NUESTRO VEREDICTO

| | |
|---|---|
| GRÁFICOS | 87 |
| SONIDO | 74 |
| DURACIÓN | 92 |
| DIVERSIÓN | 89 |

**Valoración** Es bastante completo en cuanto a sus opciones y tiene un control que se hace muy intuitivo. Los gráficos también están a una gran altura, a pesar de algunos fallitos menores.

**PUNTUACIÓN FINAL 89**



BOMBERMAN LAND Touch!
NINTENDO DS
El espectacular regreso del legendario Bomberman.
- Tres modos de juego.
- Numerosos mini juegos disponibles a lo largo de la partida.
- Más de 30 horas de diversión garantizada.
- Incluye la versión más completa jamás creada del modo Batalla multijugador de Bomberman.
3+
www.pegi.info
NINTENDO DS
Rising Star Games
Virgin PLAY

■ SHOOT'EM UP ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € ■ Lanzamiento: 29 de marzo ■ 16+









**LA SEGUNDA GUERRA MUNDIAL** vuelve a ser el marco donde se desarrolla la acción de este shooter en primera persona repleto de emociones.

## ¡AL FRENTE, SOLDADO!

Para completar con éxito las 4 campañas del juego hay que tener, además de mucho valor, una clara estrategia, ya que si vamos a "lo loco" no duraremos mucho tiempo en pie. Así es como hay que hacerlo:

1. **LA BRÚJULA** indica la posición de los enemigos y de los objetivos, por lo que debemos mirarla constantemente.
2. **PARAPETARSE** en lugares que nos refugien del fuego enemigo es vital para avanzar con seguridad.
3. **DISPARAR A LOS ENEMIGOS** en el momento clave, como cuando recargan o se asoman para dispararnos.

## SOLDADOS DEL CIELO

# MEDAL OF HONOR VANGUARD

### Hay que tener mucho valor para lanzarse en paracaídas y aterrizar justo en medio del campo de batalla. ¿Estáis preparados, soldados?

■ **LA 82 DIVISIÓN AEROTRANSPORTADA** fue la primera formada por paracaidistas del ejército de EEUU y una pieza clave en los primeros compases de la Segunda Guerra Mundial. Pues bien, en esta nueva entrega de «Medal of Honor» podemos revivir 4 de las operaciones más importantes de la compañía, que tuvieron lugar en distintos lugares de la Europa de los años 40, como Sicilia o Alemania.

Manejando a Frank Keegan en primera persona, nuestro objetivo es comandar al grupo de paracaidistas en el campo de batalla y cumplir junto a ellos las misiones que nos encomienden, como por ejemplo destruir el armamento antiaéreo alemán o tomar una colina. Para ello contamos con la ayuda de una brújula que nos señala la ubicación de los objetivos y con un completo armamento.

➔ **LA ESTRATEGIA RESULTA FUNDAMENTAL,** ya que siempre estamos en clara desventaja numérica y cualquier fallo puede desembocar en una muerte segura. Por eso es vital avanzar con precaución, parapetarse y disparar a los enemigos desde posiciones seguras. Esto no quita para que en ocasiones nos veamos

**SOLDADO ➔**

La división 82 Aerotransportada es un grupo de paracaidistas que ha participado en gran parte de los conflictos del siglo XX y que sigue en activo en la actualidad.





**NUESTROS COMPAÑEROS** nos acompañan casi siempre, aunque actúan por su cuenta y no podemos darles órdenes.



**DESDE EL CIELO** empezamos las distintas campañas. Hay que abrir el paracaídas en el momento justo.



**LA AMBIENTACIÓN** está muy conseguida y en cada una de las misiones nos enfrentamos a situaciones y peligros diferentes.





## FIDELIDAD TOTAL

**La obsesión por reproducir con total realismo y objetividad las cuatro operaciones reales que se incluyen en el juego es casi obsesiva. Gracias a ello nos encontramos con cientos de detalles tomados de la época.**



**LOS VÍDEOS** que se muestran al principio de cada campaña son fragmentos de grabaciones reales y nos ponen en situación.



**LAS ARMAS** son réplicas de las que se usaron en la Segunda Guerra Mundial, por lo que su uso es un tanto rudimentario.



**LAS LOCALIZACIONES** donde transcurre la acción nos llevan a distintos lugares de Europa, como Italia u Holanda.

inmersos en situaciones de acción como tiroteos en campo abierto o saltos en paracaídas. Y es que la ambientación del juego, como de costumbre en la saga, es impresionante, y logra que nos sintamos como si estuviéramos en el campo de batalla. Sin embargo, esa sensación dura poco tiempo, ya que las 10 misiones del juego se acaban en apenas 4 horas. Una lástima, ya que el título tiene momentos muy emocionantes.

## NUESTRO VEREDICTO

### lo mejor

- **LA AMBIENTACIÓN** está muy lograda y consigue que nos sumerjamos de lleno en la batalla.
- **EL APARTADO SONORO** raya a un altísimo nivel en todos los aspectos: efectos, música, doblaje...

### lo peor

- **LA ESCASA DURACIÓN**, ya que sólo tiene diez misiones de una extensión bastante reducida.
- **LA LINEALIDAD DE LAS MISIONES**, en las que siempre hay que avanzar y disparar.

### alternativas

Si os gusta este juego, seguro que disfrutaréis con los anteriores «**Medal of Honor**», pero lo mejor en shooters bélicos son cualquiera de las tres entregas de «**Call of Duty**», que tienen una extensión mayor, así como mucha más variedad. Con tintes futuristas, pero con una mecánica muy parecida, no os podéis perder el espectacular «**Killzone**».

- **GRÁFICOS** La recreación de los escenarios es fantástica, así como la fidelidad de las armas, uniformes y vehículos. Hay algunas ralentizaciones. **90**
- **SONIDO** La banda sonora ambienta a la perfección, así como los efectos de sonido, pero lo mejor es el excelente doblaje al castellano. **92**
- **DURACIÓN** Aunque hay 3 modos de dificultad y un modo multijugador a pantalla partida, las 10 misiones se quedan muy cortas. **68**
- **DIVERSIÓN** El juego combina a la perfección el componente estratégico con la acción, aunque hubiera molado un poco más de variedad. **85**

**PUNTUACIÓN FINAL 83**

### valoración

Esta vuelta a la Segunda Guerra Mundial cumple casi todo lo que se espera de un título de la talla de «Medal of Honor»: la fidelidad histórica es total, así como su genial ambientación, que recrea con todo lujo de detalle las 4 operaciones recogidas en el juego. El desarrollo de las misiones, pese a ser un tanto lineal, combina perfectamente la acción con ciertos toques de estrategia y consigue atraparnos. Sin embargo, el reducido número de fases, así como su corta duración, hace que el resultado final baje muchos enteros.

CARLOS HERGUETA



■ ACCIÓN ■ KONAMI ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 39, 95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+










## COLORES MUY "VIVOS"

**Brauner es un tipo siniestro y sus óleos, más. Métete en ellos y no dejes títere con cabeza.**

**1. LA FORTALEZA DE DRÁCULA** es un laberinto inmenso. Comprad mapas a este monje si no queréis perderos.

**2. HAY MUCHAS PINTURAS DISTINTAS** y abren la puerta a nuevos niveles que podemos abandonar cuando queramos.

**3. LOS ENEMIGOS** son muy variados y más numerosos. Algunos son descomunales, como los jefes.



**VAMPIROS Y OTROS SERES** son nuestros enemigos en la nueva entrega de esta clásica saga de acción.



**ESTOS CUADROS** son la puerta de acceso a las distintas fases del juego.



**LA COLABORACIÓN** de los protagonistas es vital para acabar con los monstruos.



**ELEMENTOS EN 3D** como este fondo, hacen más espectacular el apartado visual de la aventura.

## VAMPIROS "A CUADROS"

# CASTLEVANIA: PORTRAIT OF RUIN

**Ya no se hacen castillos como el de Drácula... Pero si se os terminan los metros cuadrados, ¡siempre podéis meteros en las pinturas!**

■ **EL LÁTIGO DE LA FAMILIA BELMONT** vuelve a chasquear en Nintendo DS, esta vez en las manos de Jonathan Morris, hijo de un antiguo protagonista de la saga «Castlevania». Junto a él está la joven bruja Charlotte y nosotros controlamos a ambos para detener al vampiro Brauner y a sus dos hijas, Stella y Loretta.

Este siniestro "chupasangre" está intentando someter a la humanidad usando el poder del castillo de Drácula, y justo allí están colgados los cuadros que hacen las veces de niveles como un pueblo, una pirámide, una feria, etc.

**➔ PODEMOS ALTERNAR ENTRE LOS PROTAGONISTAS** a nuestro antojo, y llamar al otro para que nos ayude en la lucha o hacerles cooperar para sortear obstáculos. El diseño de los niveles es algo más sencillo que en anteriores entregas, lo que hace a «Portrait of Ruin» un poco más sencillo y accesible para novatos. Los gráficos 2D son detallados, cuentan con algunos elementos poligonales y destaca la gran cantidad y variedad de enemigos. Extras desbloqueables y modos de juego adicionales, como un cooperativo a dobles, redondean el resultado. Sin revolucionar la saga, estamos ante una entrega más que digna, así que coged el látigo y convertíos en el último cazavampiros. HC

### NUESTRO VEREDICTO

| | |
|---|---|
| ■ GRÁFICOS | 85 |
| ■ SONIDO | 86 |
| ■ DURACIÓN | 84 |
| ■ DIVERSIÓN | 88 |

**Valoración** Fiel a su estilo, este «Castlevania» satisfará a los fans de siempre. Eso sí, sus niveles algo más sencillos hacen que también sea una buena ocasión para iniciarse en esta popular saga.

**PUNTUACIÓN FINAL 88**

# PRINCE OF PERSIA
## RIVAL SWORDS

ENFRÉNTATE A TU LADO OSCURO,
RECLAMA TU REINO.




POR PRIMERA VEZ JUEGA AL PRINCIPE TAMBIEN EN MODO MULTIJUGADOR WI-FI.




ask about games.com

WWW.PRINCEOFPERSIAGAME.COM









GABRIEL PICHOT



■ FÚTBOL ■ EA SPORTS ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 66,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+









**EL MEJOR FÚTBOL EUROPEO** se viste de gala para hacer su entrada en las consolas de nueva generación. Y es que la Champions no merecía menos.







**PRECISAR LOS TIROS** a puerta no es tarea fácil, ni mucho menos. A poco que nos descuidemos, el balón acabará en la grada, así que más vale que afinéis la puntería.

## JUEGA BIEN TUS CARTAS

El modo "Equipo Estrella" es una de las novedades de esta entrega, y combina nuestras dotes futboleras con la estrategia basada en cartas.

1. **AL DISPUTAR PARTIDOS,** logramos más o menos créditos en función del resultado que obtengamos. Con ellos podemos comprar nuevos mazos de cartas, que se añaden al que nos dan por defecto al empezar a jugar.
2. **LAS CARTAS DE JUGADOR** forman nuestra plantilla. Al principio, debemos apañarnos con los que recibamos en el primer mazo, pero en cada mazo que compremos irán incluidos nuevos cracks para reforzar el equipo.
3. **LAS CARTAS DE JUEGO** mejorarán determinadas facetas de nuestro equipo en el momento del partido en que las usemos. Podemos hacer que recuperen la condición física, que sus pases sean más certeros...

## LA LIGA MÁS SELECTA

# UEFA CHAMPIONS LEAGUE 2007

**Nuevos proyectos, fichajes, cambios de entrenador... Todo valdrá la pena si Europa acaba rendida a nuestro fútbol tras el pitido final.**

■ **UN TORNEO TAN MÍTICO COMO LA CHAMPIONS** merecía saltar a la nueva generación, y lo hace de la mano de EA Sports, así que ya os podéis imaginar lo bien aprovechada que está la licencia oficial. Además del himno y los patrocinadores, contamos con todos los equipos clasificados para esta edición del torneo y con el resto de clubes, también oficiales, de las 5 ligas más potentes de Europa, más una selección de equipos del resto de ligas. Con ellos podemos recrear la Champions de este año, o bien diseñar una a nuestro antojo.

➔ **EL MODO "EQUIPO ESTRELLA" ES EL MÁS ORIGINAL,** pues además de jugar los partidos, podemos influir en ellos utilizando una serie de cartas que potencian aspectos concretos de nuestro equipo. Además, podemos conseguir nuevas cartas online, como si estuviésemos cambiando cromos. Pero si lo que queremos es jugar al fútbol como se ha hecho toda la vida, contamos con un estilo de juego tan sencillo como el que vimos en «FIFA 07». Gracias a él podemos hacer cualquier jugada sin volvernos locos con los botones, aunque eso sí, a veces se echa de menos algo más de fluidez. En definitiva, aquí tenéis una opción más para acabar entonando el "We are the champions".



NUESTRO VEREDICTO

| | |
|---|---|
| ■ GRÁFICOS | 87 |
| ■ SONIDO | 90 |
| ■ DURACIÓN | 88 |
| ■ DIVERSIÓN | 87 |

**Valoración** Este juego refleja a la perfección el ambiente de este torneo y es bastante divertido de jugar, pero si ya tenéis «FIFA 07», posiblemente no os merezca la pena haceros con él.

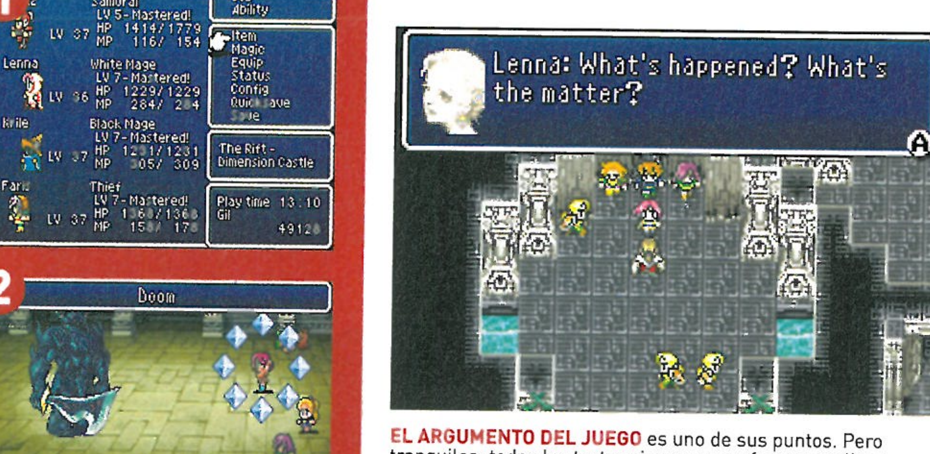
**PUNTUACIÓN FINAL 87**

■ JUEGO DE ROL ■ SQUARE ENIX ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 37,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+

## "EMPLÉATE" A FONDO

El sistema de Trabajos de «Final Fantasy V» consiste en varias categorías de habilidades para los personajes, que pueden ser intercambiadas a nuestro gusto según el tipo de combate que debamos afrontar, o la estrategia que empleemos.

1. **PODEMOS CAMBIAR DE TRABAJO** en cualquier momento, dependiendo de la situación o enemigos que afrontemos.
2. **LAS HABILIDADES DE CADA TRABAJO** deben ser mejoradas para que podamos avanzar, además de para obtener también nuevas técnicas.
3. **ES POSIBLE DESARROLLAR HABILIDADES** de otros Trabajos en una categoría distinta. Por ejemplo, podemos convertir a un modesto Monje en un experto luchador.




**EL ARGUMENTO DEL JUEGO** es uno de sus puntos. Pero tranquilos: todos los textos vienen en perfecto castellano.




**LA VARIEDAD DE ENEMIGOS** es tan alta que cada combate, por menor que parezca, siempre supone todo un reto.







**CADA RIVAL EXIGE UN "TRABAJO"**, a elegir entre los muchos disponibles.

# LA FANTASÍA MÁS "TRABAJADA"

# FINAL FANTASY V

**Cuatro personajes que no tienen nada que ver están dispuestos a unirse con un fin común: ofrecernos la mayor aventura de GBA.**

■ **¿QUÉ OCURRIRÍA SI EL MUNDO SE DETUVIERA?** Eso es lo que pretende descubrir la Princesa Lenna, preocupada por la ruptura del Cristal Viento. Para evitar que el resto de los Cristales Elementales se destruyan, esta guerrera se une al aventurero Bartz, a un anciano hechicero con amnesia y al pirata Faris. Este cuarteto se embarca en una aventura que les lleva por tierra, mar y aire, recorriendo docenas de pueblos, además de explorar una multitud de mazmorras. El desarrollo se convierte en el más depurado de la saga, y combina los combates por turnos con un elaborado sistema de trabajos.

→ **LOS TRABAJOS DE LOS PERSONAJES** consisten en diversas categorías como guerreros, y abarcan desde Monje hasta Ninja, pasando por Dragones, Samurais o Hechiceros. Cada personaje puede de "saltar" de una a otra categoría según prefiramos, o incluso usar habilidades de una categoría que no corresponda a su trabajo. Y lo bueno es que esta versión tiene virtudes que no estaban en el original de SNES, como una nueva banda sonora, gráficos actualizados o gran cantidad de secretos en forma de nuevas mazmorras y trabajos. Se completa así uno de los mejores RPG para esta portátil, un clásico imprescindible.

### NUESTRO VEREDICTO

| | |
|---|---|
| ■ GRÁFICOS | 89 |
| ■ SONIDO | 90 |
| ■ DURACIÓN | 91 |
| ■ DIVERSIÓN | 94 |

**Valoración** «Final Fantasy V» fue la entrega que introdujo muchas de las claves de la saga, y conserva su frescura y capacidad de sorpresa, potenciada con las novedades para esta versión.

**PUNTUACIÓN FINAL 94**





■ LUCHA ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1-2 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 66,95 € ■ Lanzamiento: 27 de marzo ■ 18+



## LA INDUSTRIA DE LA MÚSICA

Para abrirse camino en el mundo de la música no basta con tener una buena voz. A veces es mucho más efectivo tener unos buenos puños:

1. **CREAMOS A NUESTRO LUCHADOR** con un editor (calcado al de «Fight Night») y le equipamos con ropa, tatuajes y complementos. Su imagen se irá deteriorando con los combates.

2. **CUMPLIMOS LOS ENCARGOS** que van llegando hasta el correo de nuestro ordenador. Casi siempre consisten en ajustarle las cuentas a algún cantante rival o echarle una mano a los chicos de nuestra discográfica.

3. **GESTIONAMOS NUESTRA EMPRESA** fichando a nuevos cantantes, promocionando nuestros discos o decidiendo el "pellizco" que nos corresponde por cada álbum que se haya vendido. El sistema, mediante menús, es muy sencillo.



**ESTAS PELEAS** "uno contra uno" están protagonizadas por cantantes conocidos como Ludacris o Method Man.





**LOS MÁS DE 20 RAPEROS** que "curran" en este juego pueden ejecutar golpes especiales (moviendo el stick como si fuera un scratch) al ritmo de la música. El efecto es espectacular.

## RITMOS "PEGADIZOS"

# DEF JAM ICON

**La rivalidad entre los cantantes de Hip Hop ya no se dirime en las listas de éxitos. Ahora se llevan las peleas callejeras.**

**LOS RAPEROS MÁS FAMOSOS DEL PANORAMA** musical han prestado su imagen (y sus canciones) a la tercera entrega de «Def Jam», una saga de peleas callejeras que se estrena en la nueva generación con importantes cambios en su desarrollo. Lo principal sigue siendo "darse cera" en unos combates protagonizados por artistas como Method Man o Ludacris. Pero en esta ocasión la música se vuelve parte activa del combate: podemos realizar movimientos especiales (como si fuésemos un D.J.) que hacen estallar parte del escenario y hieren a nuestros rivales.

**EL MODO HISTORIA** nos permite, además, crear a nuestro luchador y equiparle con nuevas prendas de vestir, tatuajes o estilos de combate. Para financiar estos cambios de imagen tenemos que dirigir nuestro propio sello discográfico, contratando artistas y decidiendo los porcentajes de beneficios, la inversión en marketing, los "royalties", etc.

El motor gráfico (el mismo de «Fight Night») consigue que todo tenga un aspecto muy real. Las caras de los luchadores o la destrucción de los escenarios son impresionantes, aunque las animaciones pueden parecer lentas y el sistema de control tampoco es demasiado preciso.

### NUESTRO VEREDICTO

| | |
|---|---|
| GRÁFICOS | 87 |
| SONIDO | 80 |
| DURACIÓN | 81 |
| DIVERSIÓN | 82 |

**Valoración** Su sistema de combate no es demasiado elaborado, pero, a cambio, cuenta con un buen apartado técnico y con luchadores conocidos (que también prestan su música).

**PUNTUACIÓN FINAL 82**

# OléMovil.com



| Poli | Real | NACIONAL |
|---|---|---|
| 90019 | 9342 | Let me out |
| 90816 | 1481 | Kisiera yo saber |
| 88140 | 6150 | Besos |
| 90671 | 9422 | Limon y sal |
| 90283 | 9908 | Como en un mar.. |
| 89222 | 4858 | Dejame verte |
| 91510 | 13744 | Quiero que sepas |
| 89130 | 6775 | Solo quedate en .. |
| 91249 | 0255 | En mi lado del sofa |
| 90374 | 4885 | Silencio |
| 89798 | 8997 | Labios compartidos |
| 91237 | 1486 | Me muero |
| 89849 | 9150 | Para que tu no llores |
| 90855 | 1722 | Si estoy loca |
| 89861 | 9203 | Te entiendo |
| 89551 | 7587 | Gasolina, Sangre y.. |
| 90022 | 9508 | Por la noche |
| 91258 | 0226 | Cosas de crios |
| 89051 | 6662 | Muñeca de trapo |
| 91212 | 0466 | Salve del Ole |

| Poli | Real | CINE/TV |
|---|---|---|
| 90669 | 1550 | Anatomia de Grey |
| 85606 | | Vals de Amelie |
| 84064 | 2339 | Star Wars |
| 84724 | 77224 | El bueno, el feo y.. |
| 83737 | 8786 | Dragon Ball Z |
| 85529 | 2340 | El ultimo mohicano |
| 84067 | 6368 | El Exorcista |
| 83834 | | La Abeja Maya |
| 80108 | 2335 | Benny Hill |
| 84560 | | Curro Jimenez |
| 84207 | 3679 | El Padrino |
| 80039 | 3680 | Rocky |
| 80082 | 7186 | La pantera Rosa |
| 83883 | 4887 | Fraggle Rock |
| 84937 | | Kill Bill |
| 84940 | | Sexo en Nueva York |
| 80017 | 3678 | Mision imposible |
| 89129 | 6774 | Rebelde |
| 83754 | | Pesadilla antes de.. |

## TOP 10

| Poli | Real | Artísta | Título |
|---|---|---|---|
| 91375 | 13164 | Kiss | I was made for loving you |
| 91426 | 13588 | Andy y Lucas | Quiereme |
| 91504 | 13725 | Shakira | Las de la Intuicion (Anun.Coche) |
| 91075 | 0523 | Lucky Twice | Lucky |
| 91513 | 13748 | Boney M | Daddy cool |
| 89806 | 9030 | Paulina Rubio | Ni una sola palabra |
| 90804 | 1593 | Ricky Martin con Chambao | Tu Recuerdo |
| 90307 | 9960 | Holly Dolly | Dolly song (ievas polka) |
| 90326 | 9698 | A. Sanz y Shakira | Te lo agradezco pero no |
| 84699 | 6701 | AC/DC | Highway to hell |

Ej: Envía SONO 9030 al 5888 para que suene la V.O. de NI UNA SOLA PALABRA cantada por PAULINA RUBIO

Envía **SONO** Código POLI, MÚSICA REAL O SONIDO REAL Al **5888**

Ej: Envía SONO 90855 al 5888 para escuchar SI ESTOY LOCA

| Poli | Real | Artísta | POP/ROCK |
|---|---|---|---|
| 80111 | 7548 | GunsN Roses | Sweet child mine |
| 80277 | | Metallica | Nothing else mater |
| 90911 | 0917 | Eminem | Smack That |
| 89870 | 8976 | Lilly Allen | Smile |
| 80239 | 7559 | Europe | The final countdown |
| 89075 | 6622 | Shakira | Hips dont lie |
| 83655 | 0334 | AC/DC | Thunderstruck |
| 80472 | 3694 | ThePolice | Every breth U take |
| 90895 | 1589 | Take That | Patience |

| Poli | Real | Artísta | DISCO |
|---|---|---|---|
| 89738 | 8532 | Starkillers | Discoteka |
| 91098 | 0567 | Soraya | Self control |
| 88731 | 6513 | September | Satellites |
| 85048 | 2176 | Depeche Mode | Enjoy silence |
| 80093 | | Sash | Equador |
| 89626 | 7769 | Bob Sinclar | World hold on |
| 90704 | 9892 | Jealousy | Lucy |
| 84226 | | Energy 52 | Cafe del mar |
| 89660 | 7770 | David Tavare | Summerlove |

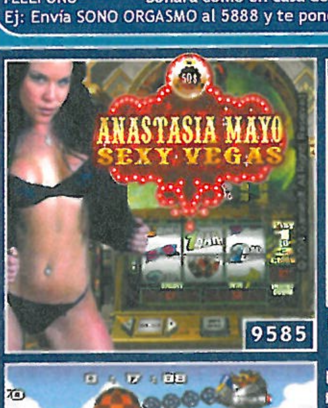
| Poli | HIMNOS |
|---|---|
| 82172 | Barcelona |
| 84446 | Cara al sol |
| 84489 | Els segadors |
| 85220 | H. de la legión |
| 84932 | Real Sociedad |
| 85507 | Partido popular |
| 85333 | You´ll never… |
| 82124 | Atletico Madrid |
| 83188 | Real Madrid |
| 84362 | Champions League |
| 89601 | C.Del Sevilla F.C. |
| 84436 | Cent.Real Madrid |
| 90623 | Cent.del Betis |
| 84490 | Asturias patria… |
| 82123 | Athletic Bilbao |
| 84094 | H. Republicano |
| 83808 | Himno de España |

## SONIDOS REALES

| | |
|---|---|
| BEBE | Ruidosa carcajada de un bebe partiéndose |
| ORGASMO | Esta lo está pasando muy bien… |
| TIKITAKA | ¡Mitico! Tikitaka, tikitaka… |
| GITANO | Ja payo, llevo lo'malacatone en la fregoneta |
| TELEFONO | Sonará como en casa de tu abuela |

Ej: Envía SONO ORGASMO al 5888 y te pondrás a 100

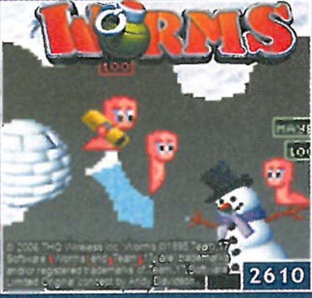
| Poli | Real | Artísta | REGGAETON |
|---|---|---|---|
| 85991 | 9783 | Wisin y Yandel | Rakata |
| 89514 | 7551 | Don Omar | Angelito |
| 86973 | 5461 | Don Omar/Aventura | Ella y yo |
| 89596 | 6922 | JMP | Tu gatita |
| 91103 | 0495 | Wisin y Yandel | Noche de sexo |
| 91207 | 0358 | Calle 13 | Atrevete-te |



9585



2079



2610

Envía **JUEGO** CÓDIGO JUEGO Al **5888**

Ej: Envía JUEGO 7741 al 5888 para jugar al SONIC

SONIC THE HEDGEHOG 7741



1446

NÚMERO EXACTO MOBILE BRAIN TRAINER 3607



1935

2826



13565




Envía **MAS** Código TEMA Al **5888**

Ej: Envía MAS 2826 al 5888 para que los fondos e iconos de tu móvil se cambien por BEBES



7790



2238






1745



1582



0971




## También puedes elegir:





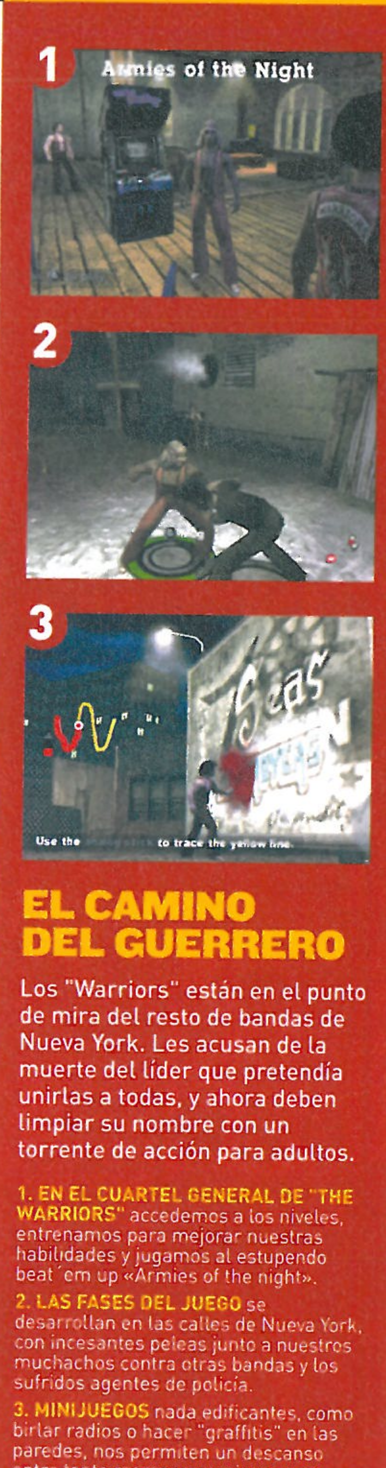


GNOMOS
DELFINES
ELFOS
UNICORNIOS
HADAS
LOBOS
PECES
MOTOS
TOROS
DEMONIOS
PAJAROS
CABALLOS
ORCAS

Ej: Para que los fondos e iconos de tu móvil se cambien por Peces, envía MAS PECES al 5888



■ ACCIÓN ■ ROCKSTAR ■ 1-4 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 39,99 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 18+




## EL CAMINO DEL GUERRERO

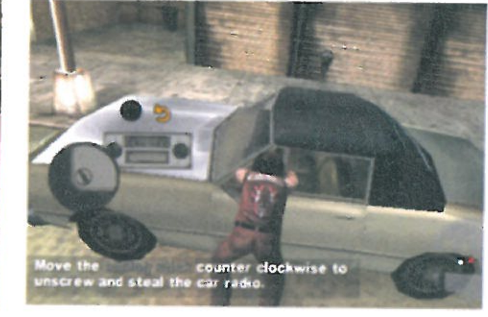
Los "Warriors" están en el punto de mira del resto de bandas de Nueva York. Les acusan de la muerte del líder que pretendía unirlas a todas, y ahora deben limpiar su nombre con un torrente de acción para adultos.

1. **EN EL CUARTEL GENERAL DE "THE WARRIORS"** accedemos a los niveles, entrenamos para mejorar nuestras habilidades y jugamos al estupendo beat´em up «Armies of the night».
2. **LAS FASES DEL JUEGO** se desarrollan en las calles de Nueva York, con incesantes peleas junto a nuestros muchachos contra otras bandas y los sufridos agentes de policía.
3. **MINIJUEGOS** nada edificantes, como birlar radios o hacer "graffitis" en las paredes, nos permiten un descanso entre tanto mamporro y sirven para avanzar en los niveles o ganar pasta.



**LOS WARRIORS** son una banda de macarras neoyorquinos que deben salvar su reputación usando el método que mejor conocen: a palos.




**LAS RADIOS** se sustraen girando el stick en cada tornillo (der.). «Armies of the night» (izq.) es un beat'em up clásico al que podemos jugar desde el inicio (en PS2 era una opción oculta).

## LUCHA DE BANDAS

# THE WARRIORS

**Todo Nueva York cabe en vuestra portátil, pero os enfrentáis a un "pequeño" problema: ¡las bandas callejeras van a por vosotros!**

■ **CON MÁS DE UN AÑO DE DIFERENCIA** con respecto a PS2, PSP recibe ahora su versión jugable de "The Warriors", una película del año 79 sobre la guerra de bandas neoyorquinas. Se trata de un juego que vuelve a mezclar la libertad de acción con el clásico "avanzar y pegar", y por sus altas dosis de violencia se convierte en un título sólo para adultos. Nuestro objetivo es "limpiar" el nombre de nuestra banda intercambiando mamporros con la policía y otros pandilleros, pero además de repartir "jarabe de palo" tenemos trabajillos extra, como "mangar" radios, para darle más variedad.

→ **VISUALMENTE SE HA HECHO UNA BUENA CONVERSIÓN,** con amplios escenarios, objetos interactivos, muchos personajes en pantalla y fluidas animaciones. La música "setentera" contribuye a la ambientación, pero el doblaje es el original y los subtítulos también están en inglés, una pega para los que no dominan el idioma.

Esta versión incluye novedades como que «Armies of the night», un beat'em up que había que desbloquear en PS2, esté disponible desde el principio, y un multijugador para 4 participantes. Además, mantiene el modo cooperativo a dobles, lo que completa una atractiva oferta.

### NUESTRO VEREDICTO

| | |
|---|---|
| ■ GRÁFICOS | 89 |
| ■ SONIDO | 83 |
| ■ DURACIÓN | 89 |
| ■ DIVERSIÓN | 88 |

**Valoración** Aunque ha llegado con mucho retraso, en «The Warriors» se reúnen calidad y diversión. Sólo dos puntualizaciones: está en inglés, y es un juego pensado sólo para adultos.

**PUNTUACIÓN FINAL 88**

# SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

NUEVA ENTRADA EN LISTA R: REENTRADA EN LISTA

## LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

### 1 Gears of War
XBOX 360
POSICIÓN ANTERIOR 1 · MESES EN LISTA 5
La trepidante acción de este shooter y su abrumador apartado gráfico siguen encandilando a todos en la redacción.

### 2 Zelda: Twilight Princess
Wii
POSICIÓN ANTERIOR 2 · MESES EN LISTA 4
Link sigue haciendo méritos para luchar por el primer puesto, y quién sabe si al final conseguirá trepar hasta él.

### 3 Final Fantasy XII
PLAYSTATION 2
POSICIÓN ANTERIOR 5 · MESES EN LISTA 3
Un emocionante argumento, unos gráficos de primera y un nuevo modo de batalla sitúan a este juegazo así de alto.

### 4 Metal Gear Solid 3: Snake Eater
PLAYSTATION 2
POSICIÓN ANTERIOR 4 · MESES EN LISTA 27

El bueno de Snake sigue empeñado en plantarle cara a cualquiera que pretenda arrebatarle su buena posición.

### 5 Resident Evil 4
PS2, GC
POSICIÓN ANTERIOR 3 · MESES EN LISTA 26
Este "survival" baja un par de puestos, pero eso no quiere decir que no nos siga dando el mismo miedo, qué va.

### 6 Call of Duty 3
PS3, PS2, XBOX 360, Wii
POSICIÓN ANTERIOR 6 · MESES EN LISTA 5
Su estreno en la nueva consola de Sony le ha servido para afianzarse aún más en su trinchera. ¡Esto es la guerra!

### 7 Virtua Tennis 3
PS3, XBOX 360
POSICIÓN ANTERIOR - · MESES EN LISTA 1
En la redacción nos encanta jugar unas bolas de vez en cuando, y de ahí la fuerte entrada de este simulador.

### 8 Resistance Fall of Man
PLAYSTATION 3
POSICIÓN ANTERIOR - · MESES EN LISTA 1
Como su propio nombre indica, este shooter no se conforma con entrar en lista, ¡pues está dispuesto a resistir!

### 9 Guitar Hero II
PLAYSTATION 2
POSICIÓN ANTERIOR 9 · MESES EN LISTA 4

Este juego tan rockero nos sigue haciendo disfrutar de lo lindo. Así de marchosos somos en nuestra revista.

### 10 Lost Planet
XBOX 360
POSICIÓN ANTERIOR 7 · MESES EN LISTA 2
Este trepidante juego de acción está ambientado en un "planeta perdido", ¡pero no queremos perderlo de vista!

### LOS PREFERIDOS DE...



**Manuel del Campo**

| | | |
|---|---|---|
| 1 | Gears of War | XBOX 360 |
| 2 | Resident Evil 4 | GC |
| 3 | Metal Gear Solid 3 | PS2 |
| 4 | Virtua Tennis 3 | PS3 |
| 5 | Virtua Fighter 5 | PS3 |
| 6 | Zelda Twilight Pr. | Wii |
| 7 | Wii Sports | Wii |
| 8 | Big Brain Academy | NDS |
| 9 | Tekken Dark Res. | PSP |
| 10 | Final Fantasy XII | PS2 |

**Javier Abad**

| | | |
|---|---|---|
| 1 | Gears of War | XBOX 360 |
| 2 | New Super Mario B. | NDS |
| 3 | Zelda Twilight Pr. | Wii |
| 4 | Final Fantasy XII | PS2 |
| 5 | God of War | PS2 |
| 6 | Resistance | PS3 |
| 7 | Virtua Tennis 3 | XBOX 360 |
| 8 | Call of Duty 3 | XBOX 360 |
| 9 | Resident Evil 4 | GC |
| 10 | Guitar Hero II | PS2 |

**David Martínez**

| | | |
|---|---|---|
| 1 | Call of Duty 3 | XBOX 360 |
| 2 | Metal Gear Solid 3 | PS2 |
| 3 | Final Fantasy XII | PS2 |
| 4 | Zelda Twilight Pr. | Wii |
| 5 | Resistance | PS3 |
| 6 | Metal Gear P. Ops | PSP |
| 7 | Resident Evil 4 | GC |
| 8 | Gears of War | XBOX 360 |
| 9 | Ghost Recon 2 | XBOX 360 |
| 10 | Motorstorm | PS3 |

**Daniel Quesada**

| | | |
|---|---|---|
| 1 | Lost Planet | XBOX 360 |
| 2 | Guitar Hero II | PS2 |
| 3 | Zelda Twilight Pr. | Wii |
| 4 | Gears of War | XBOX 360 |
| 5 | Shenmue II | XBOX |
| 6 | Str. Fighter II | XBOX 360 |
| 7 | Dragon Quest | PS2 |
| 8 | Resident Evil 4 | GC |
| 9 | Final Fantasy XII | PS2 |
| 10 | Virtua Tennis 3 | PS3 |

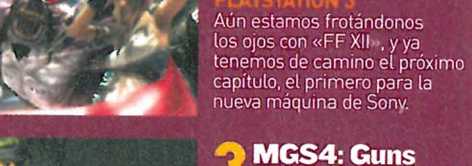
La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona en base a las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

## LOS MÁS ESPERADOS



### 1 Resident Evil 5
PS3, XBOX 360
Si la cuarta entrega supuso una novedad en la saga, no podemos esperar a ver ésta, que cambiará los escenarios oscuros por ciudades desérticas a plena luz del día.



### 2 Final Fantasy XIII
PLAYSTATION 3

Aún estamos frotándonos los ojos con «FF XII», y ya tenemos de camino el próximo capítulo, el primero para la nueva máquina de Sony.



### 3 MGS4: Guns of the Patriots
PLAYSTATION 3
¡Pero qué bien le sientan los años a Snake! Eso sí, menos mal que podremos probar este juego antes que nos salgan canas a nosotros.



### 4 Super Mario Galaxy
Wii
Está claro que a la joya de la corona de Nintendo se le empieza a quedar pequeño el mundo, así que se lanzará al espacio exterior.



### 5 God of War II
PLAYSTATION 2
La segunda aventura de Kratos está al caer, y esta vez los enemigos serán aún más grandes y espectaculares. ¡Qué ganas tenemos de empezar a darles caña!

La lista de **Los Más Esperados** se confecciona en base a las votaciones de los lectores de Hobby Consolas.

## LOS 5 MEJORES

### 1 Virtua Tennis 3
La mejor opción para echar un peloteo con las grandes raquetas del circuito está aún recién salida del horno. Gracias a sus jugadores reales (Nadal Federer, Sharapova, Venus Williams...) y a su atractivo modo "World Tour", esta popular saga seguirá llevando la voz cantante en cualquier superficie.



# VUESTRAS CRÍTICAS

## TU OPINIÓN CUENTA

Escribe tus favoritos, críticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Los mejores
- losmasesperados.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrascriticas.hobbyconsolas@axelspringer.es

# FINAL FANTASY XII

**La valoración de Hobby Consolas (nº 185) fue de 98. Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:**

## @ El mejor de la saga

**Jose P. R. (e-mail)**

Tras haber jugado con él, puedo decir que cuenta con un impresionante apartado gráfico y un renovado sistema de batalla que nos mete en vibrantes peleas campales. Si unimos sus más de 100 horas de juego y la maravillosa IA de los enemigos, se convierte en el mejor de la saga y en un juego imprescindible.

**VALORACIÓN: 99**

## @ Un juego que nunca olvidaré

**Jaime Ramírez (e-mail)**

Tanto sus gráficos y banda sonora como su argumento han sido de lo mejor que he visto en mi vida. He pasado unos días magníficos con esta entrega que nunca olvidaré, y con una historia que me ha encantado por su madurez. Para definir este juego se debería inventar una palabra por encima de "asombroso".

**VALORACIÓN: 100**

## @ Me ha decepcionado mucho

**Manu García (e-mail)**

Esta entrega de «Final Fantasy» me ha decepcionado muchísimo, es muy mala. Aunque tenga los combates en tiempo real, creo que los enemigos tienen demasiado tiempo para atacarte, y además, nuestro personaje tarda demasiado en actuar. En mi opinión, la mejor entrega de esta saga es «Final Fantasy X».

**VALORACIÓN: --**

**El mes que viene mandad vuestras críticas sobre:**
**GTA VICE CITY STORIES**
**¡Y podéis enviar vuestra foto!**





# VUESTROS FAVORITOS

| Pos. | Juego | Plataforma | Posición anterior | Meses en lista | Comentario |
|---|---|---|---|---|---|
| 1 | Resident Evil 4 | PS2, GAMECUBE | 1 | 19 | Esta aventura de terror de Capcom sigue incombustible en la primera plaza del ránking. ¡Pasar miedo está de moda! |
| 2 | Final Fantasy VII | PLAYSTATION | 2 | 4 | Las andanzas de Cloud y su lucha a cara de perro con la corporación Shinra dejaron marcados a los fans de la saga. |
| 3 | Metal Gear Solid | PLAYSTATION | 4 | 4 | ¡Hay que ver el frío que nos hizo pasar Snake en el mar de Bering! Pero bueno, también lo pasamos en grande, ¿no? |
| 4 | Final Fantasy X | PLAYSTATION 2 | 6 | 3 | Tidus y sus compañeros de fatigas nos dieron una lección de cómo jugar al rol, y se lo agradecemos con un buen puesto. |
| 5 | Zelda: Ocarina of Time | N64, GAMECUBE | 10 | 7 | Muchos son los debates sobre cuál es la mejor aventura de Link, pero parece que vosotros lo tenéis bastante claro. |
| 6 | Metal Gear Solid 3: Snake Eater | PLAYSTATION 2 | 7 | 6 | Es imposible encontrar a Snake en plena jungla, pero en vuestro ránking, ¡vaya si se hace notar el chaval! |
| 7 | Pro Evolution Soccer 6 | PS2, XBOX 360 | 3 | 5 | El simulador de Konami baja unos cuantos puestos, pero sigue siendo el único juego de deportes de la lista. |
| 8 | Final Fantasy VIII | PLAYSTATION 2 | 8 | 2 | Qué historia, qué música, qué gráficos... No es de extrañar que esta entrega de la saga tenga tantos fans. |
| 9 | Gears of War | XBOX 360 | 9 | 4 | Marcus y sus hombres se resisten a salir de la lista, y para ello están dispuestos a "fundirse" todo su arsenal. |
| 10 | Kingdom Hearts 2 | PLAYSTATION 2 | 5 | 3 | ¿Un juego de Square con personajes de Disney? Mira que nos sonaba raro al principio, pero esta saga se sale. |

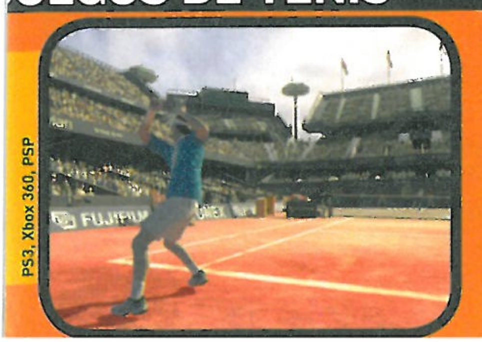
La lista de **Vuestros Favoritos** se confecciona en base a las votaciones enviadas por los lectores de Hobby Consolas.

# QUÉ SE HA DICHO DE...

| | Final Fantasy XII | | Crackdown | |
|---|---|---|---|---|
| HC | Una obra maestra imprescindible que lleva a PS2 a su más alta cima. | 98 | Un título para descargar adrenalina y con apuesta gráfica diferente. | 86 |
| GamePro | Es el mejor "FF" de la última década y nadie debería perdérselo. | 97 | Sus defectos acaban siendo absorbidos por su explosiva acción. | 90 |
| IGN.com | Un juego incomparable, tanto si eres fan del género como si no. | 95 | Destaca en algunos aspectos y flaquea en otros, pero es adictivo. | 80 |
| GameZone | La espera ha sido muy larga, pero ha merecido muchísimo la pena. | 98 | De no ser por los problemas de cámara, competiría con "GTA". | 85 |

•HC: Hobby Consolas •GamePro: Revista Inglesa •IGN.com: Web USA •GameZone: Revista USA

# JUEGOS DE TENIS



PS3, Xbox 360, PSP



Xbox 360, GBA

**2 Top Spin 2** El primer juego de tenis en dar el salto a la nueva generación ofrece un modo principal muy atractivo.



PlayStation 2

**3 Smash Court Tennis PT 2** Apadrinado por Juan Carlos Ferrero, este título cuenta con un control más exigente.



Nintendo DS

**4 Rafa Nadal Tennis** Este juego se ha ganado un puesto en la lista gracias a su original control con el "stylus".



GameCube

**5 Mario Power Tennis** Al fontanero italiano no se le resiste ningún deporte, y ha montado un divertido torneo.

# LOS RECOMENDADOS

## Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros

NUEVO | PRECIO REDUCIDO



## → PLAYSTATION 2

**Aventura/Acción**

| | Puntuación |
|---|---|
| 1 Metal Gear Solid 3 | 97 |
| 2 GTA: San Andreas | 97 |
| 3 Metal Gear Solid 2 | 96 |
| 4 Splinter Cell 3 C.T. | 95 |
| 5 God of War | 95 |
| 6 Resident Evil 4 | 94 |
| 7 S. of the Colossus | 94 |
| 8 Splinter Cell D.A. | 94 |
| 9 Prince of Persia 3 | 94 |
| 10 T. Raider Legend | 93 |

| Fútbol | Puntuación |
|---|---|
| 1 FIFA 07 | 96 |
| 2 Pro Evolution 6 | 95 |
| 3 UEFA Ch. League 07 (NUEVO) | 92 |
| 4 Mundial FIFA 06 | 90 |
| 5 Pro Evol. Manager | 84 |

| Rol | Puntuación |
|---|---|
| 1 Final Fantasy XII | 98 |
| 2 Final Fantasy X | 96 |
| 3 Dragon Quest | 95 |
| 4 Kingdom Hearts II | 94 |
| 5 Final Fantasy X-2 | 94 |

| Varios | Puntuación |
|---|---|
| 1 Guitar Hero II | 91 |
| 2 Singstar Party | 90 |
| 3 Ace Combat 5 | 90 |
| 4 Sega Superstars | 87 |
| 5 Singstar La Edad... | 86 |

| Shoot'em up | Puntuación |
|---|---|
| 1 Call of Duty 3 | 94 |
| 2 Call of Duty B.R.O. | 94 |
| 3 Black | 93 |
| 4 Killzone | 93 |
| 5 M. Honor Rising Sun | 92 |

| Lucha | Puntuación |
|---|---|
| 1 Tekken 5 | 95 |
| 2 Soul Calibur III | 95 |
| 3 Soul Calibur II | 94 |
| 4 Tekken 4 | 92 |
| 5 MK: Armageddon | 92 |

| Plataformas | Puntuación |
|---|---|
| 1 Jak & Daxter | 91 |
| 2 Sly Raccoon | 91 |
| 3 Sly Raccoon 2 | 89 |
| 4 Ratchet & Clank 3 | 88 |
| 5 Sonic Mega Co. Plus | 82 |

| Estrategia | Puntuación |
|---|---|
| 1 Commandos 2 | 92 |
| 2 Full Spect. Warrior | 88 |
| 3 Los Sims 2 | 86 |
| 4 Los Sims: Mascotas | 86 |
| 5 Los Sims Toman la... | 86 |

| Velocidad | Puntuación |
|---|---|
| 1 Gran Turismo 4 | 97 |
| 2 Need for S. Carbono | 93 |
| 3 Need for S. MW | 94 |
| 4 Burnout Revenge | 94 |
| 5 Colin McRae 2005 | 93 |

| Deportivos | Puntuación |
|---|---|
| 1 NBA 2K7 | 93 |
| 2 NBA Live 07 | 93 |
| 3 Tony Hawk Und. 2 | 92 |
| 4 Virtua Tennis 2 | 91 |
| 5 NBA Street Vol. 3 | 88 |

**Imprescindibles**
por orden alfabético

- CALL OF DUTY 3
- DRAGON QUEST
- FIFA 07
- FINAL FANTASY XII
- FINAL FANTASY X
- GOD OF WAR
- GRAN TURISMO 4
- GTA SAN ANDREAS
- KINGDOM HEARTS II
- METAL GEAR SOLID 2
- METAL GEAR SOLID 3
- NFS CARBONO
- PRO EVO. SOCCER 6
- RESIDENT EVIL 4
- SOUL CALIBUR III
- SPLINTER CELL CHAOS T.
- TEKKEN 5

**El juego del mes**

### BURNOUT DOMINATOR

Abrochaos el cinturón, porque esta saga ha querido despedirse de PS2 a lo grande, reuniendo en esta entrega todas las virtudes de las anteriores. El resultado es un título de velocidad en el que conducir cometiendo imprudencias "virtuales" es lo que más puntos nos hace ganar. En él nos enfrentamos a un total de 88 eventos en los que tenemos que hacer locuras como conducir en dirección contraria, hacer adelantamientos peligrosos o rozarnos con los demás coches. ¡Y con un apartado técnico de lujo!

**Para los más bélicosos**

### MEDAL OF HONOR: VANGUARD

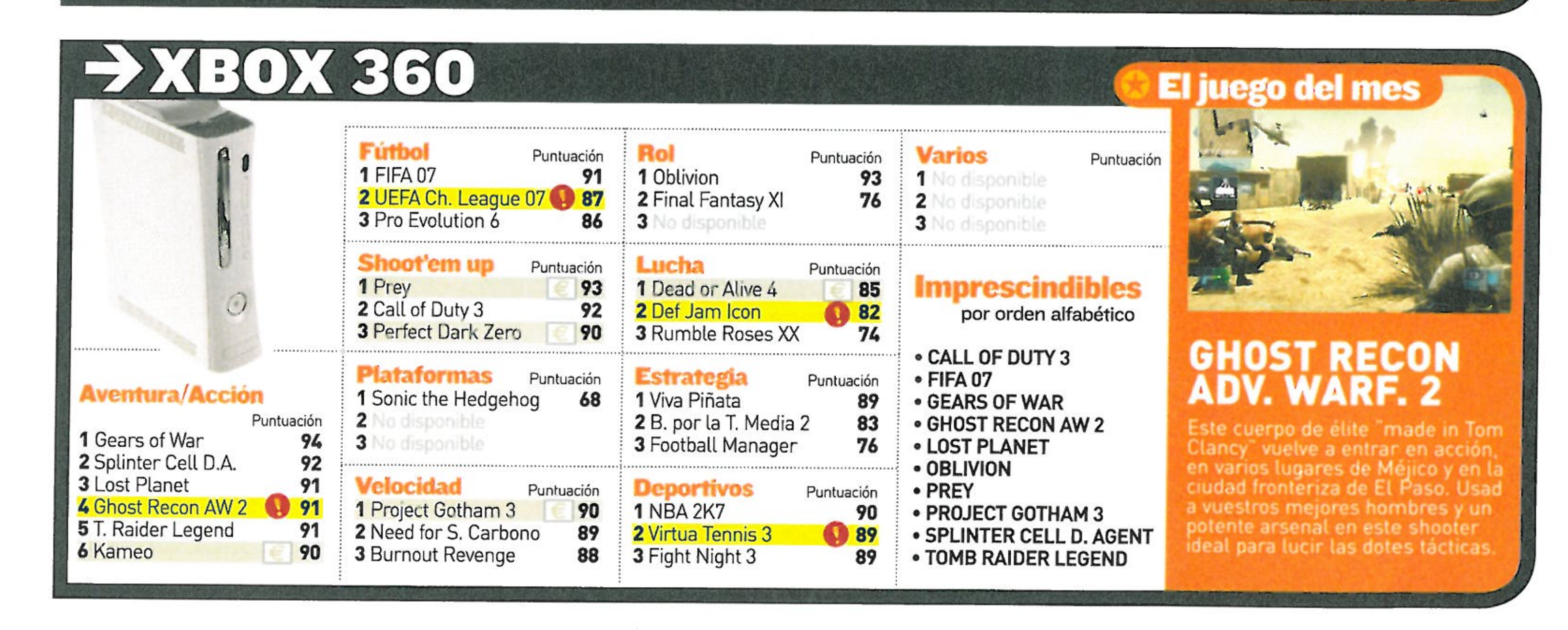
La Segunda Guerra Mundial ha vuelto a estallar en vuestra consola, y esta vez es el turno de los paracaidistas. Alistaos en su unidad y disfrutad del fragor de la batalla contra el ejército nazi en pleno corazón de Europa.

**Para los aspirantes a campeones**



### UEFA CHAMP. LEAGUE 2007

La temporada entra en su fase más decisiva, y los mejores clubes del continente tienen un objetivo claro: levantar la Copa de Europa. Vosotros también podéis hacerlo, gracias este divertido simulador.



## → XBOX 360

**Aventura/Acción**

| | Puntuación |
|---|---|
| 1 Gears of War | 94 |
| 2 Splinter Cell D.A. | 92 |
| 3 Lost Planet | 91 |
| 4 Ghost Recon AW 2 (NUEVO) | 91 |
| 5 T. Raider Legend | 91 |
| 6 Kameo | 90 |

| Fútbol | Puntuación |
|---|---|
| 1 FIFA 07 | 91 |
| 2 UEFA Ch. League 07 (NUEVO) | 87 |
| 3 Pro Evolution 6 | 86 |

| Rol | Puntuación |
|---|---|
| 1 Oblivion | 93 |
| 2 Final Fantasy XI | 76 |
| 3 No disponible | |

| Varios | Puntuación |
|---|---|
| 1 No disponible | |
| 2 No disponible | |
| 3 No disponible | |

| Shoot'em up | Puntuación |
|---|---|
| 1 Prey | 93 |
| 2 Call of Duty 3 | 92 |
| 3 Perfect Dark Zero | 90 |

| Lucha | Puntuación |
|---|---|
| 1 Dead or Alive 4 | 85 |
| 2 Def Jam Icon (NUEVO) | 82 |
| 3 Rumble Roses XX | 74 |

| Plataformas | Puntuación |
|---|---|
| 1 Sonic the Hedgehog | 68 |
| 2 No disponible | |
| 3 No disponible | |

| Estrategia | Puntuación |
|---|---|
| 1 Viva Piñata | 89 |
| 2 B. por la T. Media 2 | 83 |
| 3 Football Manager | 76 |

| Velocidad | Puntuación |
|---|---|
| 1 Project Gotham 3 | 90 |
| 2 Need for S. Carbono | 89 |
| 3 Burnout Revenge | 88 |

| Deportivos | Puntuación |
|---|---|
| 1 NBA 2K7 | 90 |
| 2 Virtua Tennis 3 (NUEVO) | 89 |
| 3 Fight Night 3 | 89 |

**Imprescindibles**
por orden alfabético

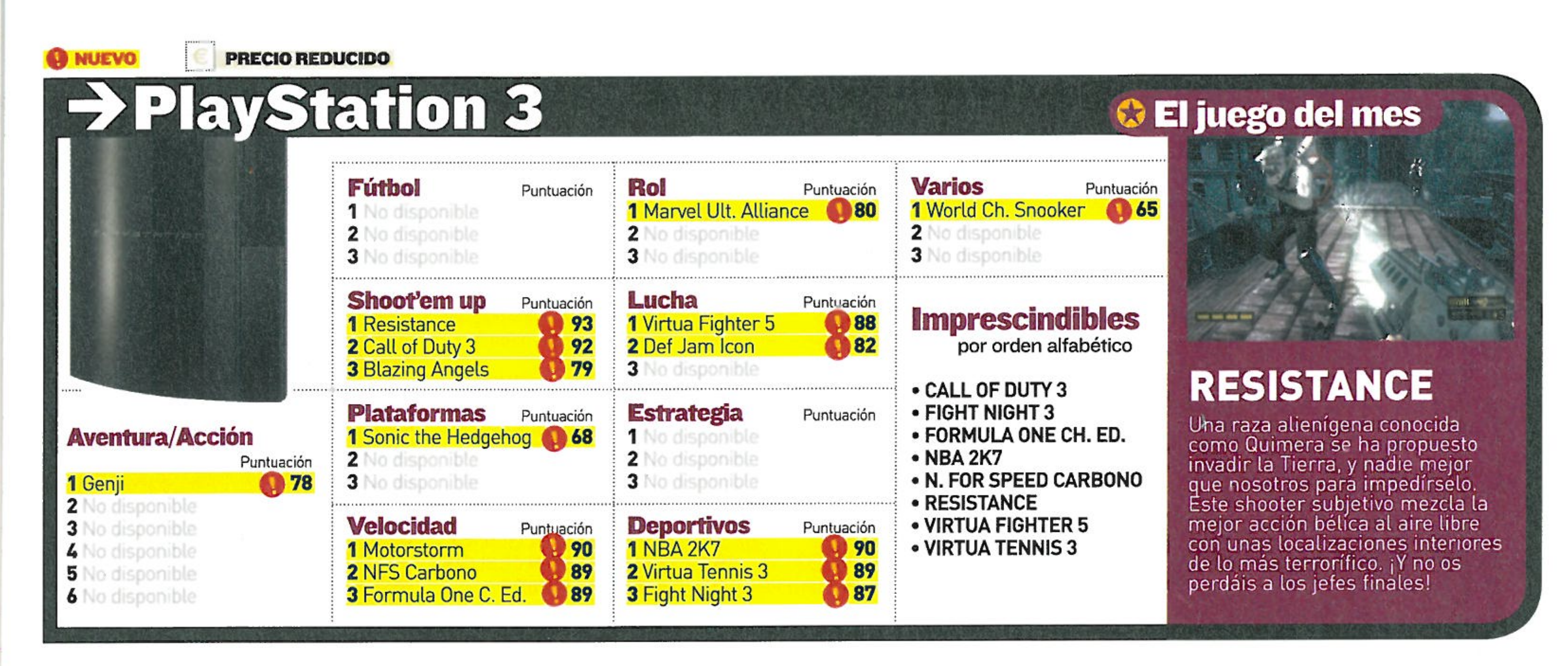
- CALL OF DUTY 3
- FIFA 07
- GEARS OF WAR
- GHOST RECON AW 2
- LOST PLANET
- OBLIVION
- PREY
- PROJECT GOTHAM 3
- SPLINTER CELL D. AGENT
- TOMB RAIDER LEGEND

**El juego del mes**

### GHOST RECON ADV. WARF. 2

Este cuerpo de élite "made in Tom Clancy" vuelve a entrar en acción, en varios lugares de Méjico y en la ciudad fronteriza de El Paso. Usad a vuestros mejores hombres y un potente arsenal en este shooter ideal para lucir las dotes tácticas.

NUEVO | PRECIO REDUCIDO



## PlayStation 3

**Aventura/Acción**

| | Puntuación |
|---|---|
| 1 Genji | 78 |
| 2 No disponible | |
| 3 No disponible | |
| 4 No disponible | |
| 5 No disponible | |
| 6 No disponible | |

**Fútbol**

| | Puntuación |
|---|---|
| 1 No disponible | |
| 2 No disponible | |
| 3 No disponible | |

**Shoot'em up**

| | Puntuación |
|---|---|
| 1 Resistance | 93 |
| 2 Call of Duty 3 | 92 |
| 3 Blazing Angels | 79 |

**Plataformas**

| | Puntuación |
|---|---|
| 1 Sonic the Hedgehog | 68 |
| 2 No disponible | |
| 3 No disponible | |

**Velocidad**

| | Puntuación |
|---|---|
| 1 Motorstorm | 90 |
| 2 NFS Carbono | 89 |
| 3 Formula One C. Ed. | 89 |

**Rol**

| | Puntuación |
|---|---|
| 1 Marvel Ult. Alliance | 80 |
| 2 No disponible | |
| 3 No disponible | |

**Lucha**

| | Puntuación |
|---|---|
| 1 Virtua Fighter 5 | 88 |
| 2 Def Jam Icon | 82 |
| 3 No disponible | |

**Estrategia**

| | Puntuación |
|---|---|
| 1 No disponible | |
| 2 No disponible | |
| 3 No disponible | |

**Deportivos**

| | Puntuación |
|---|---|
| 1 NBA 2K7 | 90 |
| 2 Virtua Tennis 3 | 89 |
| 3 Fight Night 3 | 87 |

**Varios**

| | Puntuación |
|---|---|
| 1 World Ch. Snooker | 65 |
| 2 No disponible | |
| 3 No disponible | |

**Imprescindibles**
por orden alfabético

- CALL OF DUTY 3
- FIGHT NIGHT 3
- FORMULA ONE CH. ED.
- NBA 2K7
- N. FOR SPEED CARBONO
- RESISTANCE
- VIRTUA FIGHTER 5
- VIRTUA TENNIS 3

**El juego del mes**

### RESISTANCE

Una raza alienígena conocida como Quimera se ha propuesto invadir la Tierra, y nadie mejor que nosotros para impedírselo. Este shooter subjetivo mezcla la mejor acción bélica al aire libre con unas localizaciones interiores de lo más terrorífico. ¡Y no os perdáis a los jefes finales!



## Wii

**Aventura/Acción**

| | Puntuación |
|---|---|
| 1 Zelda Twilight Pr. | 95 |
| 2 No disponible | |
| 3 No disponible | |
| 4 No disponible | |
| 5 No disponible | |
| 6 No disponible | |

**Fútbol**

| | Puntuación |
|---|---|
| 1 No disponible | |
| 2 No disponible | |
| 3 No disponible | |

**Shoot'em up**

| | Puntuación |
|---|---|
| 1 Call of Duty 3 | 88 |
| 2 Red Steel | 84 |
| 3 No disponible | |

**Plataformas**

| | Puntuación |
|---|---|
| 1 Sonic y los Anillos S. | 80 |
| 2 Super Monkey Ball | 79 |
| 3 No disponible | |

**Velocidad**

| | Puntuación |
|---|---|
| 1 Excite Truck | 82 |
| 2 NFS Carbono | 80 |
| 3 GT Pro Series | 72 |

**Rol**

| | Puntuación |
|---|---|
| 1 No disponible | |
| 2 No disponible | |
| 3 No disponible | |

**Lucha**

| | Puntuación |
|---|---|
| 1 No disponible | |
| 2 No disponible | |
| 3 No disponible | |

**Estrategia**

| | Puntuación |
|---|---|
| 1 No disponible | |
| 2 No disponible | |
| 3 No disponible | |

**Deportivos**

| | Puntuación |
|---|---|
| 1 Wii Sports | 85 |
| 2 Tony Hawk D. Jam | 82 |
| 3 No disponible | |

**Varios**

| | Puntuación |
|---|---|
| 1 Wario Ware | 88 |
| 2 Rayman R. Rabbids | 87 |
| 3 Wii Play | 77 |

**Imprescindibles**
por orden alfabético

- CALL OF DUTY 3
- RAYMAN R. RABBIDS
- RED STEEL
- WARIO WARE
- Wii SPORTS
- ZELDA TWILIGHT PR.

**El juego del mes**

### SONIC Y LOS ANILLOS SECR.

Este simpático erizo se enfrenta al malvado genio Erazor Djinn, y para ello necesita encontrar 7 anillos mágicos, en lugares tan variopintos como un valle de dinosaurios o un templo árabe. Coged el Wiimote y acompañadle en esta veloz aventura.



## XBOX

**Imprescindibles**
por orden alfabético

- FIFA 07
- FORZA MOTORSPORT
- GTA: SAN ANDREAS
- GTA: PACK DOBLE
- JADE EMPIRE
- HALO 2
- MGS 2 SUBSTANCE
- PRO EVOL. SOCCER 5
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL 3 C.T.

**MGS 2 SUBSTANCE**
Ahora que Snake estrena su nueva aventura portátil y cada vez está más cerca "Guns of the Patriots", no está de más recordar su cara a cara con el grupo de élite "Sons of Liberty".



## GAMECUBE

**Imprescindibles**
por orden alfabético

- FIFA 06
- METROID PRIME 2
- MGS: TWIN SNAKES
- NEED FOR SPEED MW
- RESIDENT EVIL 4
- SOUL CALIBUR II
- S. MARIO SUNSHINE
- SW: REBEL STRIKE
- ZELDA: TWILIGHT PR.
- ZELDA: WIND WAKER

**SOUL CALIBUR II**
Este estupendo beat'em up reúne a un buen puñado de guerreros con estilos de lucha totalmente diferentes. Hasta nos podemos ver las caras con el mismísimo Link...

# LOS MEJORES

Los juegos más destacados del momento.

(!) NUEVO — (€) PRECIO REDUCIDO



## PSP

| Fútbol | Puntuación |
|---|---|
| 1 Pro Evol. Soccer 6 | 92 |
| 2 FIFA 07 | 87 |
| 3 FIFA Street (€) | 81 |

| Rol | Puntuación |
|---|---|
| 1 Tales of Eternia | 87 |
| 2 Popolocrois | 83 |
| 3 Key of Heaven | 80 |

| Varios | Puntuación |
|---|---|
| 1 Gitaroo Man | 83 |
| 2 Ape Academy | 81 |
| 3 Lemmings | 80 |

| Shoot'em up | Puntuación |
|---|---|
| 1 Socom F. Bravo (€) | 90 |
| 2 Ghost in the Shell | 81 |
| 3 Coded Arms | 78 |

| Lucha | Puntuación |
|---|---|
| 1 Tekken Dark Res. | 95 |
| 2 SF Alpha 3 Max (€) | 90 |
| 3 MK Unchained | 87 |

| Plataformas | Puntuación |
|---|---|
| 1 Daxter | 88 |
| 2 LocoRoco | 85 |
| 3 Medievil (€) | 80 |

| Estrategia | Puntuación |
|---|---|
| 1 Metal Gear Acid 2 | 87 |
| 2 Metal Gear Acid | 86 |
| 3 Worms (€) | 80 |

| Velocidad | Puntuación |
|---|---|
| 1 Burnout Legends (€) | 89 |
| 2 Wipeout Pure (€) | 89 |
| 3 OutRun 2006 | 88 |

| Deportivos | Puntuación |
|---|---|
| 1 Virtua Tennis 3 (!) | 91 |
| 2 Everybody's Golf (€) | 87 |
| 3 NBA Street Showdown | 83 |

| Aventura/Acción | Puntuación |
|---|---|
| 1 GTA: Vice City Stories | 96 |
| 2 GTA: Liberty City St. (€) | 96 |
| 3 MGS Portable Ops (!) | 94 |
| 4 Ult. Ghost´n Goblins | 93 |
| 5 Tomb Raider: Leg. (€) | 90 |
| 6 POP: Rival Swords | 88 |

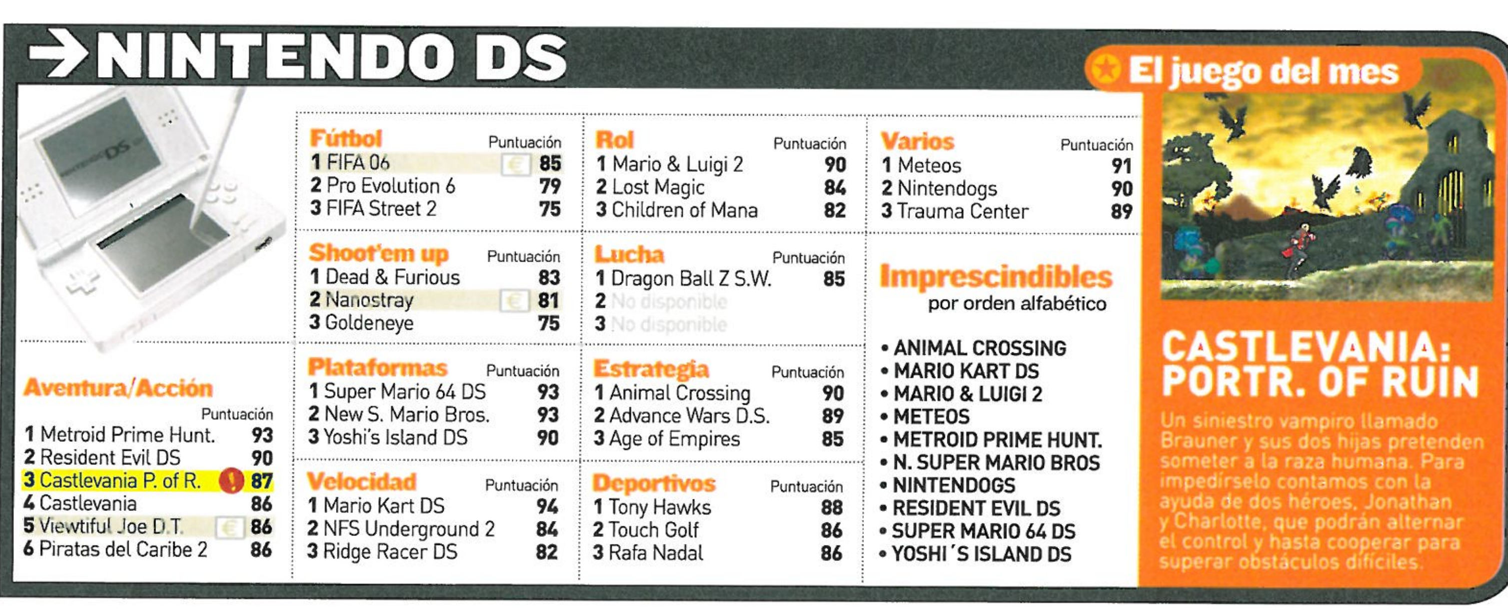
### Imprescindibles
por orden alfabético

- BURNOUT LEGENDS
- GTA: VICE CITY STORIES
- MGS PORTABLE OPS
- POP: RIVAL SWORDS
- PRO EVOL. SOCCER 6
- SOCOM FIRETEAM BRAVO
- TEKKEN DARK RESURR.
- TOMB RAIDER LEGEND
- ULT. GHOST´N GOBLINS
- VIRTUA TENNIS 3

### El juego del mes

**METAL G. SOLID PORTABLE OPS**

Tras los sucesos de «MGS: Snake Eater», Big Boss se traslada a Colombia para intentar convertir el Metal Gear en chatarra. Para esta misión contamos con la posibilidad de reclutar soldados o espías, lo que le da al desarrollo una enorme profundidad.



## NINTENDO DS

| Fútbol | Puntuación |
|---|---|
| 1 FIFA 06 (€) | 85 |
| 2 Pro Evolution 6 | 79 |
| 3 FIFA Street 2 | 75 |

| Rol | Puntuación |
|---|---|
| 1 Mario & Luigi 2 | 90 |
| 2 Lost Magic | 84 |
| 3 Children of Mana | 82 |

| Varios | Puntuación |
|---|---|
| 1 Meteos | 91 |
| 2 Nintendogs | 90 |
| 3 Trauma Center | 89 |

| Shoot'em up | Puntuación |
|---|---|
| 1 Dead & Furious | 83 |
| 2 Nanostray (€) | 81 |
| 3 Goldeneye | 75 |

| Lucha | Puntuación |
|---|---|
| 1 Dragon Ball Z S.W. | 85 |
| 2 No disponible | |
| 3 No disponible | |

| Plataformas | Puntuación |
|---|---|
| 1 Super Mario 64 DS | 93 |
| 2 New S. Mario Bros. | 93 |
| 3 Yoshi's Island DS | 90 |

| Estrategia | Puntuación |
|---|---|
| 1 Animal Crossing | 90 |
| 2 Advance Wars D.S. | 89 |
| 3 Age of Empires | 85 |

| Velocidad | Puntuación |
|---|---|
| 1 Mario Kart DS | 94 |
| 2 NFS Underground 2 | 84 |
| 3 Ridge Racer DS | 82 |

| Deportivos | Puntuación |
|---|---|
| 1 Tony Hawks | 88 |
| 2 Touch Golf | 86 |
| 3 Rafa Nadal | 86 |

| Aventura/Acción | Puntuación |
|---|---|
| 1 Metroid Prime Hunt. | 93 |
| 2 Resident Evil DS | 90 |
| 3 Castlevania P. of R. (!) | 87 |
| 4 Castlevania | 86 |
| 5 Viewtiful Joe D.T. (€) | 86 |
| 6 Piratas del Caribe 2 | 86 |

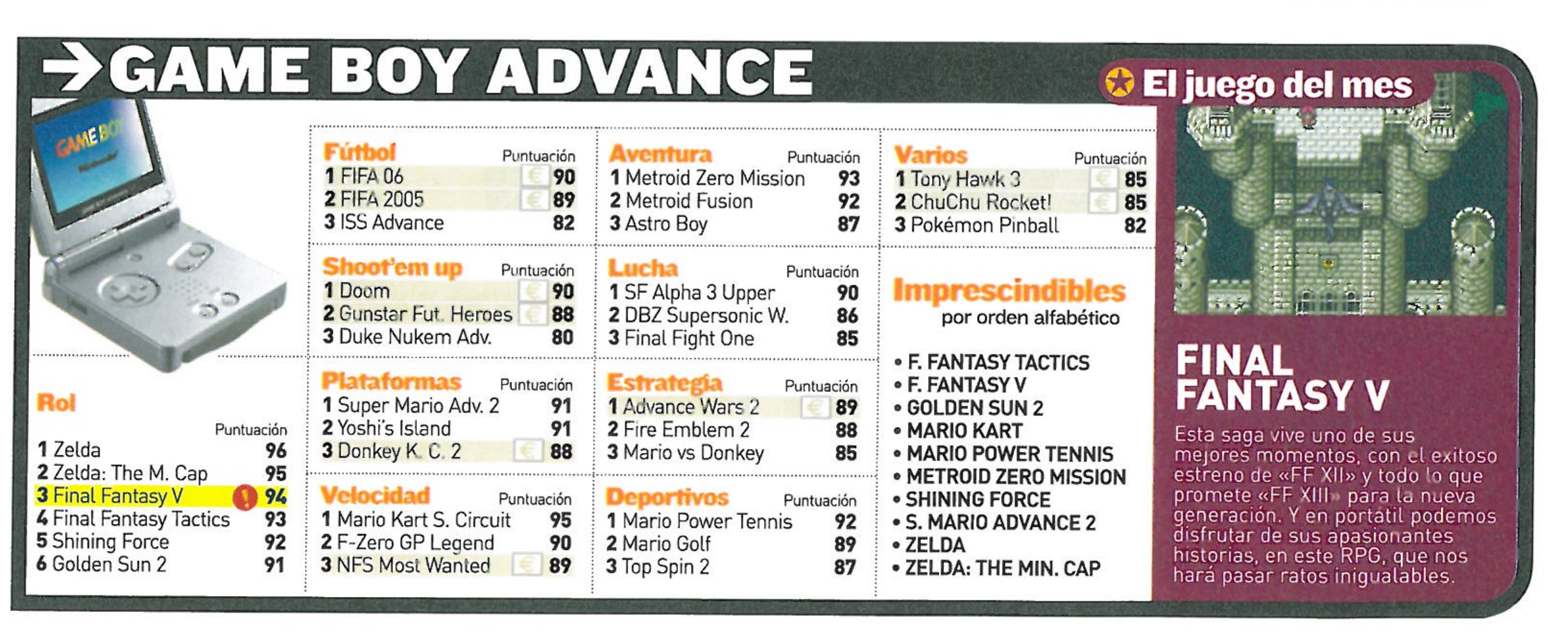
### Imprescindibles
por orden alfabético

- ANIMAL CROSSING
- MARIO KART DS
- MARIO & LUIGI 2
- METEOS
- METROID PRIME HUNT.
- N. SUPER MARIO BROS
- NINTENDOGS
- RESIDENT EVIL DS
- SUPER MARIO 64 DS
- YOSHI´S ISLAND DS

### El juego del mes

**CASTLEVANIA: PORTR. OF RUIN**

Un siniestro vampiro llamado Brauner y sus dos hijas pretenden someter a la raza humana. Para impedírselo contamos con la ayuda de dos héroes, Jonathan y Charlotte, que podrán alternar el control y hasta cooperar para superar obstáculos difíciles.



## GAME BOY ADVANCE

| Fútbol | Puntuación |
|---|---|
| 1 FIFA 06 (€) | 90 |
| 2 FIFA 2005 (€) | 89 |
| 3 ISS Advance | 82 |

| Aventura | Puntuación |
|---|---|
| 1 Metroid Zero Mission | 93 |
| 2 Metroid Fusion | 92 |
| 3 Astro Boy | 87 |

| Varios | Puntuación |
|---|---|
| 1 Tony Hawk 3 (€) | 85 |
| 2 ChuChu Rocket! (€) | 85 |
| 3 Pokémon Pinball | 82 |

| Shoot'em up | Puntuación |
|---|---|
| 1 Doom (€) | 90 |
| 2 Gunstar Fut. Heroes (€) | 88 |
| 3 Duke Nukem Adv. | 80 |

| Lucha | Puntuación |
|---|---|
| 1 SF Alpha 3 Upper | 90 |
| 2 DBZ Supersonic W. | 86 |
| 3 Final Fight One | 85 |

| Plataformas | Puntuación |
|---|---|
| 1 Super Mario Adv. 2 | 91 |
| 2 Yoshi's Island | 91 |
| 3 Donkey K. C. 2 (€) | 88 |

| Estrategia | Puntuación |
|---|---|
| 1 Advance Wars 2 (€) | 89 |
| 2 Fire Emblem 2 | 88 |
| 3 Mario vs Donkey | 85 |

| Velocidad | Puntuación |
|---|---|
| 1 Mario Kart S. Circuit | 95 |
| 2 F-Zero GP Legend | 90 |
| 3 NFS Most Wanted (€) | 89 |

| Deportivos | Puntuación |
|---|---|
| 1 Mario Power Tennis | 92 |
| 2 Mario Golf | 89 |
| 3 Top Spin 2 | 87 |

| Rol | Puntuación |
|---|---|
| 1 Zelda | 96 |
| 2 Zelda: The M. Cap | 95 |
| 3 Final Fantasy V (!) | 94 |
| 4 Final Fantasy Tactics | 93 |
| 5 Shining Force | 92 |
| 6 Golden Sun 2 | 91 |

### Imprescindibles
por orden alfabético

- F. FANTASY TACTICS
- F. FANTASY V
- GOLDEN SUN 2
- MARIO KART
- MARIO POWER TENNIS
- METROID ZERO MISSION
- SHINING FORCE
- S. MARIO ADVANCE 2
- ZELDA
- ZELDA: THE MIN. CAP

### El juego del mes

**FINAL FANTASY V**

Esta saga vive uno de sus mejores momentos, con el exitoso estreno de «FF XII» y todo lo que promete «FF XIII» para la nueva generación. Y en portátil podemos disfrutar de sus apasionantes historias, en este RPG, que nos hará pasar ratos inigualables.

GAME PEDIDOS www.game.es

Servicio a domicilio

SEUR










*

MÁS

# POR TUS JUEGOS Y CONSOLAS




~~23~~ 30,00 €




~~23~~ 30,00 €




~~20~~ 26,00 €




~~20~~ 26,00 €

OFERTA VÁLIDA HASTA EL 15-04-07.
El 30% se añadirá a la valoración base aplicada en tienda y será canjeada por un vale.

Tendrás que disponer de la tarjeta de socio. La valoración del producto se realizará en función de diferentes factores, como por ejemplo, el estado físico del producto y sus manuales originales, su antigüedad, etc… Algunos productos pueden no ser admitidos. No se comprará más de una unidad del mismo título por persona. Ofertas no acumulables.

## ¿Cómo realizar tu pedido?

**Por Teléfono:** **902 17 18 19**
HORARIO: De Lunes a Viernes de 9 h. a 18 h.
**Por Fax:** **913 803 449**
**Por Correo electrónico:** **pedidos@game.es**
**Por Internet:** **www.game.es**

## ¿Cómo recibir tu pedido?

**Por Transporte Urgente** SEUR

Servicio de transporte urgente 24/48 horas. El coste de este servicio, en el que está incluido también el embalaje y el seguro, es de +4 € para España peninsular y +5 € para Baleares. Pago **contra reembolso o con tarjeta de crédito (VISA y MASTER CARD)**.

**GAME-CentroMAIL - C/ Virgilio, 9, Ciudad de la Imagen - Pozuelo de Alarcón - 28223 MADRID**




| | | |
|---|---|---|
| **ANDALUCÍA** | | |
| Alcala de Guadaira | C.C. Los Alcores | 955 613 149 |
| Almería | Av. de La Estación, 14 | 950 255 598 |
| Almería | C.C. Mediterráneo | 950 142 927 |
| Antequera | C.C. La Verónica | 952 846 712 |
| El Ejido | C.C. El Copo | 950 480 230 |
| Roquetas | C.C. Gran Plaza | 950 320 800 |
| Jerez de la Frontera | C.C. Carrefour Jerez | 956 140 442 |
| La Línea | C.C. Gran Sur | 956 176 817 |
| San Fernando | C.C. Bahía Sur | 956 592 528 |
| Córdoba | C.C. Zoco | 957 468 076 |
| Córdoba | C.C. La Sierra | 957 273 331 |
| Córdoba | C.C. Córdoba Arcángel | 957 752 513 |
| Granada | C/ Recogidas, 39 | 958 266 954 |
| Motril | C/ Nueva, 44. | 958 600 434 |
| Huelva | C/ Tres de Agosto, 4 | 959 253 630 |
| Jaén | Pasaje Maza, 7 | 953 258 210 |
| Jaén | C.C. La Loma | 953 223 280 |
| Málaga | C.C. Larios | 952 369 892 |
| Málaga | C.C. La Rosaleda | 952 613 747 |
| Málaga | C/ Almansa, 14 | 952 615 292 |
| Málaga | C.C. Plaza Mayor | 952 172 596 |
| Málaga | C.C. Vialia | 952 342 423 |
| Málaga | C.C. Alameda | 952 357 219 |
| Málaga | C.C. Carrefour Los Patios | 952 067 783 |
| Fuengirola | Av. Jesús Santos Rein, 2 | 952 463 800 |
| Fuengirola | C.C. Miramar | 952 663 838 |
| Marbella | C.C. La Cañada | 952 858 072 |
| Torremolinos | C.C. Costa Sol Centro | 952 409 364 |
| Vélez-Málaga | C.C. El Ingenio | 952 541 178 |
| Sevilla | C.C. Los Arcos | 954 255 198 |
| Sevilla | C.C. Plaza de Armas | 954 915 604 |
| A. de Guadaira | C.C. Los Alcores | 955 613 149 |
| C. de la Cuesta | C.C. Aire Sur | 954 165 449 |
| Camas | C.C. Carrefour Camas | 954 396 705 |
| Mairena del Aljarafe | C.C. Metromar | 954 396705 |
| **ARAGÓN** | | |
| Zaragoza | C/ Cádiz, 14 | 976 218 271 |
| Zaragoza | C.C. Augusta | 976 312 988 |
| Zaragoza | C.C. Gran Casa | 976 526 631 |
| Zaragoza | C.C. Alcampo Los Enlaces | 976 532 119 |
| **ASTURIAS** | | |
| El Entrego | C.C. Alcampo Valle Nalón | 985 661 600 |
| Gijón | C.C. Los Fresnos | 985 151 242 |
| Oviedo | C.C. Los Prados | 985 119 994 |
| Oviedo | C.C. Parque Principado | 985 260 717 |
| Trasona | C.C. Parqueastur | 985 514 210 |
| **BALEARES** | | |
| P. de Mallorca | C.C. Carrefour Palma II | 971 494 476 |
| P. de Mallorca | C.C. Porto Pi Centro | 971 405 573 |
| Ibiza | C/ Vía Púnica, 5 | 971 399 101 |
| **CANARIAS** | | |
| Las Palmas | C.C. La Ballena | 928 410 108 |
| Las Palmas | Pº de Chil, 309 | 928 266 359 |
| Las Palmas | C.C. 7 Palmas | 928 420 028 |
| Las Palmas | C.C. El Muelle | 928 223 742 |
| Fuerteventura | C.C. Atlántico | 928 547 690 |
| Puerto del Rosario | C.C. Carrefour Las Rotondas | 928 344 802 |
| Lanzarote-Arrecife | C/ Cl. Valls de la Torre, 3 | 928 817 701 |
| Vecindario | C.C. Atlántico | 928 756 546 |
| La Orotava | C.C. La Villa 2 | 922 326 248 |
| Sta. C. de Tenerife | C.C. Meridiano | 922 224 528 |
| **CANTABRIA** | | |
| Maliaño | C.C. Valle Real | 942 252 258 |
| Santander | C.C. Peñacastillo | 942 355 740 |
| **CASTILLA LA MANCHA** | | |
| Albacete | C.C. Albacenter | 967 213 922 |
| Albacete | C.C. Imaginalia | 967 249 141 |
| Ciudad Real | C.C. El Parque-Eroski | 926 227 354 |
| Cuenca | C.C. El Mirador | 969 225 031 |
| Talavera | C.C. Azul | 925 819 269 |
| Toledo | C.C. Luz del Tajo | 925 233 086 |
| Toledo | C.C. Zoco Europa | 925 285 035 |
| **CASTILLA LEÓN** | | |
| Ávila | C.C. El Bulevar | 920 219 108 |
| Burgos | C.C. Camino de la Plata | 947 222 717 |
| Burgos | C.C. El Mirador | 947 222 422 |
| Golmavo | C.C. Camareta | 975 245 026 |
| León | Av. Rep. Argentina, 25 | 987 219 084 |
| León | C.C Espacio León | 987 274 516 |
| Palencia | C.C. Las Huertas | 979 730 464 |
| Salamanca | C/ Toro, 84 | 923 261 681 |
| Salamanca | C.C.Tormes | 923 130 975 |
| Segovia | C.C. Luz Castilla | 921 448 195 |
| Valladolid | C.C. Vallsur | 983 222 994 |
| Valladolid | C.C. Avenida | 983 221 828 |
| **CATALUÑA** | | |
| Barcelona | C.C. Maremagnum | 932 258 568 |
| Barcelona | C.C. Barcelona-Glories | 934 860 064 |
| Barcelona | C.C. La Maquinista | 933 608 174 |
| Barcelona | C/ Pau Claris, 97 | 934 126 310 |
| Barcelona | C/ Portaferrissa, 30 | 933 023 619 |
| Barcelona | C/ Sants, 17 | 932 966 923 |
| Barcelona | C.C. Diagonal Mar | 933 560 880 |
| Badalona | C.C Montigalá | 934 656 876 |
| B. del Vallés | C.C Baricentro | 937 192 097 |
| Comellá de LLobregat | C.C. LLobregat Centre | 934 801 628 |
| Gavà | C.C. Barnasud | 936 334 408 |
| Hospitalet | C.C. La Farga | 932 601 883 |
| Hospitalet | C.C. Gran Via 2 | 932 590 229 |
| Sant Cugat | C.C. Sant Cugat | 936 746 571 |
| Girona | C/ Emili Grahit, 67 | 972 224 729 |
| Figueres | C/ Morería, 10 | 972 675 256 |
| Salt | C.C. Espai Gironés | 972 439 026 |
| S. Adrià de Besòs | C.C. Alcampo Sant Adrià | 934 639 917 |
| S. Boi de Llobregat | C.C. Alcampo Sant Boi | 936 548 882 |
| Tarrassa | C.C. Carrefour Terrassa | 937 363 358 |
| **C. VALENCIANA** | | |
| Alicante | C.C. Plaza Mar 2 | 965 220 219 |
| Orihuela | C.C. Ociopía | 966 744 633 |
| Valencia | C/ Pintor Benedito, 5 | 963 808 596 |
| Valencia | C.C. El Saler | 963 334 403 |
| Valencia | C.C. Nuevo Centro | 963 407 146 |
| Aldaia | C.C. Bonaire | 961 920 002 |
| Carcaixent | C.C. Ribera del Xuquer | 962 430 918 |
| Gandía | C.C. La Vital | 962 867 137 |
| Xirivella | C.C Gran Turia | 963 502 459 |
| **EXTREMADURA** | | |
| Badajoz | C.C. Conquistadores | 924 272 882 |
| Cáceres | C.C. Ruta de la Plata | 927 233 170 |
| **GALICIA** | | |
| A Coruña | C.C. 4 Caminos | 981 143 111 |
| Ferrol | C.C. Odeón | 981 386 480 |
| S. de Compostela | C.C. Área Central | 981 575 512 |
| Lugo | C.C. As Termas | 982 219 805 |
| Pontevedra | Avda. de Vigo, 1 | 986 853 624 |
| Vigo | C/ Elduayen, 8 | 986 432 682 |
| Vigo | C.C. Travesía | 986 270 626 |
| Vigo | C.C. Gran Vía | 986 473 025 |
| **LA RIOJA** | | |
| Logroño | C.C. Berceo | 941 273 225 |
| Logroño | C.C. Parque Rioja | 941 519 478 |
| **MADRID** | | |
| Madrid | C.C. Plaza Aluche | 917 108 080 |
| Madrid | C/ Preciados, 34 | 917 011 480 |
| Madrid | Pº Sta. Mª de la Cabeza, 1 | 915 278 225 |
| Madrid | C.C. Vaguada | 913 782 222 |
| Madrid | C.C. Vaguada | 917 389 587 |
| Madrid | C.C. Las Rosas | 917 758 882 |
| Madrid | C.C. Príncipe Pío | 915 411 664 |
| Madrid | C.C. Madrid Sur | 917 868 741 |
| Madrid | C.C. Plenilunio | 913 122 903 |
| Madrid | C.C. Alcampo-Moratalaz | 914 373 204 |
| A. de Henares | C.C. La Dehesa | 918 828 402 |
| A. de Henares | C/ Libreros, 17 | 918 836 481 |
| Alcobendas | C.C. Carrefour | 916 620 262 |
| Alcobendas | C.C. La Gran Manzana | 916 518 608 |
| Alcobendas | C.C. La Vega | 914 904 574 |
| Alcorcón | C.C. Tres Águas | 916 194 424 |
| Alcorcón | C.C Parque Oeste-Alcampo | 916 891 969 |
| Arroyomolinos | C.C. Xanadú | 916 482 233 |
| Arroyomolinos | C.C. Xanadú | 916 479 817 |
| Fuenlabrada | C.C. La Estación | 916 077 212 |
| Getafe | C.C. Boulevard Getafe | 916 950 213 |
| Getafe | C.C. Nassica | 916 212 152 |
| Getafe | C.C.Getafe III | 916 846 462 |
| Las Rozas | C.C. Burgocentro II | 916 374 703 |
| Leganés | C.C. Avenida M-40 | 914 963 138 |
| Leganés | C.C. Parquesur | 916 882 225 |
| Móstoles-El Soto | C.C. Carrefour Móstoles | 916 143 100 |
| Pinto | C.C. Plaza Éboli | 916 927 870 |
| Rivas Vaciamadrid | C.C. Parque Rivas | 916 666 799 |
| S. S. de los Reyes | C.C. Plaza Norte 2 | 916 513 430 |
| Torrejón de Ardoz | C.C. Parque Corredor | 916 562 411 |
| Torrelodones | C.C. Espacio Trorelodones | 918 544 146 |
| Villalba | C.C. Planetocio | 918 492 379 |
| **MURCIA** | | |
| Murcia | C.C. Nueva Condominia | 968 813 427 |
| Murcia | C.C. Thader | 968 385 919 |
| Molina de Segura | C.C. Vega plaza | 968 642 691 |
| Cartagena | Alameda de S. Antón, 20 | 968 506 365 |
| San Javier | C.C. Dos Mares | 968 547 030 |
| **NAVARRA** | | |
| Huarte | C.C. Itaroa | 948 357 429 |
| Pamplona | C/ Pintor Asarta, 7 | 948 271 806 |
| **PAÍS VASCO** | | |
| Vitoria-Gasteiz | C/ Adriano VI, 4 | 945 134 149 |
| Vitoria-Gasteiz | C.C Boulevard de Vitoria | 945 124 535 |
| San Sebastián | Av. Isabel II, 23 | 943 445 660 |
| San Sebastián | C.C. Garbera | 943 393 948 |
| Usurbil | C.C. Urbil | 943 367 788 |
| Irún | C/ Luis Mariano, 7 | 943 635 293 |
| Bilbao | Pza. Arrikibar, 4 | 944 103 473 |
| Bilbao | C.C Zubiarte | 944 277 186 |
| Barakaldo | C.C. Max Center | 944 970 220 |
| Barakaldo | C.C. Max Center | 944 972 061 |
| Leioa | C.C. Artea | 944 916 802 |



# SIEMPRE DISPONIBLES GAME

**EN TU CIUDAD, EN INTERNET O EN EL 902 17 18 19**

No te lo podemos poner más facil.

## NOVEDADES DESDE 1€*

- CALL OF DUTY 3
- VIRTUA TENNIS 3
- RESISTANCE: FALL OF MAN
- AFTER BURNER: BLACK FALCON
- BURNOUT DOMINATOR
- PRINCE OF PERSIA: RIVAL SWORDS
- PRINCE OF PERSIA: RIVAL SWORDS
- MEDAL OF HONOR: VANGUARD
- GHOST RECON: A. WARFIGHTER 2
- MIND QUIZ: YOUR BRAIN COACH
- POKEMON RANGER



## 2 x 29,95€



## 2 x 29,95€



## 2 x 29,95€















- ASTRO BOY
- COLD FEAR
- DISNEY MOVE
- EVRQUEST: CHAMPION OF.
- GHOST IN THE SELL
- GHOST RECON: JUNGLE
- KING OF FIGHTERS 00/01
- LA RUSH — NUEVO PRECIO
- METAL SLUG 4 — NUEVO PRECIO
- METAL SLUG 5 — NUEVO PRECIO
- PRINCE OF P. EL ALMA
- PRINCE OF P. LAS ARENAS
- RAINBOW SIX 3
- RAYMAN 3
- RAYMAN REVOLUTION
- RHYTHMIC STAR
- RPM TUNING — NUEVO PRECIO
- SPLINTER CELL
- SPLINTER CELL: CHAOS
- SPLINTER CELL: PANDORA
- STAR OCEN: TILL THE END — NUEVO PRECIO
- TIGRE Y DRAGON
- TOM Y JERRY: EN LA GUERRA
- WINNIE THE POOH











## GAME BOY ADVANCE







- ATARY ANNIVERSARY — 11,95 €
- 2X1 CLUMNS + CHUCHU R — 12,95 €
- TAK: THE GREAT JUJU CH. — NUEVO PRECIO — 14,95 €
- BANJO KAZOOIE: PILOT — NUEVO PRECIO — 14,95 €

## SUPER OFERTA










- X-TREME PARTY — NUEVO PRECIO — 19,95 €
- FORMULA ONE 06 — NUEVO PRECIO — 24,95 €
- STAR WARS: LETHAL ALLIANCE — NUEVO PRECIO — 24,95 €
- SYPHON FILTER: DARK M. — NUEVO PRECIO — 24,95 €
- FIFA 06 — 29,95 €
- MERCURY MELTDOWN — NUEVO PRECIO — 29,95 €
- NBA LIVE 06 — NUEVO PRECIO — 29,95 €
- STREET FIGHTER ALPHA 3 MAX — 29,95 €
- PETER JACKSON'S KING KONG — NUEVO PRECIO — 24,95 €
- ASPHALT — 29,95 €
- BOMBERMAN — 29,95 €
- CARS — NUEVO PRECIO — 29,95 €
- MONSTER HOUSE — NUEVO PRECIO — 29,95 €
- RAYMAN DS — 29,95 €
- S. CELL CHAOS T — 29,95 €
- WORMS: OPEN W. — NUEVO PRECIO — 29,95 €

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
Precios válidos y vigentes del 1 al 30 de Abril.
Impuestos incluidos

* **SI NOS VENDES 2 JUEGOS USADOS.** Si quieres vendernos un juego, tendrás que disponer de la TARJETA de SOCIO **GAME-CentroMAIL**. Compramos todo tipo de juegos Usados de los siguientes sistemas: **GAMEBOY ADVANCE, NINTENDO DS, NINTENDO Wii, PC, PSP, PLAYSTATION 2, y XBOX 360.** La valoración del producto se realizará en función de diferentes factores, como, por ejemplo, el estado físico del juego y sus manuales originales, su antigüedad, etc. Sólo podremos valorar el producto que quieras vendernos si se encuentra en nuestra base de datos. No se comprará más de 1 unidad del mismo título por persona.

# MEJORA TU CONSOLA

## Controla la alta definición

■ **Nombre:** Mando a distancia Blu-Ray
■ **Compañía:** Sony
■ **Consola:** PlayStation 3 ■ **Precio:** 25 €

Aunque no viene junto con la consola, es una buena idea hacerse con este mando, que sirve para controlar con toda precisión la reproducción de películas en Blu-Ray o DVD. Tiene acceso directo a todas las funciones, es ligero y su precio no es particularmente alto.

■ **Valoración:** ★★★



## Un mando "hi-tech"

■ **Nombre:** Speedster Controller ■ **Compañía:** Fanatec
■ **Consola:** PlayStation 2 ■ **Precio:** 59,95 €

El pad definitivo para jugones. Es inalámbrico e incluye un kit Play & Charge, que permite recargar las pilas mientras jugamos. Está especialmente pensado para juegos de carreras, por lo que tiene 4 indicadores para conducción, aceleración y frenado. Su función "Tuning" sirve para ajustar la sensibilidad, el giro y la "zona muerta", ya que con sus sensores detectan que lo giremos como si fuera un volante. Un mando genial, pero algo caro.

■ **Valoración:** ★★★★



## ¡Que suene tu portátil!

■ **Nombre:** Estación Multifunción ■ **Compañía:** Ardistel
■ **Consola:** DS Lite ■ **Precio:** 14,95 €

Esta peana no sirve sólo para colocar la consola, sino que también tiene unos altavoces para que la usemos como si fuera un reproductor de música de sobremesa. También tiene entrada de micrófono y "stylus" y volumen. Se puede regular hasta alcanzar cinco posiciones diferentes.

■ **Valoración:** ★★★ 



NUEVO

## LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS — consolas domésticas

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| **PLAYSTATION 2** | | | | |
| VOLANTES<br>DRIVING FORCE<br>El volante más real<br>149,99 €<br>(Con «GT 4», 179, 99 €) | PISTOLAS<br>SCORPION 2<br>Para tv de 100 Hz<br>43 € | PADS CONTROL<br>DUAL SHOCK 2<br>Fiable a tope<br>30 € | MEMORIA<br>MAX MEMORY 32 MB<br>Todo el espacio que necesitas<br>34,95 € | PACKS<br>TRIPLE PACK<br>Tres accesorios a precio de saldo<br>49 € |
| **XBOX 360** | | | | |
| VOLANTES<br>WIRELESS RACING WHEEL<br>Sin cables y muy ergonómico<br>119,90 € | AURICULARES<br>HEADSET INALÁMBRICO<br>Comunícate sin usar cables<br>49,99 € | PADS CONTROL<br>CONTROLLER WIRELESS<br>Cómodo e inalámbrico<br>44,90 € | MEMORIA<br>MEMORY CARD 64 MB<br>Para guardarlo todo<br>34,99 € | MULTIMEDIA<br>HD-DVD PLAYER<br>Películas en alta definición<br>199,99 € |
| **Wii** | | | | |
| VOLANTES<br>STEERING WHEEL<br>Se vende con el juego «GT Pro».<br>59,95 € (con juego) | CABLES<br>VÍDEO RGB Y COMPONENTES<br>Una imagen mucho más nítida.<br>30 € cada uno | PADS CONTROL<br>CLASSIC CONTROLLER<br>Para los juegos "tradicionales".<br>19,90 € | MEMORIA<br>TARJETAS SD (SECURE DIGITAL)<br>Desde 64 MB hasta 4 GB.<br>Entre 10 y 85 € | TRANSPORTE<br>G-PACK ORGANIZER<br>Llévate tu Wii y los accesorios.<br>34,90 € |

## Carga... pero en orden

- **Nombre:** T-Charge NW
- **Compañía:** Thrustmaster
- **Consola:** Wii ■ **Precio:** 24,99 €

Gracias a este curioso híbrido podéis colocar vuestras "armas de batalla" y recargar las pilas. Por un lado tiene huecos para colocar perfectamente el "wiimote" y el nunchaku. Por detrás tiene un cargador de pilas que se conecta por USB a Wii para que recarguemos en cualquier momento, aunque la consola esté en reposo. Su aspecto lacado hace juego con Wii, y podéis tener este kit en dos colores: blanco o negro.

■ **Valoración:**


## El cable mágico

- **Nombre:** Cable Ultra HDMI to DVI
- **Compañía:** Subsonic
- **Consola:** Playstation 3 ■ **Precio:** 19,99 €

Conectad este cable a la salida HDMI de la consola y a la entrada DVI de la televisor de alta definición y nada volverá a ser igual. Podéis alcanzar una definición de hasta 1080p y una señal de video sin comprimir con claridad cristalina. Así veréis con toda nitidez los juegos o las películas que estén en formato Blu-Ray. Ojo, esta conexión es para teles planas posteriores al año 2002, así que comprobad bien vuestro televisor.

■ **Valoración:**


## NO LO PIERDAS DE VISTA

### LA EVOLUCIÓN DEL "DUAL SHOCK"

## Control de juego sobre todos los ejes

- **Nombre:** Sixaxis
- **Compañía:** Sony
- **Consola:** PlayStation 3
- **Precio:** 49,95 €

Una de las señas de identidad de PlayStation 3 es sin duda su mando. Aunque podéis verlo en profundidad en nuestro suplemento de este mes, aquí os resumimos los datos más relevantes: es muy similar en su disposición a un "Dual Shock 2" de PS2, aunque incorpora el Botón PlayStation para acceder al menú principal o apagar el propio Sixaxis, y los botones L2 y R2 tienen forma de gatillos. Ha perdido la vibración, pero a cambio incluye un giroscopio que detecta si lo rotamos (en cualquier eje) o agitamos, para que ese movimiento se transmita al juego. Es inalámbrico y tiene indicador de número de jugador.

■ **Valoración:** ★★★★




## LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS — consolas portátiles

### GAME BOY ADVANCE


**MÚSICA** — NINTENDO MP3 PLAYER. Escucha música con tu portátil. **30 €**


**TRANSPORTE** — ESTUCHES INDECA (SP). Con diseños de Los Increíbles, Cars o Narnia. **9,95 €**


**VARIOS** — ADAPTADOR INALÁMBRICO. Juega a dobles sin cables. **19,95 €**



**VARIOS** — XPLODER CHEAT SYSTEM (SP). Trucos para cientos de juegos. **39,90 €**


**PACKS** — TRAVEL KIT LOGIC 3 (GB MICRO). Cascos, bolsa, cable link... **34,90 €**

### NINTENDO DS


**USB** — CONECTOR USB Wi-Fi. Conéctate a un PC con Internet. **34,95 €**


**MÚSICA** — NINTENDO MP3 PLAYER. Escucha música con tu portátil. **30 €**


**PACKS** — 13 ACCESORIOS (LITE). Protectores, bandolera y cascos. **14,95 €**


**TRANSPORTE** — LEATHER CASE. Sencilla, elegante y útil. **9,95 €**



**MEMORIA** — TARJETAS SD. Almacena tus canciones para el MP3 Player. **De 10 a 85 €**

### PSP


**MEMORIA** — 4GB HARD DRIVE. Cuatro gigas de memoria y batería doble. **199,95 €**


**FUNDAS** — ARMOLITE CASE. Protege vuestra consola y permite jugar a la vez. **9,95 €**


**SONIDO** — SOUND SYSTEM 2.1. Sonido perfecto y diseño elegante. **79,90 €**



**TARJETAS** — MEMORY STICK DUO Y PRO DUO. De 256 megas a 4 gigas. A partir de **30 €**


**PACKS** — TECH PACK. Funda, cargador de coche, auriculares y cable USB. A partir de **19,95 €**

CONCURSO PLAYSTATION 3

# ¡GANA UNA PLAYSTATION 3!

## ¡PARTICIPA!

Una PS3 como esta puede ser tuya

# SORTEAMOS:

# 5 PS3

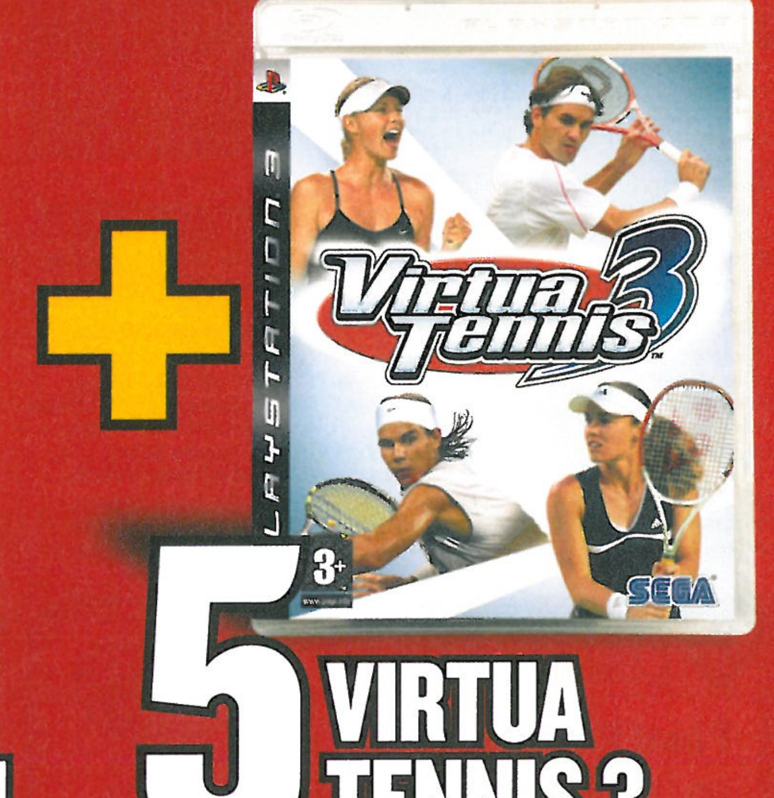
PLAYSTATION 3

+




## 5 RESISTANCE FALL OF MAN

+




## 5 VIRTUA TENNIS 3

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un **mensaje de texto** al **número 7654** desde tu móvil poniendo la **palabra ps3hc187** seguida de un espacio y a continuación tus **datos personales** (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives).

"En cumplimiento con la Ley Organica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Caracter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Los Vascos, 17- 28040 Madrid".

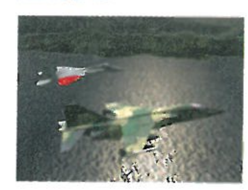
**BASES DEL CONCURSO**

1 - Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2 - Valido para Movistar, Vodafone y Orange.
3 - Los premios no serán canjeables por dinero.
4 - No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5 - Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
6 - El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Valido unicamente en territorio español.
7 - Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de abril de 2007.

## ¡Envía un SMS desde tu móvil!

# PLAYSTATION 2

## Ace Combat Zero



**DESBLOQUEAR NUEVOS AVIONES**
Para que puedas disfrutar con todos los aviones del juego:
**ADF-01 FALKEN:**
- Supera el juego en los tres estilos de avión y con un dato de AC5 u obtén las tres medallas supremas.
**ADF-01:**
- Obtén todas las medallas supremas.
**ACE F-22:**
- Supera el juego en cualquier dificultad.
**X-02:**
- Supera el juego dos veces en cualquier dificultad con estilos diferentes.
**ADFX-01:**
- Supera el modo Campaña en cualquier dificultad con los tres estilos.

**DECORAR EL HANGAR**
Obtén rango S en las 55 misiones de dificultad Ace.
**MODO MISIÓN LIBRE Y LISTA DE MÚSICA Y ESCENAS**
Supera el modo Campaña.
**PINTURAS EXTRA**
Completa el modo campaña en cualquier dificultad como Caballero, Soldado y Mercenario para desbloquear sus correspondientes emblemas.

## Dragon Quest: El Periplo Del Rey Maldito

**CONSEGUIR EL DRAGONVIAN TRIAL**
Después de terminar el juego, tendrás la opción de recorrer esta mazmorra.
**DESBLOQUEAR EL SEGUNDO FINAL**
Supera la mazmorra extra y el jefe final dos veces.

**LOCALIZACIÓN DE LOS MONSTRUOS DE MORRIE**
Para entrar en la Arena de Mostruos debes localizar y vencer a tres monstruos, estos son Chipi, el Calamarcito, que está cerca de la casa de Rubí, Josolo, la armadura Inquieta, cerca de la abadia de Maella y Sonrisitas el Limo, al lado del castillo de Trode.



**RECOMPENSAS DE LA PRINCESA POR LAS MINIMEDALLAS**
**28 MINIMEDALLAS:**
- Medias.
**36 MINIMEDALLAS:**
- Chaleco Elegante.
**45 MINIMEDALLAS:**
- Bastón de la Ira Divina.
**52 MINIMEDALLAS:**
- Lingote de oro.
**60 MINIMEDALLAS:**
- Brazalete Meteoro.
**68 MINIMEDALLAS:**
- Espada Milagrosa.
**75 MINIMEDALLAS:**
- Armadura Sagrada.
**83 MINIMEDALLAS:**
- Oricalco.
**90 MINIMEDALLAS:**
- Yelmo Real de Metal.
**99 MINIMEDALLAS:**
- Corpiño peligroso.
**100 MINIMEDALLAS:**
- Mayal de destrucción.

**RECOMPENSAS DE LA ARENA DE MONSTRUOS**
Unas mejoras que vienen muy bien en la aventura.
**RANGO G:**
- Anillo de fuerza y tres huecos de reserva.
**RANGO F:**
- Traje de Conejita y posibilidad de pelear contra tu equipo.
**RANGO E:**
- Anillo de la Claridad y poder luchar con tu equipo en combates reales.
**RANGO D:**
- Brazalete de Poder y tres huecos de reserva.
**RANGO C:**
- Cenizas de Santo.
**RANGO B:**
- Hacha de Obligación y segundo equipo de monstruos.
**RANGO A:**
- Lanza de Héroe.
**RANGO S:**
- Toga del Dragón, Estatua del Héroe y ausencia de cotas de inscripción.

## TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

### Final Fantasy X-2

¡Hola a todos, jugones! Soy una fiel seguidora de la revista y fan de la saga «Final Fantasy», así que os voy a dar un truco que os vendrá muy bien para el «Final Fantasy X-2». Ya sabréis que para poder ver el 100% de la aventura necesitáis eliminar a todos los enemigos finales del laberinto oculto de Bevelle... Pues bien, esto no es fácil, pero hay formas de hacerlo más sencillo. Os contaré la mejor forma de vencer a Trema, con nada menos que 999.999 de vitalidad. Lo mejor es tener a las tres chicas a nivel máximo, y hecho esto, tener conseguida ya la vestisfera peluche, que se consigue acabando todos los episodios menos el de Bevelle. Poned esta vestisfera a Yuna, y usar con ella su poderoso ataque "shock" de pelumagia, mientras a la vez tiene el accesorio "invencible", con lo cual cada uno de sus ataques restará al enemigo de 23 a 26 mil puntos. Otra debería ser alquimista e ir lanzando omnipociones sin parar, y la tercera recuperar el PM de Yuna y lanzar fluidos de magia, para evitar unos ataques terribles.
¡Ah!, y al enemigo Derelictor es posible sobornarle con 1.000.000 de giles, por si queréis llegar descansados a la batalla. Y a Chac, con un millón y medio de guiles. Eso es todo, espero haber sido de ayuda.

**Esther Garrido Ansaldo (e-mail)**

## El código Da Vinci

**CONSEGUIR MEJORAS Y TODOS LOS EXTRAS**
En el menú códigos dentro del menú opciones introduce los siguientes códigos para conseguir mejoras durante la aventura.
**ET IN ARCADIA EGO :**
- Desbloquear todos los extras.
**APOCRYPHA :**
- Desbloquear todas las entradas visuales.
**SACRED FEMININE :**
- Doble salud.
**VITRUVIAN MAN :**
- Infinita salud (modo Dios).
**CLOS LUCE 1519 :**
- Seleccionar nivel.
**PHILLIPS EXETER :**
- Matar de un golpe.
**ROYAL HOLLOWAY:**
- Matar de un disparo.



## Grand Theft Auto San Andreas

**CONSEGUIR TODAS LAS MEJORAS**
Invencibilidad, armas, coches, personajes, todo para vosotros.
TODAS LAS ARMAS
**- R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.**
ARMADURA
**- R1, R2, L1, X, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.**
MODO LENTO
**- ▲, ↑, →, ↓, ■, R2, R1.**



COCHES VOLADORES
Introduce **→, R2, ●, R1, L2, ↓, L1, R1.**
VIDA
**- R1, R2, L1, ●, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.**
POLLOS CON PISTOLAS
- Introduce lo siguiente mientras estás jugando; **→, L1, ●, L2, ←, X, R1, L1, L1, X.**
MÍNIMO NIVEL
**- R1, R1, ●, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓.**
SUICIDIO
**- →, L2, ↓, R1, ←, ←, R1, L1, L2, L1.**
ALCANZAR MÁXIMO NIVEL QUE QUIERAS
**- R1, R1, ●, R2, ←, →, ←, →, ←, →.**
JUGAR COMO KEN ROSENBERG
**- →, L1, ↑, L2, L1, →, R1, L1, X, R1.**



JUGAR COMO HILARY KING
**- R1, ●, R2, L1, →, R1, L1, X, R2.**
JUGAR COMO LOVE FIST GUY #1
**- ↓, L1, ↓, L2, ←, X, R1, L1, X, X.**
JUGAR COMO LOVE FIST GUY #2
**- R1, L2, R2, L1, →, R2, ←, X, ■, L1.**
JUGAR COMO PHIL CASSADY
**- →, R1, ↑, R2, L1, →, R1, L1, →, ●.**
JUGAR COMO SONNY FORELLI
**- ●, L1, ●, L2, ←, X, R1, L1, X, X.**
JUGAR COMO MERCEDES
**- R2, L1, ↑, L1, →, R1, →, ↑, ●, ▲.**
CAMBIAR ROPAS
**- →, →, ←, ↑, L1, L2, ←, ↑, ↓, →.**
JUGAR COMO RICARDO DIAZ
**- L1, L2, R1, R2, ↓, L1, R2, L2.**
JUGAR COMO LANCE VANCE
**- ●, L2, ←, X, R1, L1, X, L1.**
JUGAR COMO CANDY SUX
**- ●, R2, ↓, R1, ←, →, R1, L1, X, L2.**
OBTENER UN LOVE FIST
**- R2, ↑, L2, ←, ←, R1, L1, ●, →.**
OBTENER UN TRASHMASTER
**- ●, R1, ●, R1, ←, ←, R1, L1, ●, →.**
OBTENER UN SABRE TURBO
**- →, L2, ↓, L2, L2, X, R1, L1, ●, ←.**
OBTENER UN CADDIE
**- ●, L1, ↑, R1, L2, X, R1, L1, ●, X.**
OBTENER UN RHINO
**- ●, ●, L1, ●, ●, ●, L1, L2, R1, ▲, ●, ▲.**
OBTENER UN BLOODRING RACER
**- ↓, R1, ●, L2, L2, X, R1, L1, ←, ←.**
OBTENER UN BLOODRING BANGER
**- ↑, →, →, L1, →, ↑, ■, L2.**

## ENVÍA TUS TRUCOS

Manda o solicita trucos escribiendo a:
- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Trucos
- trucoslectores.hobbyconsolas@axelspringer.es
- trucosalacarta.hobbyconsolas@axelspringer.es

¡Y no olvides poner tu dirección!



CONDUCTORES AGRESIVOS
- **R2, ●, R1, L2, ←, R1, L1, R2, L2.**

COCHES ROSAS
- **●, L1, ↓, L2, ←, X, R1, L1, →, X.**

COCHES NEGROS
- **●, L2, ↑, R1, ←, X, R1, L1, ←, ●.**

TIEMPO MUY NUBLADO
- **R2, X, L1, L1, L2, L2, L2, ■.**

TIEMPO TORMENTOSO
- **R2, X, L1, L1, L2, L2, L2, ●.**

TIEMPO CON NIEBLA
- **R2, X, L1, L1, L2, L2, L2, X.**

TIEMPO SOLEADO
- **R2, X, L1, L1, L2, L2, L2, ↓.**

AUMENTAR TIEMPO
- **●, ●, L1, ■, L1, ■, ■, ■, L1, ▲, ●, ▲.**

TIEMPO LENTO
**▲, ↑, →, ↓, ■, R2, R1.**

COCHES VOLADORES
- Mientras estás jugando pulsa **→, R2, ●, R1, L2, ↓, L1, R1.**

## Superman Returns

### CONSIGUE EXTRAS, VENTAJAS Y MEJORAS

Después de completar el nivel Warworld, pausa la partida e introduce los códigos de forma rápida. Si lo haces correctamente, oirás un sonido de confirmación diferente para cada código introducido:

VIDA ILIMITADA DE LA CIUDAD
- **●, →, ●, →, ↑, ←, →, ●.**

DESBLOQUEA TODAS LAS MEJORAS
**←, ●, →, ■, ↓, ●, ↑, ↓, ■, ●, ■.**

DESBLOQUEA TODOS LOS DESBLOQUEABLES
**←, ↑, →, ↓, ●, ■, ●, ↑, →, ■.**

VAGAR LIBREMENTE COMO BIZARRO
**↑, →, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.**

### TRAJES DESBLOQUEABLES

Para que no digas que siempre se viste igual...

**TRAJE VAINA**
Gana a Bizarro la última vez.

**TRAJE DE LA ÉPOCA DORADA**
Finaliza el último nivel.

### TROFEOS DESBLOQUEABLES

Los trofeos pueden ser desbloqueados haciendo diferentes tareas durante el juego:

**TROFEO DE BOLOS**
- Tienes que coger el globo del Daily Planet.

**TROFEO BIZARRO UNCHAMPION**



- Completa todos los mini-juegos Bizarro.

**PHOTO FINISH**
- Vence a 500 enemigos durante la aventura.

**TROFEO AYUDANTE SOBRESALIENTE**
- Tienes que coger 500 coches.

**EXTRAORDINARIO BUSCADOR DE GATITOS**
- Rescata 100 gatitos.

**TUMULTO POR EL METEORITO**
- Finaliza el primer nivel del juego.

### SECRETOS

**MEMORIAL**
En el Parque Research, hay un memorial dedicado a Derek Allman, uno de los desarrolladores que más años trabajaron para EA. El juego está dedicado a él, como al final se muestra en los títulos de crédito.



## EL TONTOTRUCO

### Resident Evil 4

**VISTAS "PICANTES"**
Hola amigos de Hobby, ¿cómo va esa redacción? Me llamo Noelia Atanasio y os envío un truco para «Resident Evil 4», aunque he de decir que es un truco pervertidillo, je, je... En el momento en que Leon tiene que coger en brazos a Ashley, apuntad a su minifalda, directos a su ropa interior. Veréis que se tapa y os llama pervertidos sin posibilidad de ver nada. Sin embargo, hay una forma de conseguirlo, en el pueblo de los zombis concretamente en los tejados, que están hechos de tablones. Pues bien, si os equipáis con el rifle de francotirador y os ponéis bajo los tablones y ampliáis la vista entre las ranuras de las tablas de los tejados, Ashley no podrá veros espiándola, con lo que tendréis una bonita vista... (son blancas y con bordados en el medio). Espero que os echéis unas risas.

# XBOX 360

## Dead Or Alive 4



**CONSEGUIR TODAS LAS ESTRELLAS**
Nunca ha sido tan sencillo hacerse con todas las estrellas:
**CONSEGUIR UNA ESTRELLA DE BRONCE Y 10 PUNTOS:**
- Vence a un contrincante con 10-14 victorias en el campeonato DOA4 Online.
**CONSEGUIR UNA ESTRELLA DE PLATA Y 20 PUNTOS:**
- Vence a un contrincante con 15-19 victorias en el campeonato DOA4 Online
**CONSEGUIR UNA ESTRELLA DE ORO Y 30 PUNTOS:**
- Vence a un contrincante con más de 20 victorias en el campeonato DOA4 Online.
**CONSEGUIR CERO PUNTOS DE PUNTUACIÓN:**
- Pierde 5, 10 ó 20 enfrentamientos online o bien consigue un grado D o E en el campeonato DOA4 Online.

**DESBLOQUEAR LOS PERSONAJES SECRETOS**
Una vez desbloqueados podrás jugar con ellos:
**EIN Y 10 PUNTOS:**
- Completa el modo Historia con Hitomi.
**GEN FU Y 20 PUNTOS:**
- Completa el modo Historia con Eliot.
**LEON Y 10 PUNTOS:**
- Completa el modo Historia con Zack.
**NICOLE (SPARTAN-458) Y 20 PUNTOS:**
- Completa el modo Historia con Helena.
**TENGU Y 20 PUNTOS:**
- Completa el modo Time Attack con todos los personajes (incluidos los secretos).
**HELENA:**
- Supera el modo Historia con los 16 personajes.

**CONSEGUIR NUEVAS FASES Y ESCENARIOS**
**DESBLOQUEAR LA FASE OCULTA DE LA ESTACIÓN NASSAU:**
- Desbloquea a Nicole (Spartan-458).
**DESBLOQUEAR LAS VOCES DE LOS PERSONAJES:**
- Completa el modo Sparring con cada personaje para conseguir su correspondiente voz en el sistema.
**DESBLOQUEAR EL MODO TEATRO:**
- Completa el modo Historia.
**DESBLOQUEAR LA FASE TATAMI:**
- Consigue todos los trajes y completa todos los ejercicios de todos los personajes (incluido los secretos).
**CONSEGUIR NUEVOS TRAJES:**
- Cada personaje tiene trajes secretos que se consiguen al completar el modo Historia por primera vez (Ayane, Bass, Bayman, Brad Wrongs, Christie, Ellior, Haybusa, Hayate, Helena, Jann Lee, Kasumi, Kokoro, La Mariposa, Leifang, Tina, Zack) o el Modo Time Attack por primera vez (Ein, Genfu, Leon, Spartan-458).

## Gun

**NUEVO JUEGO**
Completa el juego y regresa al área del principio. En la parte izquierda de la roca más alta que conduce a una cornisa, salta, espolea a tu caballo y aterriza en lo más alto de la cornisa. Cruza las dos áreas siguientes. Permanece entre las dos rocas que hay en el agua. Presiona y mantén apretado **LB+LT+RB+RT+A** durante unos segundos hasta que oigas un extraño sonido. Ve a las opciones (presiona Start) para una nueva selección – Gun. Escoge cualquier misión o corte. Retendrás todas las armas, ítems y habilidades.



**BOTELLAS DE WHISKY ILIMITADAS**
Dirígete al cobertizo del cazador de indios. Una vez allí, ve hacia el edificio de la izquierda del cobertizo. Sube el primer tramo de escaleras y continúa recto. Deberás ver un objeto en forma de pico que sale de la parte del edificio. Salta hacia ese pico y camina hacia el muro del edificio. Si lo haces correctamente, conseguirás ir a través del muro y entrar en la casa. Una vez dentro, mira a tu izquierda. Allí deberás ver 3 botellas de whisky en el suelo. Puedes cogerlas tantas veces como quieras y nunca se acabarán.

## NBA Street Homecourt

**DESBLOQUEAR LAS CANCHAS**
En el menu principal, presiona **LB** y **RB**, y



después ↑, →, ↓, ←. Si lo has hecho bien, oirás una especie de "bang". A partir de ahora, las canchas están todas a tu disposición.

**JUGAR CON UN BALÓN VIRTUAL**
En el menu principal, mantén presionado **LB** y **RB**, y después introduce la siguiente combinación: Arriba, Abajo, Izq., Derecha. Oirás un sonido si lo has hecho correctamente. En el siguiente partido que disputes, aparecerá una pelota muy especial.

## Splinter Cell Double Agent

**CONSEGUIR MÁS ASPECTOS**
Para obtenerlos deberás jugar en el modo multijugador:
**ESPIA – SEGUNDO TRAJE:**
- Consigue el nivel de Recluta (con una puntuación general por encima de 1%).
**ESPIA – TERCER TRAJE:**
- Consigue el nivel de Agente Especial (con una puntuación general por encima de 45%).
**FUERZAS USPILON – SEGUNDO TRAJE:**
- Consigue el nivel de Agente de Campo (con una puntuación general por encima de 20%).
**FUERZAS USPILON - TERCER TRAJE:**
- Consigue el nivel de Comandante (con una puntuación general por encima de 95%).

**DESBLOQUEA LOS TRES FINALES DIFERENTES**
En la última misión, cuando la bomba es desarmada, hay una variedad de finales alternativos. Para conseguirlos tienes que hacer lo siguiente
Nota: Los objetivos de los que hablaremos son Cruise Ship, Hisham y Lambert.
**FINAL C:**
**MALO:**
- Destruye a los tres objetivos. O destruye 2 objetivos y ten el nivel de confianza de la NSA por debajo del 33%.
**FINAL B:**
**NORMAL:**
- Ten el nivel de credibilidad de la NSA por debajo del 33% y los tres objetivos están vivos. O destruye a 2 de los objetivos y ten la confianza de la NSA por encima del 33%
**FINAL A:**
**BUENO:**
- La confianza de la NSA por encima del 33% y al menos 2 de los objetivos siguen vivos

**CONSEGUIR EQUIPAMIENTO Y MEJORAS**
Completa todos los objetivos especiales en el modo de un jugador para desbloquear las siguientes equipaciones.
**CARTUCHOS PARA LA ESCOPETA:**
- Completa los objetivos secundarios de la Misión Okhotsk.
**MINA PARA LA PARED - FLASH:**
- Completa los objetivos secundarios de la Misión Okhotsk.
**CONTROL EMP**
- Completa los objetivos primarios de JBA HQ 1.
**GRANADA DE GAS:**
-Completa los objetivos primarios de JBA HQ 1.
**FORZADOR DE CERRADURAS ELÉCTRICAS:**
- Completa los objetivos primarios de JBA HQ 1.



### TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

## Elder Scrolls IV: Oblivion

Es un truco muy sencillo y fácil de ejectuar y funciona tanto en la versión de Xbox 360 como en la de PC. Primero necesitaremos un arco y flechas (el número de flechas influye directamente en el número de objetos obtenidos al realizar el truco, así que ojo). Bien, ahora equipamos el arco y las flechas y lo tensamos como si quisieramos disparar... salvo que no lo hacemos. Con la flecha tensada entramos en el menú, nos vamos a la pestaña de armas e intentamos desequipar las flechas. El juego nos dirá que no podemos quitarlas mientras se está realizando la acción, o algo similar. Por último, lo que tenemos que hacer es soltar el objeto que nos interesa multiplicar. Salimos del menú y... la flecha impacta en el objeto ante nuestros ojos y éste se multiplica, dejando sus copias esparcidas por el suelo. Recogemos el fruto de nuestro trabajo y la flecha. Funciona con muchos objetos, sobre todo con ingredientes de alquimia (lamentablemente, no con las Raices de Nirn), con pociones, prendas de ropa, piedras de Sigil, zafiros, diamantes, etc. Simplemente es cuestión de probar.

**Óscar García (Lugo)**

# Wii

## Cars



■ **OBTENER TODAS LAS VENTAJAS Y LOS EXTRAS DEL JUEGO**
Introduce los siguientes códigos en el Menú Principal para conseguir todas las ventajas:
**YAYCARS:**
- Todos los vehículos.
**IMSPEED:**
- Comenzar rápidamente.
**TRGTEXC:**
- Todos los circuitos.
**CONC3PT:**
-Galería de arte.
**R4MONE:**
-Todos los aspectos de los personajes.
**VROOOOM:**
- Turbo infinito.
**MATTL66 O IF900HP:**
- Todos los circuitos y minijuegos.
**WATCHIT:**
- Todas las cinemáticas.

## Eledees

■ **CONSEGUIR NUEVAS MODALIDADES:**
Son nuevos modos de juego con los que seguir la diversión:
**MODO CAMPEONATO:**
- Supera al segundo Elebit Rosa.
**MISIÓN ETERNAL:**
- Consigue los tres Elebits rosa.
**ATAQUE DE PUNTOS:**
- Consigue el primer Elebit rosa.

■ **LOCALIZACIÓN DE LOS OBJETOS EXTRAÑOS:**
Después de superar al tercer jefe puedes conseguir estos objetos para obtener habilidades especiales:
**SISTEMA DE AUTORREPARAR:**
- En el nivel 12.
**UNIDAD DE CAMUFLAJE:**
- En el nivel 11.
**EXPANSIÓN DE CAPTURA:**
-En el nivel 20.
**UNIDAD DE RADAR:**
-En el nivel 3.
**UNIDAD DE OBJETOS:**
- En el nivel 18.
**UNIDAD DE REPARAR:**
- En el nivel 6.
**ZAPATILLAS SENSIBLES:**
- En el nivel 8.

■ **DESBLOQUEAR EL EDITOR DE NIVELES:**
Supera el juego con rango C o superior.

■ **DESBLOQUEAR ELEMENTOS OCULTOS**
Los elementos ocultos ayudan a conseguir otras cosas en el juego. Actívalos en el apartado "Elebits notes" dentro del modo de Extras:
**UNIDAD ALPHA WAVE**
- Supera 15 misiones en el modo Challenge.
**UNIDAD AROMA**
- Consigue el título de "Rey de la Vigilancia" después de derrotar al último jefe.



**LOS ELEBITS SE VUELVEN LOCOS**
- Consigue el título de "Rey de la Captura" después de derrotar al último jefe.
**SILENCIO EXTREMO**
- Consigue el título de "Rey del Ruido" después de derrotar al último jefe.
**MODO GRAN PODER**
- Derrota al tercer jefe. Después mira la escena cinemática del siguiente nivel.
**LÁSER HOMING PERMANENTE**
- Supera 20 misiones.
**LÁSER DE VACÍO PERMANENTE**
- Consigue 25 rangos S en el Modo Normal.

■ **CONSEGUIR NUEVAS MISIONES**
Siguiendo estos pasos accederás a las misiones secretas:
**MISIÓN CHALLENGE**
- Consigue el segundo Elebit rosa.



**MISIÓN ETERNAL**
- Debes conseguir los 3 Elebits rosas.
**SCORE ATTACK**
- Consigue el primer Elebit rosa.

■ **DESBLOQUEAR ÍTEMS**
Después de derrotar al tercer jefe, busca en los niveles que te indicamos un ítem especial que desbloquará grandes recompensas:
**SISTEMA DE AUTORREPARACIÓN**
- Búscalo en el nivel 12.
**UNIDAD DE CAMUFLAJE**
- Localízalo en el nivel 11.
**EXPANSIÓN DEL RANGO DE CAPTURA**
- En el nivel 20.
**UNIDAD DE RADAR**
- Encuéntralo en el nivel 3.
**UNIDAD DE REPARACIÓN**
- Búscalo en el nivel 6.
**ZAPATOS SENSIBLES**
- Búscalo en el nivel 8.

## Need For Speed Carbono

■ **CONSEGUIR VENTAJAS Y EXTRAS**
Introduce cualquiera de los siguientes códigos en el menú principal:
DINERO EXTRA:
- ↓, ↑, ←, ↓, →, ↑, **1, B.**
CARGA INFINITA:
- ↓, ↑, ↑, →, ←, →, 1.
NOS INFINITO:
- ←, ↑, ←, ↓, ←, ↓, →, 1.
ROMPEVELOCIDAD INFINITO:
- ↓, →, →, ←, →, ↑, ↓, 1.



LOGO NFS:CARBON:
- →, ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, 1.
LOGO ESPECIAL:
- ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ↓, ↑, 1.

## EL TONTOTRUCO

### Zelda Twilight Princess

■ **CURIOSIDADES VARIADAS**
- En la Cuarta parte de la batalla contra el jefe final podéis usar la caña y mantenerla en alto (manteniendo el brazo en alto tras usarla con B). Mientras lo hacéis, el enemigo se quedará embobado con ella y no sólo no movera ni un dedo, sino que si la movéis de un lado a otro por arriba la seguirá con la mirada. ¡Un buen metodo de defensa si va a atacar!
- A veces, si pescáis por la noche en Ordon os encontraréis con bolsas de rupias... y como es imposible saber quien las perdió os las podréis quedar.
- Si habláis (como Link lobo) con el loro que hay en el Lago Hylia, os explicará las reglas de un juego que empezará si aulláis la melodía del Azor.
- Para obtener vuestra bolsa de rupias grande tendréis que darle un bicho dorado a la chica de la casa que hay enfrente de la calle de la Tasca de Telma; si le dais más bichos, os dará rupias.

## Wario Ware Smooth Moves

■ **DESBLOQUEAR NUEVOS LUGARES**
Consigue nuevos escenarios para jugar las pruebas del juego:



**ALL MIXED UP (MICROJUEGOS ALEATORIOS):**
- Supera la fase final.
**MUERTE:**
- Consigue 20 o más puntos en Construcción Super Dura.
**SUPER DURA:**
- Consigue 30 o más puntos en Construcción Mixed Up.
**THRILLING:**
- Consigue 10 o más puntos en Construcción Muerte.

■ **CONSEGUIR NUEVOS MINIJUEGOS**




Con este truco desbloquearás todos los minijuegos ocultos.
**BALLOON TRIP:**
- Completa la fase del Dr. Crygor.
**BLOCK STAR:**
- Completa el microjuego de Young Cricket.
**CAN SHOOTER:**
- Completa los microjuegos de Ashley.
**PYORO S:**
- Juega a todos los microjuegos con todos los personajes.
**TORTOISE & HARE:**
- Completa los microjuegos de Orbulon.
**TOWER TENNIS:**
- Completa los microjuegos de Kat & Ana.

■ **OBTENER NUEVOS MODOS**
**MODO TEATRO:**
- Juega la fase de Wario.
**MODO MULTIJUGADOR:**
- Completa el juego individual.
**ESTUDIO DE SONIDO:**
- Completa al menos 20 minijuegos en el modo Thrilling.
**TEMPLO DE LA FORMA:**
- Juega al menos un minijuego.

## Rampage Total Destruction

■ **DESBLOQUEAR LOS EXTRAS OCULTOS**
Pulsa **-** y **+** al mismo tiempo en el menú principal e introduce los códigos (oirás un sonido). Ninguno es permanente:
**141421:**
- Desbloquear todos los monstruos.
**082864:**
- Modo Demo con dos monstruos aleatorios.
**000000:**
- Desactivar todos los códigos activos.
**874098:**
- Modo instantáneo con dos monstruos aleatorios.
**986960:**
- Invencible.
**011235:**
- Obtener todas las habilidades.
**071767:**
- Destruir de un golpe.
**271828:**
- Desbloquear todas las ciudades.
**667302:**
- Ver los créditos.



# NINTENDO DS

## Diddy Kong Racing




**DESBLOQUEAR LA SEGUNDA AVENTURA**
Completa toda la primera aventura.

**CONSEGUIR NUEVOS PERSONAJES**
Te decimos cómo desbloquear todos los personajes ocultos:
**DRUMSTICK:**
- Caza a una rana que está en la silueta del mundo (a la izquierda de la cara de Wizpigs).
**T.T:**
- Supera a todos los fantasmas de la carrera individual.
**TAJ:**
- Completa la primera aventura.
**WIZPIG:**
- Completa la segunda aventura.

## Electroplankton

**SORPRESA EN HANENBOW**
Pulsa el boton A para que aparezca el grado de inclinación de la hoja del lateral izquierdo a 67 grados y la de la parte superior izquierda de la planta a 123 grados. Ahora sólo tienes que esperar y ver qué pasa.



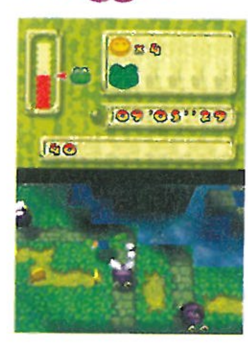
## FIFA 07

**DESBLOQUEAR TODOS LOS EXTRAS**
Minijuegos, cánticos, equipos... todos los extras del juego están a tu disposición.
**CÁNTICO FX ADICIONAL:**
- Gana diez partidos fuera en la modalidad carrera.
**MODO DESAFÍO:**
- Gana cinco partidos.
**EQUIPO CLÁSICO:**
- Completa el modo desafío.
**MINI-JUEGO DE DRIBBLING:**
- Gana cinco juegos en una ronda, en la modalidad carrera.
**BANDERA DEL EQUIPO GIGANTE:**
- Gana un partido en la modalidad carrera.
**MINIJUEGO DEL PORTERO:**
- Permanece imbatido durante cinco partidos en la modalidad carrera.



**ACTUALIZACIÓN DEL ESTADIO 1:**
- Gana un "blowout" en la modalidad carrera.
**ACTUALIZACIÓN DEL ESTADIO 2:**
- Consigue la primera posición en la liga mientras juegas la modalidad carrera.
**ACTUALIZACIÓN DEL ESTADIO 3:**
- Gana la liga en la modalidad carrera.
**ACTUALIZACIÓN DEL ESTADIO 4:**
- Gana tu copa en la modalidad carrera.
**ACTUALIZACIÓN DEL ESTADIO 5:**
- Gana tu copa dos veces en la modalidad carrera.
**ACTUALIZACIÓN DEL ESTADIO 6:**
- Gana la liga dos veces en la modalidad carrera.
**MINIJUEGO DE INTERCEPCIÓN:**
- Gana diez partidos en la modalidad carrera.

## Frogger



**CONSEGUIR LOS TRAJES OCULTOS**
Para desbloquear los dos trajes ocultos de Frogger debes introducir uno de los juegos de GBA de la misma saga en su correspondiente slot. Exactamente, para conseguir el traje Punk debes de introducir «Frogger's Journey: The Forgotten Relic» y para el traje de pirata «Frogger's Adventures 2: The Lost Wand».

## Mario Basketball

**MODOS DE DIFICULTAD EXTRAS**
Supera los retos que te indicamos a continuación para conseguir todos los modos de dificultad:
**DIFÍCIL:**
- En el Torneo Normal termina la copa Arcoiris.
**SAIKYOU:**
- Este es la dificultad más difícil, termina en el Torneo difícil la copa Arcoiris.

**NUEVOS PERSONAJES**
Desbloquea todos los personajes para jugar con ellos después y formar un gran equipo de "galácticos".
**PARATROOPA:**
- Termina la copa de bronce en la Copa Seta.
**NINJA:**
- Termina la copa Arcoiris.
**BOO:**
- Termina la copa bronce en la Copa Flor en el modo de dificultad Difícil.
**BOWSER:**
- Termina la copa Estrella.
**DIXIE KONG:**
- Termina la copa bronce en la Copa Flor.
**BIRDO:**
- Termina la copa de bronce en la Copa Seta en la dificultad Difícil.
**FLYGUY:**
- Consigue la copa bronce en la copa Estrella en la dificultad Difícil.

**PRENDAS NUEVAS ALTERNATIVAS:**
Para vestir a tus jugadores a la última moda:
**FLYFUY:**
- En la copa Estrella termina con Copa de plata.
**DAISY:**
- En la Copa Flor termina con Copa de Plata.
**YOGHI:**
- En la Copa Estrella en la dificultad Difícil termina con Copa de Plata.
**PEACH:**
En la Copa Seta termina con Copa de Plata.

**CONSEGUIR COPAS Y CARRERAS NUEVAS**
Todas las copas y torneos a estarán vuestra disposición si completáis estos retos:
**COPA ESTRELLA:**
- Termina la Copa Flor.
**COPA FLOR:**
- Termina la Copa Seta.
**COPA ARCOIRIS:**
- Completa la Copa estrella.
**TERCER DRIBLLE:**
- Tienes que sobrepasar los dos récords de estas carreras:
- Camino Arcoiris: récord 45 segundos
- Castillo Peach: récord 45 minutos.

## Pokemon Mundo Misterioso: Equipo De Rescate Azul

**CONSEGUIR NUEVOS OBJETOS, MISIONES Y POKEBOLAS**
Introduce estos trucos en el menú correspondiente:
**F ? R P F ? ... ? ? + 7 ? C T ? H 6 4 ? 0 R ? ? ?:**
- Conseguir 400 Pokes, una cinta de salud y conocer las misiones de Minun (Azul) y Plusle (Rojo).
**1 ? ? 9 4 W T ? 0 F 9 J N F ? 9 7 7 7 0 + 8 ? W:**
- Conseguir 500 Pokes y la misión de Ninoran.
**4 ? M F 8 7 T ? ? 3 N 4 (FEMALE) R ? 2 - ? 6 R 8 C ? ?:**
- Conseguir un Max elixir y la misión de la academia de Voltorb.
**? ? - F H ? F ? ? 3 P ? Q ? ? + 8 ? 7 6 T 8 ? ?:**
- Conseguir el TM 31 + 200 Pokes.



## TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

### Tony Hawk American Sk8land

Hola amigos de Hobby Consolas. Sigo vuestra revista desde hace tiempo y me he decidido a mandaros un truquillo de «Tony Hawk» que está bastante bien. En el modo historia de este juego, dentro del almacén, hablad con cualquier personaje y cuando os esté hablando dadle a "Start" y a "finalizar objetivo actual". Entonces os aparecerá el personaje con el que estabais hablando en modo skate libre, en vuestro almacén. Así que ahora ya podéis controlarlo... Si queréis volver al modo historia, dadle a "reiniciar el último objetivo", pasad la explicación y dadle a "finalizar objetivo actual", a menos que queráis pasar la misión.

**Daniel Pérez Staton (e-mail)**

# PLAYSTATION 3

## Blazing Angels



**■ DESBLOQUEAR LOS EXTRAS DEL JUEGO**

Para introducir las claves, pon el juego en pausa. Al retomar ya estarán disponibles las nuevas opciones:

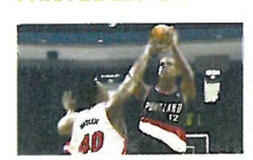
**INCREMENTAR EL DAÑO:**
- Mantén pulsado **L2** y pulsa **L1**, **L1**, **R1**, suelta **L2**, mantén pulsado **R2** y pulsa **R1**, **R1**, **L1**.

**INVENCIBLE:**
- Mantén pulsado **L2** y pulsa ▲, ▲, ■, suelta **L2**, mantén pulsado **R2** y pulsa ▲, ■, ■, ▲.

**DESBLOQUEAR TODAS LAS MISIONES Y AVIONES:**
- Mantén pulsado **L2** y **R2** y pulsa ■, **L1**, **R1**, ▲, ▲, **R1**, **L2**, ■.

## NBA Live 07

**■ NUEVAS ZAPATILLAS NIKE PARA EL EDITOR**



Introduce los siguientes códigos en el menú NBA códigos para poder acceder a ellas en el editor:

**PNBBX1EVT5:**
- Air Jordan V negras/blancas.

**VIR13PC451:**
- Air Jordan V negras/blancas/grises.

**IB7G8NN91Z:**
- Air Jordan V negras/blancas/rojas.

**JUL38TC485:**
- Jordan Melo M3 negras.

## Need For Speed Carbono

**■ CONSEGUIR TODOS LOS EXTRAS**

Introduce los siguientes trucos en la pantalla principal del juego:

DINERO EXTRA
- ↓, ↑, ←, ↓, →, ↑, ■, ▲.

CARGA ILIMITADA
- ↓, ↑, ↑, →, ←, ←, →, ■.

NITRO ILIMITADO:
- ←, ↑, ←, ↓, ←, ↓, →, ■.



ROMPEVELOCIDAD ILIMITADO:
- ↓, →, →, ←, →, ↑, ↓, ■.

LOGO NFS: C:
- →, ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ■.

**■ MÁS DINERO:**

Ten una partida grabada de «Need For Speed Most Wanted» en la tarjeta para conseguir 10.000 dólares.

## Marvel Ultimate Alliance

**■ DESBLOQUEAR EXTRAS Y MEJORAS**

Realiza las siguientes secuencias:

100K
- ↑, ↑, ↑, ←, →, ← (en el menú de equipos).



NIVEL 99
- ↑, ←, ↑, ←, ↓, →, ↓, → (en el menú de equipos).

THE COURSES
- ↑, →, ←, ↓, ↑, →, ←, ↓ (en la misión Libro de Comic).

TODAS LAS CINEMÁTICAS
- ↑, ←, ←, ↑, →, →, ↑ (en el menú de análisis).

TODOS LOS COMICS
- ←, →, →, ←, ↑, ↑, → (en el menú de análisis).

TODOS LOS PERSONAJES
- ↑, ↑, ↓, ↓, ←, ←, ←, **Start** (en el menú de Start o de héroe).

TODOS LOS TRAJES
- ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →, ↑, ↓, **Start** (en el menú de Start o de héroe).

TODOS LOS PODERES
- ←, →, ←, →, ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, **Start** (en el menú de Start o de héroe).

FILLER
- ←, →, →, ←, ↑, ↓, ↓, ↑ (durante el juego).

MODO DIOS
- ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ←, ↓, → (durante el juego)

AUMENTAR VELOCIDAD
- ↑, ←, ↑, →, ↓, → (durante el juego).

TOQUE DE LA MUERTE
- ←, →, ↓, ↓, →, ← (durante el juego).



# PSP

## Ace Combat X



**CONSEGUIR TODAS LAS MEDALLAS DE MÉRITO**
Cumple los siguientes objetivos para liberar todas las medallas del juego:
**AS DE BRONCE:**
- Destruye a 200 enemigos.
**AS DE PLATA:**
- Destruye a 500 enemigos.
**AS DE ORO:**
- Destruye a 1000 enemigos.
**TIRADOR:**
- Destruye a 5 aviones con armas de fuego.
**TIRADOR CERTERO:**
- Destruye a 15 aviones con armas de fuego.
**TIRADOR EXPERTO:**
- Destruye a 50 aviones con armas de fuego.
**OJO DE LA TORMENTA:**
- Derrota al Gleipnir.
**TORRE DE LIBERTAD:**
- Libera a Griswall.
**MARCA DEL VIOARR:**
- Derrota a Fefnir.
**GUARDIAN DE TIERRA:**
- Consigue que las bajas civiles en el Cañón sean mínimas.
**GUARDIAN DE MAR:**
- Consigue que el daño de la flota aliada de la isla Terminus sea mínimo.

## Dungeon Siege

**CONSIGUE MEJORAS Y MUCHAS VENTAJAS**
Introduce los siguientes códigos en el menú principal y así conseguirás unas ventajas muy útiles:
**+RINGS**
- Activas los anillos verdes.
**-RINGS**
- Desactivas los anillos verder.
**+SNIPER**
- Consigues todas las armas de francotirador.
**+CHECKSINTHEMAIL**
- Tu oro aumenta en 9,999,999.
**+SIXDEMONBAG**
- Consigues seis conjuros extra.



**+LOEFERVISION**
- Juegas sin niebla.
**+XRAYVISION**
- Adiós a las texturas.
**+MINJOOKY**
- Los personajes se hacen pequeños.
**+MAXJOOKY**
- Ahora los personajes son gigantes.
**+SHOOTALL**
- No necesitas apretar el botón para disparar.
**+DRDEATH**
+150 de todo.
**+VERSIÓN**
- Versión "Juego".
**+ZOOL**
- Eres invencible.
**+**
- Activas los trucos.
**-**
- Desactivas los trucos.
**+MOVIE**
- Grabas un vídeo de la partida.
**-MOVIE**
- Terminas la grabación.
**+POTIONAHOLIC**
- Consigues 3 pociones de Super Mana y 3 de Super Salud.
**+RESIZELABELS**
- Aumentan ligeramente las etiquetas sobre las cabezas.
**+FAERTEHBADGAR**
- Consigues todos los disfraces de tejón.



## El Padrino. Mob Wars



**VARIAS VENTAJAS**
Pausa el juego e introduce cualquiera de los siguientes códigos. Cada código sólo funcionará cada cinco minutos de la partida actual.
**■, ●, ■, ■, ←, L:**
- $1000.
**●, ←, ●, →, ■, →, R:**
- Munición completa.
**←, ■, →, ●, →, ←, L:**
- Vida completa.

## Lumines II

**NUEVOS PERSONAJES:**
Luego podrás jugar con ellos en la aventura:
**MODO TIME ATTACK:**
- Superalo en 60, 180, 300 ó 600 segundos con rango S para conseguir cada vez tres nuevos personajes
**MODO CPU:**
- Supera a la CPU para conseguir diez nuevos personajes.
**MODO EDITAR ASPECTO:**
- Supera el modo individual Editar Aspecto con rango S para conseguir dos nuevos personajes.

## Metal Gear Portable Ops

**CÓMO CONSEGUIR TODOS LOS PERSONAJES SECRETOS**
Haz lo que te indicamos y podrás controlar a todos los personajes del juego. ¡Un truco que no tiene desperdicio!
**CUNNINGHAM:**
- Supérale en cualquier dificultar por muerte de estamina y supera el juego antes del 1 de enero de 1971 (en fecha del juego). Lo conseguirás tras entrar en una nueva partida.
**ELISA:**
- Consigue un nivel medico de 80 Gene: recluta 200 soldados y acaba con él por agotamiento de estamina.
**MAJOR ZERO:**
- Ten una partida guardada de MGS: DGN en la memory card.
**NULL:**
- Supérale en cualquier dificultar por fin de estamina y supera el juego antes del 1 de enero de 1971 (en fecha del juego). Lo conseguirás al empezar una nueva partida.

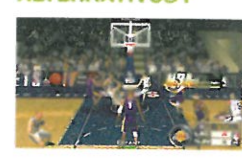


**PARAMEDIC:**
- Contacta con ella por radio en la fase de torre Comm y después estará en la fase del hospital.
**PYTHON:**
- Supérale en cualquier dificultar por agotamiento de estamina y supera el juego antes del 1 de enero de 1971 (en fecha del juego). Lo conseguirás después de empezar una nueva partida.
**RAIKOV:**
- Manda espías a Western Wilderness antes de ir a la misión de la casa de la Guarda, después recibirás un mensaje de que está hecho prisionero.
**SIGINT:**
- Contacta con él por radio en la fase de Comm y después estará en la ciudad.
**SOKOLOV:**
- Dale la pintura Saturn V.
**TELIKO:**
- Ten una partida guardada de «Metal Gear Acid».
**VENUS:**
- Ten una partida guardada de «Metal Gear Acid 2».

**NUEVOS MODOS DE DIFICULTAD**
Con esto podrás jugar en cualquier modo de dificultad. Lo mejor para demostrar lo gran jugador que eres:
**EXTREME:**
- Supera el juego.
**CAMUFLAJE DE SALUD:**
- Supera el juego con nivel técnico de 99.

## NBA 07

**UNIFORMES ALTERNATIVOS I**



Introduce los siguientes trucos en la habitación de los trofeos:
**JKL846ETK5 :**
- Charlotte Bobcats.
**NB79D965D:**
- New Jersey Nets.
**228GG7585G:**
- Utah Jazz.
**PL5285F37F:**
- Washington Wizards.

## Rocky Balboa

**DESBLOQUEAR TODOS LOS LUCHADORES**
Pelea con todos los personajes que existen en el juego una vez que hayas conseguido desbloquearlos:



**APOLLO CREED (ROCKY IV):**
- Supera la lucha histórica Apollo Creed VS Ivan Dragon.
**DAVE FOSSAN:**
- Supera la lucha histórica Rocky Balboa VS Cluber Lang 1.
**JOE CZAK:**
- Supera la lucha histórica Clubber Lang Vs Rocky Balboa 2.
**ROCKY V:**
- Supera la lucha histórica Mason Dixon Vs Rocky Balboa.

## TRUCOS A LA CARTA

### Ultimate Ghost And Goblins

**Jennifer Trevisso. (Carta)**
**Queridísima revista Hobby Consolas, soy Jennifer tengo 11 años y soy una fan vuestra. Os descubrí hace seis meses y desde entonces os compro siempre; me ayudáis mucho a elegir juegos. Tengo una DS y una PSP y mi duda es para el juego «Ultimate Ghost And Goblins». ¿Hay algún truco para tener más vidas?, ¿y para ser invencible? Es que estoy atascada y me quedo sin vidas. Miles de gracias por vuestra ayuda. Sois los mejores.**
Hola Jennifer, muchas gracias por los cumplidos. Nos hemos puesto como un tomate... Has tenido suerte, porque para este juego existen varios trucos que seguro te vienen de perlas para terminarlo. Para ser invencible y tener vida infinita, tienes que conseguir 30 vidas durante el juego. Además, si consigues 4 millones de puntos en el nivel principiante, obtendrás el Pendiente Mágico, que hace que la magia sea de nivel 3 y cueste sólo la mitad.

# GB ADVANCE

## Dragon Ball Z: The Legacy of Goku



■ **FINAL ALTERNATIVO**
Desbloquea a Mr. Satan, llévalo al nivel 50 y luego ve a West City y echa abajo la puerta del nivel 50 que va ZZTV.

■ **JUGAR COMO MR.SATAN (HERCULES)**
Ve al nivel 50 con Gohan Piccolo, Vegeta y Trunks. Ve a las puertas 50 especificas de cada personaje para recoger los trofeos.

■ **MR. SATAN (HERCULES)**
Haz que todos menos Goku vayan al nivel 50 y luego ve por el area del nivel 50 de cada pesonaje y recoge sus trofeos. Luego acaba el juego y obtendras el trofeo de Goku, con un mensaje de que Mr. Satan ya es controlable.

■ **TROFEO DE GOHAN**
Ve al nivel 50 con Gohan, luego ve a la puerta 50 que hay frente a Gingertown a recoger el trofeo.

■ **TROFEO DE GOKU**
Termina el juego.

■ **TROFEO DE PICCOLO**
Ve al nivel 50 con Piccolo y luego ve a la puerta 50 del planeta Namek para recoger el trofeo.

■ **TROFEO DE TRUNKS**
Ve al nivel 50 con Trunks y luego a la puerta 50 de West City para recoger el trofeo.

■ **TROFEO DE VEGETA**
Alcanza el nivel 50 con Vegeta y luego dirígete a la puerta 50 de Northern Mountains para recoger el trofeo.



## Final Fantasy V Advance

■ **DESBLOQUEAR CONTENIDOS EXTRA**
La version de «FF V» que aparece ahora en GBA contiene extras y escenarios que no existían en anteriores entregas.

**LA CAVERNA**
- Estará disponible una vez que hayas conseguido las 12 armas legendarias en el Castillo Kuza.

**MISIONES DE GLADIADOR, CAÑONERO Y ORÁCULO**
- Disponibles cuando entras por primera vez en la Caverna.

**CLAUSTRO DE LA MUERTE**
- Se consigue cuando superas la misión de Necromancia.

**MISIÓN DE NECROMANCIA**
- Derrota a Enuo en el Templo Sellado.

**EL TEMPLO SELLADO**
- Completa el juego una vez.

## Pokemon Mundo Misterioso: Equipo de Rescate Rojo

■ **CONSEGUIR NUEVOS OBJETOS, Y MISIONES**
Introduce estos trucos en el menú correspondiente para



conseguir los elementos ocultos que se esconden en este juego. juego:

**F?RPF?...??+7?C T?H64?0R???:**
- Conseguir 400 Pokes, una cinta de salud y conocer las misiones de Minun (Azul) y Plusle (Rojo).

**1??94WT?0F9JN F?97770+8?W:**
- Conseguir 500 Pokes y la misión de Ninoran. Todo un regalo...

**4?MF87T??3N4R ?2-?6R8C??:**
- Conseguir un Max elixir y la misión de la academia de Voltorb.

# TELÉFONO ROJO

## Yen te responde



¿Sabíais que tengo mi propia banda de J-Rock, junto con mis primos Hiro e Hideo? Nos llamamos "Yen y las texturas borrosas". Bueno, ¡vamos a dar caña a los e-mails y a las cartas!

### Aficionado a la "arena consolera"

**@Hola amigo Yen. Me llamo Tomás, tengo una Xbox 360, y en breve será mía la PS3. Como hay tantos juegos chulos en el futuro, quiero que me resuelvas varias dudas:**

**Esta pregunta es un poco rara: ¿qué bandas van a salir en «Burnout: Dominator»? Es que la música de los otros juegos anteriores me flipó mucho...**

Pues tienes de todo y muy bueno, como en entregas previas: 33 canciones de artistas del calibre de Avril Lavigne, Alice in Chains, Army of Me, Filter, Jane's Adicction... ¡casi nada!

**¿Qué sabes de «Half Life 2» que saldría en PS3 y 360?**

Se ha retrasado hasta invierno, pero no debes perderlo de vista. La Caja Naranja que aparecerá en ambas consolas incluirá ambos episodios de este fabuloso "shoot' em up", el segundo de ellos inédito hasta el momento en cualquier otra plataforma.



**HALF LIFE EPISODE 2** Este "shooter" subjetivo, objeto de las críticas más positivas, llegará a finales de año a PS3 y Xbox 360. El pack incluirá tanto el episodio inédito como la primera entrega, con gráficos espectaculares.

**Quiero pillarme un juego tipo «GTA» para mi 360, pero no me decido entre «Saint's Row» o «Crackdown». ¿Cuál elegirías tú? Ah, ¿habrá segunda parte?**

Ya estamos... ¿«Saint's Row» de día y «Crackdown» de noche? En serio, ambos son juegos estupendos de Xbox 360. Quizás «Saint's Row» sea más variado, al ofrecer tantas posibilidades como un «GTA», pero me quedo (por elegir uno, ya que ambos me encantan) con «Crackdown». Por cierto, que una continuación de «Crackdown» está casi confirmada, dado que hasta los propios creadores, Real Time Worlds, están gratamente sorprendidos con la buena acogida que ha tenido su juego.

**Por cierto, ¿qué es un juego «sandbox»?**

«Sandbox» se podría traducir libremente como "patio de arena", haciendo referencia a los parques donde juegan los niños o, por ejemplo, una playa de arena. Es un símil para explicar que con la arena puedes hacer lo que quieras y jugar a tu libre albedrío. Esta definición se aplica a los juegos con libertad de exploración, como por ejemplo la saga «GTA», en la que no es preciso seguir una historia, sino que disponemos de un inmenso escenario para hacer lo que queramos: conducir, pelear, disparar, volar, correr...

**Tomás Reguero Almena (E-mail)**

### ¿La pregunta del mes?

**¿Va a ser preciso "descambiar" nuestras consolas de nueva generación por modelos nuevos?**

**He leído que van a sacar una nueva Xbox 360, y poco después otra con HD-DVD. ¿Tengo que reemplazar mi 360 por los nuevos modelos?**

Vamos por partes. Esa "nueva Xbox 360" a la que te refieres es la Zephyr, que es la misma consola, pero con puerto HDMI para imágenes de alta resolución y disco duro de hasta 120 gigas. Probablemente será el modelo habitual en unos meses, pero no es preciso que sustituyas tu consola. En cuanto al HD-DVD se trata de un periférico que acaba de salir en España y sirve para que Xbox 360 pueda reproducir películas en dicho formato, pero sin afectar en nada a los juegos. Si lo piensas, cada vez que se lanzan nuevas remesas de una consola son modelos distintos, pero que tan solo cambian los componentes por otros más rentables.

**Álvaro Roncero Sánchez (Badalona)**

### El regreso de Ratchet y Jak

**@¡Hola Yen! Mi nombre es Alejandro, tengo 11 años, y soy poseedor de una PS3, Xbox 360 y Wii, entre otras. Vivo en Granada, Andalucía. Sigo vuestra revista desde los 5 años... ¡Enhorabuena por ella!**



**CRACKDOWN** El éxito de este "juego sandbox" en Xbox 360 ha pillado un poco por sorpresa a todos, si bien sus responsables han confirmado que ya están trabajando en una segunda parte, más espectacular y variada si cabe, a lanzar en 2008.

**Tengo la película de «Final Fantasy VII Advent Children» y me parece una pasada. Lo que quiero saber es: ¿sacarán una segunda parte de esta película?**

Me temo que «Advent Children» fue la última peli que Square Enix va a realizar junto a Sony Pictures. Pero nunca se sabe, porque el exitazo del DVD ha sido abrumador. ¿Sabías que al ponerse a la venta en España la película se agotó en unas horas? Lo mismo que duró «FF XII».



DRAGON QUEST SWORDS será la primera entrega de esta emblemática saga que juguemos en Wii. Con un desarrollo en primera persona y nuevos personajes, el juego aprovechará el Wiimote para realizar todos los movimientos de ataque.

**He oído de que van a sacar un «Ratchet and Clank 4» para PS3. ¿Tienes datos?**

**« LOS CHICOS DE NAUGHTY DOG YA HAN REGISTRADO VARIOS NOMBRES PARA UNA POSIBLE SECUELA DE JAK & DAXTER EN PLAYSTATION 3 »**

Por ahora sólo existe el proyecto. El juego tiene como título provisional «Ratchet & Clank Future: Tools of Destruction», y ampliaría la exploración de las entregas previas, incluyendo la ciudad que aparecía en el primer y segundo juego.

**¿Sabes si sacarán algún «Jak 4» para PS3 u otra consola?**

Tan solo se sabe que la compañía responsable, Naughty Dog, ha registrado dos nombres. El primero es «Jak & Daxter: The Lost Frontier», y sería el posible título de una entrega de la saga para PS3, con un papel muy importante para el juego online. Por otro lado, varios actores de doblaje han confirmado su participación en «Jak PSP», un nuevo juego de la serie para la máquina portátil de Sony.

**¿Para cuando llegará el fantástico «Blue Dragon» para Xbox360 a España?**

Para septiembre. ¡Aguanta, que cada vez queda menos!

**¿Cuando sacarán «Pokémon Diamante y Perla» en España?**

El próximo otoño estarán a tu disposición, con lo que vas a tener que esperar un poco.



RESIDENT EVIL 5 Pese a la escasa información que existe, la expectación es máxima en relación a esta entrega de la saga. El lanzamiento será simultaneo para PS3 y Xbox 360, con una ambientación inédita: a plena luz del día.



**Y mi última pregunta: ¿Sacarán una nueva versión de Nintendo DS? ¡Espero que no!**

Es poco probable, pero lo que sí es más seguro es que, cuando Nintendo lance una nueva portátil, esté basada en los planteamientos de la actual DS.

**Alejandro (E-mail)**

## De dragones y «residentes»

**@ Hola Yen, ¿qué tal? Tengo bastantes consolas y unas preguntas que llevan un tiempo sin dejarme dormir:**

**¿Se sabe ya la fecha de salida de «Resident Evil 5», para PS3 y Xbox 360?**

Tan solo es conocido que la fecha será la misma para ambas consolas, pero queda por confirmar en qué momento de 2008 llegará a las tiendas.

**¿Y del nuevo «Resident Evil» para Wii?**

«Resident Evil: Umbrella Chronicles» tampoco tiene fecha definitiva. Yo no lo esperaría antes de 2008. Siéntate y espera...

**En «Dragon Quest Swords» para Wii, ¿veremos a los mismos personajes que en «Dragon Quest VIII», para PS2? Es que le he cogido cariño a Jessica.**

«Dragon Quest Swords» será un título exclusivo para Wii. Eso significa que, además de no formar parte de la saga madre (la que va del 1 al 9, éste último en preparación para Nintendo DS), no tiene relación con «Dragon Quest VIII», aparecido en PS2. Por tanto los protagonistas

## vuestra OPINIÓN

### "Wii Wii, c'est moi"

**Claudio Garrido Pérez (E-mail)**

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Un cordial saludo de este gallego de 24 tacos, que os sigue desde el numero 63. Bueno, a lo que iba que se me va la pelota: tengo la PS2 y la Wii, y sobre esta última es la que yo quería hablar, ya que se dicen muchas cosas tanto positivas como negativas sobre dicha consola y he aquí mi punto de vista. No por llevar décadas ya haciendo consola y juegos o por tener entre sus filas a genios, si no por ser una compañía que pueda sorprender pero no defraudar, Nintendo ha sabido pensar fríamente, juntar lo que hace que la DS sea la portátil más vendida, con los ingredientes de PSP o GameCube. Pienso que el despegue ha sido triunfal, y que dando salida a jóvenes genios con buenas ideas se podría hablar realmente en una especie de Renacimiento del videojuego. ¿Os imagináis un «Metal Gear Solid» usando la katana (mejor que en el «Red Steel») contra los malos malosos? Sólo espero que no pasen todos los meses sacando lanzamientos de juegos estilo "shoot'em up", y que otras compañías innoven, ¡sobre todo Konami y Capcom! Bueno un abrazo y que os vaya todo como hasta ahora, que veo que es bien.

**Yen:** ¡Claudio, eres el fan de Wii más fervoroso del mes! La verdad es que ofreces muy buenas ideas, sin duda porque, como a tantos otros aficionados, el control de Wii te parece una verdadera revolución. Desde aquí sólo podemos desear que todos estos deseos lleguen a las compañías, para que ofrezcan más y mejores juegos para la consola de Nintendo.

## vuestra OPINIÓN




## «FIFA», queremos mucho más

**Jordi Estrada (E-mail)**

El campo lleno de público, las banderas, las bufandas, todo esta dispuesto, los 22 jugadores sobre el terreno de juego, el árbitro en su puesto. Empieza el partido, los aficionados gritan sin cesar. Saben que su equipo, el local, es el favorito y que por lo tanto la victoria no se puede escapar, pero... que hace mi portero uy uy uy... bueno, ya pasó. El delantero estrella va a sacar una falta... pero mal muy mal el partido acaba con 0-4 para el equipo visitante. Los 4 goles iguales: desde la frontal del área en vaselina, y mi portero se los ha "tragado". Tanto «FIFA» y tanta historia, qué control tan pésimo, qué inteligencia artificial tan mala. Los señores de EA, una de mis compañías preferidas, no ha sabido hacer un juego de fútbol en condiciones. Los jugadores se quitan el balón entre sí, si le das al botón que corresponda dos veces el jugador hace caso sin pensar a donde irá el balón, las faltas sin apenas opciones... y un sinfín mas de despropósitos. ¿Pero es que no se puede hacer un juego de fútbol con un buen control? Eso sí grandes campos y grandes comentarios pero el juego en si una "chufa". Saludos.

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

**Yen:** Míralo de este modo, Jordi: «FIFA 07» tiene muchos aciertos, y EA se caracteriza por escuchar las quejas de los seguidores, así que estoy convencido de que la próxima entrega de la serie será muy, muy superior a esta. La saga no merece menos.

serán nuevos, si bien contará con buena parte del equipo habitual de la saga, como por ejemplo el dibujante Akira Toriyama, que vuelve a encargarse de todos los diseños de personajes.

**¿Sacarán un «Resident Evil» para mi flamante PSP?**

Es verdad, sería la bomba... pero por ahora Capcom no va a llevar su Survival Horror a la portátil de Sony. Aunque no dejes de cruzar los dedos...

**Y por último, ¿es cierto que lanzarán «Metal Gear Solid 4» para Xbox 360?**

A Hideo Kojima, el responsable de este apetitoso juego, le gusta jugar a las "escondidillas". Pero según sus últimas declaraciones, «MGS 4» va a ser un projecto exclusivo para PlayStation 3.

**Christian Sánchez (Madrid)**

## Dudas descargables

**@ Hola Yen, ¿cómo andas? No me pongas en el "Qué me dices" por este saludo, ¿eh? Soy un aficionado a los juegos de disparos, y tengo estas dudillas:**

**Ahora mismo no recuerdo el nombre, pero he visto varias pantallas de un juego muy molón, de los creadores de Riddick en 360. ¿Cuál es y de qué va?**

Se llama «The Darkness», y narra las desventuras de Jackie Estacado, un joven mafioso al que le otorgan el poder de la Oscuridad: es capaz de desarrollar poderes demoníacos, pero que funcionarán mejor si actuamos si todo está entre tinieblas.

**« EL NUEVO METAL GEAR MANTIENE SU EXCLUSIVIDAD PARA PS3, A NO SER QUE KONAMI NO PUEDA AFRONTAR LOS COSTES DEL JUEGO »**

**En esas pantallas he visto que el jugador lleva armas y tentáculos, y además unos poderes muy extraños. ¿Qué es todo eso, un sistema de juego nuevo?**

El juego tiene elementos habituales de los "shoot'em up", es decir, uso abundante de armas de fuego, pero también podemos usar los poderes especiales de la Oscuridad: invocar pequeños demonios, crear agujeros negros, atacar con tentáculos, arrojar objetos tan pesados como coches... Muy variado, muy innovador y con un apartado técnico que te va a quitar el hipo. Aquí tu seguro servidor está deseando que llegue el verano para poder jugarlo en Xbox 360 y también en PS3.



EN "TEKKEN 5" podremos disfrutar de la versión arcade de este soberbio juego de lucha. Por si fuera poco, este juego descargable para PS3 tendrá alta resolución y un nivel de acabado y detalle único, tanto en los luchadores como en los escenarios.

**¿Cuánto me va a costar descargarme «Tekken 5» para mi PS3? Ah, ¿y sus novedades?**

«Tekken 5: Dark Resurrection» es una adaptación de la recreativa, corriendo a una resolución de 1920x1080 y a 60 cuadros por segundo. Además, se ha incluido la posibilidad de controlar al jefe Jinpachi desde el principio, nuevos modos de juego como Arcade Battle, Ghost Battle, y Gallery, y accesorios adicionales para personalizar a los personajes. El precio en EEUU rondaba los 15 euros.

**¿Y el resto de las descargas cómo serán?**

Pues de todo tipo, y valdrán entre 3 y 10 euros. Irán desde coches nuevos para juegos de velocidad, a nuevos niveles, actualizaciones, parches... y como no, juegos de PSone para PSP, y también títulos exclusivos de la Playstation Store, como el men-



THE DARKNESS Este "shooter" está creando poco a poco una gran expectación. Su planteamiento promete ser espectacular, al combinar intensos tiroteos con el uso de poderes demoníacos que harán añicos a nuestros enemigos.



**UNCHARTED: DRAKE'S FORTUNE** Parece que este será el título definitivo del espectacular juego que los chicos de Naughty Dog están desarrollando para PS3, una aventura repleta de acción con un marcado estilo "peliculero".

cionado «Tekken 5» o «Gran Turismo HD», que es gratuito.

■ **Y ahora una pregunta "chunga": ¿qué servicio de descargas prefieres, Yen?**

No es nada chunga, la verdad: cada servicio de descargas se basa en la consola, y por tanto ofrece los productos que más se ajustan a su perfil. Es decir, que me encanta bajarme «Ocarina of Time» para Wii, disfruto como un loco con los juegos de PSone en mi PSP, y estoy alerta a las demos de Xbox Live.

**Pablo Andrés Yumej (Gijón)**

## El secreto de Naughty Dog

**@ Hola Yen, soy un aficionado a todos los géneros del mundo mundial, así que tengo "sed" de información. Tengo una PS3 en camino, y quiero que me saques de unas cuantas incógnitas, o no podré dormirme:**



**MERCENARIES 2** La continuación del juego de acción bélica está puliendo sus detalles para aparecer en PS3 y Xbox 360, donde sacará partido de las opciones gráficas de ambas consolas, así como de las opciones online.

**«LAS DESCARGAS DE LAS TIENDAS ONLINE DE CADA CONSOLA TIENEN NOMBRES DISTINTOS SEGÚN EL PAÍS DE ORIGEN DEL JUEGO»**

■ **En el reportaje del E3 vi un juego muy chulo de Naughty Dog, que parecía «Far Cry» pero en tercera persona. ¿Qué se sabe de él por el momento?**

Sin duda te refieres a «Uncharted: Drake's Fortune». No sólo recuerda a «Far Cry», sino también al clásico «Pitfall». Por ahora sabemos que se trata de una aventura muy cinematográfica, ambientada en las islas Bermudas y que narra la búsqueda del tesoro de Sir Francis Drake, aliñada con mucha acción, disparos y un motor gráfico de aúpa.

■ **Me encantó «Mercenaries» y he oído que preparan la segunda parte para PS3... ¿sabes algo más? Y sobre todo, ¿por qué no sale para mi Xbox 360?**

Estás de enhorabuena: Pandemic acaba de confirmar la versión Xbox 360 de «Mercenaries 2: World in Flames». Ambientado en Venezuela, como mercenarios deberemos seguir las indicaciones del mejor postor, aunque de por medio descubramos el posible inicio de la Tercera Guerra Mundial. «Mercenaries 2» incorporará las últimas novedades armamentísticas de uso civil y militar, así como todo tipo de tanques y vehículos. Incluirá además modos multijugador, ya sea en cooperativo o en duelo, y mapas que duplicarán en tamaño a los de la primera entrega. Su lanzamiento está estimado en el próximo verano.

■ **Me mola la Wii pero por el tema de las descargas, pero no entiendo por qué hay distintos juegos según el país. ¿Es para que haya más variedad, o qué?**

Se debe al distinto código de región de cada país, y más concretamente a las versiones que se lanzasen en su momento de cada juego. Por ejemplo, un «Akumajo Drácula» puede estar disponible para descargar en Japón. Suena extraño, ¿no? Pues se trata de «Castlevania», que tiene ese nombre para la descarga en Europa. Pero tranquilo: todos los grandes títulos aparecerán para todas las versiones de la consola virtual en cada zona del mundo, así que no deben preocuparte los distintos nombres de los juegos. ¡Otro misterio resuelto por el infalible «Detective Yen»!

■ **Todavía estoy flipado con las pantallas que han salido de «Final Fantasy XIII». ¿Es verdad que son del motor Unreal 3.0?**




## Sonic, ¿qué te ha pasado?

**Álvaro Parzungua (Bilbao)**

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Hola Yen, me llamo Luis y tengo 20 años. Aunque soy jovencito, todavía recuerdo los buenos tiempos de los 16 bits, cuando Mario y Sonic peleaban por ser el personaje más popular (recuerdo la cantidad de portadas que le disteis a cada uno). Si te digo la verdad, yo siempre preferí Sonic a "el bigotes", porque me encantaba la velocidad de sus juegos. Disfruté mucho de las dos entregas de Sonic en Dreamcast. Pero cuando Sega se hizo compañía de desarrollo, me tuve que "zampar" juegos muy malos, como «Sonic Rivals» o el infumable «Shadow the Hedgehog». Pensé que con «Sonic the Hedgehog» para Xbox 360 y PS3 Sonic volvería a ser el de siempre. Me equivocaba: el juego es un tostón, y con añadidos horribles: ¿qué es eso de explorar sin cesar? Sonic es sinónimo de velocidad, no esto. Lo siento Sonic, pero te has quedado sin otro fan.

**Yen:** Álvaro, no me voy a andar con paños calientes: el último juego de Sonic no hace justicia al personaje, la verdad. Soy de la opinión de que cualquier saga puede ser revitalizada si se le "echan" ganas e ideas, si bien Sonic siempre ha sido el mejor si se ciñe a su esquema clásico: velocidad frenética. Por esto te pido que no te rindas, y que le des una oportunidad por ejemplo a Sonic en Wii, que sí recuerda a los clásicos de la saga.





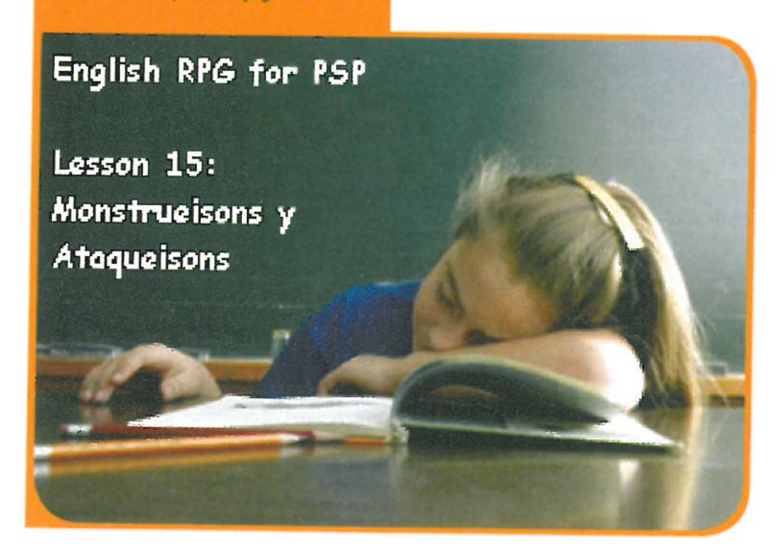

## Sed de rol castellano para PSP

**Miguel Seco Pons (E-mail)**

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Hola Yen. Cuando decidí comprarme la PSP lo hice con seguridad de poder entretenerme allá donde fuera y cuando quisiera. Pero la verdad es que he disfrutado poco y mal. Las compañías parecen tenerle miedo a eso de traducir los juegos de rol al español, aunque sea con unos sencillos subtítulos. Más bien pocos son los juegos que se hacen de este género y los que se hacen no se traducen, ¡¿pero qué le pasa a esta sociedad?! ¡Ya vale de hacer juegos de lo mismo! Con las ganas que tenía yo de jugar al «Tales of Eternia»... Esperemos que «Final Fantasy VII: Crisis Core» y «Final Fantasy Táctics» lleguen traducidos. Si no, me veré con la obligación de lanzar la PSP por la ventana a ver si por ventura le arrea un buen golpe a alguien y se les enciende la bombilla.

**Yen:** ¡Ten cuidado, a ver a quién le das, Miguel! En serio: lo de la traducción es un problema, y en Hobby Consolas no nos cansamos de recordarlo cada vez que analizamos un juego de rol (para PSP o para cualquier otra consola) y vemos cómo un producto atractivo se ve empañado por la falta de traducción. Parece que las compañías empiezan a tomar nota, y tanto «Crisis Core» como «Final Fantasy Tactics» tienen prácticamente confirmada su traducción. ¡Ánimo, jugón!






**SADNESS** El misterio rodea a este proyecto para Wii, que aún tiene pendiente la confirmación de su lanzamiento. Su propuesta es la de meternos en la piel de la protagonista y usar el Wiimote para sobrevivir a monstruos y demonios.

Te lo aclaro: el motor del juego es el llamado White Engine. Es cierto que los responsables de Square Enix han optado por una herramienta más versátil, el motor Unreal 3.0, de Epic, capaz de ofrecer gran eficacia a la hora de programar. Pero dicho motor lo usarán para un juego de rol multiplataforma, mientras que en «Final Fantasy XIII» y «Final Fantasy Versus XIII» utilizarán el White Engine, que ha sido diseñado específicamente para PS3.

**También he visto por ahí un juego de Wii que parecía una peli de terror antigua, y me moló mucho el tono. ¿Cuál es?**

Te refieres a «Sadness», un juego todavía en estudio para Wii. Esas imágenes eran un trailer que indicaban cómo sería la ambientación del juego, pero no está confirmado que ese sea su aspecto final. «Sadness» será una aventura de terror, ambientada en la Primera Guerra Mundial, y en la que tendremos que usar nuestro ingenio contra hombres lobo y demonios en el centro de Europa.

**« SQUARE ENIX HA CREADO UN MOTOR DE JUEGO EXCLUSIVO PARA PS3 LLAMADO "WHITE ENGINE", CON GRÁFICOS SOBERBIOS »**

**¿Qué te parece «Ninja Gaiden Sigma», para PS3? ¿Va a ser una simple copia del de Xbox?**

¡Para nada! Este remake del juegazo de Tecmo contará con un motor gráfico especialmente diseñado para PS3. Además se va a mejorar la inteligencia artificial de los enemigos (y eso que en Xbox ya eran más listos que el hambre), habrá nuevos niveles, más jefes finales, escenas interactivas, e incluso contará con Rachel (la cazadora de demonios en «Ninja Gaiden») como segundo personaje jugable.

**Sinceramente Yen, ¿crees que PS3 va a ser un fracaso? Mira que me gustan muchos de sus juegos, pero no me convence.**

Te pido lo mismo que a todos los lectores que me hacen esa pregunta: paciencia. PS3 tiene mucho, muchísimo que ofrecer en meses venideros, y le auguro un futuro de lo más brillante.

**Mario Lugarte (E-mail)**

## Un aficionado al rol y la acción

**@ Hola Yen, me llamo Roger y llevo con vosotros desde que los dinosaurios habitaban en el planeta... jeje, en fin soy poseedor de una PS2, una 360 y una Playstation 3 en cuanto salga, y me azotan unas pequeñas dudas. Ahí van, oh gran maestro:**

**¿Algún día Capcom nos hará felices, y volveremos a ver a Sir Arthur en nuevas plataformas?**

El protagonista de «Ghosts & Goblins» ha recibido estupendas críticas en su última entrega, aparecida en PSP. Más allá de una posible secuela para esta plataforma, no hay ningún proyecto en otras consolas.

**¿Qué me puedes decir de esa maravilla llamada «Two Worlds» para Xbox 360?**

¿No has visto el preestreno? Pues te cuento: es un juego de rol ambientado en un mundo de espada y brujería. El desarrollo será similar a «Fable», en el sentido de que nuestras decisio-



**TWO WORLDS** Este ambicioso juego de rol para Xbox 360 planteará un nuevo y ambicioso modo de afrontar los combates múltiples. La estrategia primará al usar la magia, ya que se basará en combinaciones de varios hechizos.

nes afectarán al desarrollo de la aventura. Además su sistema de combate, mezcla de acción y estrategia, puede ser revolucionario. Me explico: ¿cuántas veces has conseguido un hechizo básico en un RPG, y luego lo has desechado por un conjuro más poderoso? Pues en «Two Worlds» todos los hechizos tendrán el mismo nivel, pero su efecto variará según cómo los combinemos. El argumento se basará en la dualidad que mostrará nuestro héroe.

**Y finalmente, ¿cuando tendremos «Army of two» y «Stranglehold» en las tiendas?**

«Stranglehold», con su acción demoledora basada en las películas de John Woo, no llegará hasta después de verano. Para «Army of Two», el juego de acción cooperativa de Electronic Arts, vas a tener que aguantarte también hasta noviembre, casi casi en la próxima campaña de Navidad.

**Roger Ortega (E-mail)**



WARHAWK Finalmente este juego para PS3 ha sido cancelado. La continuación del clásico de PSone no ha pasado la criba como juego individual, pero estará disponible en modo multijugador para bajar a través de Playstation Store.

**« NO ES LA PRIMERA VEZ QUE UNA CONSOLA SALE MÁS TARDE EN EUROPA, ASÍ QUE NO CREO QUE EL RETRASO AFECTE A LAS VENTAS AQUÍ »**

## Dudas sobre PS3

**@Hola Yen, tengo 22 años y me siguen gustando las consolas como cuando era pequeño (espero que dure). Ahí van unas cuántas preguntas que no consigo aclarar del todo:**

**¿Crees que vale la pena la versión Basic de PS3 en comparación con la Premium?**

Si crees que no vas a realizar muchas descargas online, quizás el modelo básico sería tu mejor opción. En cambio, si te planteas la descarga de juegos, actualizaciones y otros contenidos, el modelo Premium te ofrece un disco duro de 60 gigas (en lugar del de 20 gigas del Basic), incluye WiFi... y además recuerda que de momento va a ser la única versión de PS3 que puedas comprarte en España.

**He oído que sólo la versión Premium de PS3 reproduce los juegos en alta definición. ¿Es verdad? ¿Realmente hay tanta diferencia de imagen?**

No, ambos modelos reproducen los juegos en alta definición. Quizás te refieres a que es preciso comprar el cable para ese tipo de conexión. Y sí, hay gran diferencia, sobre todo si dispones del citado cable y, como no, de una televisión de alta definición.

**¿Crees que el retraso del lanzamiento de PS3 en Europa tendrá repercusión en sus ventas?**

No es la primera vez que una consola se retrasa en Europa con respecto a su lanzamiento en otros países. Y no tiene por qué ser un problema a largo plazo: ten en cuenta que PS3 aparece con la ventaja de tener un catálogo mayor que cuando apareció en EE.UU, y esa es una gran motivación para los jugadores.

**Con el sensor de movimientos del mando de PS3, ¿tendremos que acostumbrarnos a una nueva forma de jugar?**

El Sixaxis será aprovechado por varios juegos, pero aún han de explotar a fondo sus posibilidades. De todos modos, muchos de los juegos de PS3 contarán con la configuración normal y la de Sixaxis, por lo que no has de preocuparte. Además, esta nueva forma de jugar da sus frutos: prueba Formula One», te encantará.

**No me cuadra que, valiendo los juegos de PS3 entre 60 y 70 euros, los juegos descargables cuesten entre 8 y 20 euros...**

Son productos distintos. En las tiendas venden los juegos específicos de PS3, al precio que mencionas. En cambio, cuando nos referimos a contenido descargable, que oscila entre los 3 y 10 euros, hablamos de parches, nuevos niveles y otros contenidos, así como juegos de PSone para PSP, y títulos específicos para descarga como «Tekken 5» en alta definición o «Warhawk».

**José Javier Romero (Albacete)**



FORMULA ONE CHAMPIONSHIP EDITION Este espectacular simulador de F-1 es también uno de los primeros juegos que sacan partido al sixaxis de PS3.

## ¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas ellas son ciertas:

**@ESTOY BUSCANDO UNA WII EN TODA CATALUÑA, PERO NO LA ENCUENTRO.**

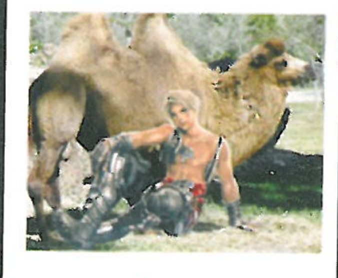
**Yen:** Hemos llamado al programa de TV "Los más buscados". La última vez que vieron a "la Wii" fue en la Calle Punset, de Badalona, con pantalones vaqueros y abrigo azul.

**@¿POR QUÉ HAY TANTA GENTE QUE NO ENTIENDE «GEARS OF WAR»?**

**Yen:** Está claro: entre que los Locust sólo sueltan alaridos, y Marcus y sus hombres hablan entre dientes, no hay quien entienda nada. ¡A ver si vocalizamos, chicos!

**@¿ES CIERTO QUE EN «FINAL FANTASY XII» HAY CAMIONES Y CAMELLOS?**

**Yen:** Sí, se trata de un Esper o invocación especial: apaga y enciende tu PS2 mil millones de veces y tendrás el poder "Camello de tres jorobas sobre ruedas".



**@¿POR QUÉ HACEN LAS CONSOLAS TAN PESADAS? ¡NO PUEDO LEVANTAR LA XBOX 360!**

**Yen:** Es que esa es la idea: las compañías quieren que cuando te compres una consola ya no puedas cambiarla por otra aunque quieras, ¡porque te será imposible levantarla!!

**@YEN, ME HAN DICHO QUE «OBLIVION» EN PS3 SÓLO DURA TRES HORAS.**

**Yen:** En realidad son tres minutos: tienes 180 segundos para acabar con doscientos mil enemigos y conseguir todos los tesoros. Es el nuevo modo «Oblivion Fast Forward».

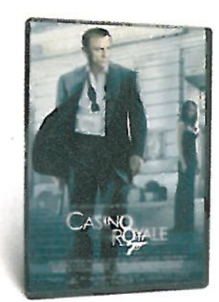
**@¿ES CIERTO LO QUE ME HAN DICHO DE QUE HIDEO KOJIMA VIVE EN ESPAÑA?**

**Yen:** ¡Lo has descubierto! El creador de Solid Snake vive en Cádiz y trabaja de incógnito en un tablao.

# MUCHO MÁS Q...

ESTRENOS

## DVD



### Casino Royale (Ed. Coleccionista)

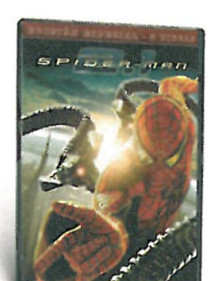
- Género **Acción**
- Protagonistas **Daniel Craig, Judi Dench, Eva Green...**
- Director **Martin Campbell**
- Precio **21,95 €**

**VALORACIÓN:**
PELÍCULA ★★★★
EXTRAS ★★★





**ARGUMENTO:** Este film narra los comienzos de Bond antes de ser agente 007. Debe derrotar al malvado Le Chiffre en una partida de póquer con apuestas altas en el Casino Royale, pero todo se complica al aparecer la chica, Vesper Lynd.
**EXTRAS DVD:** Digital 5.1., Convirtiéndose en Bond, James Bond: de Verdad, Las chicas Bond son para siempre, Bond encuentra la horma de su zapato...



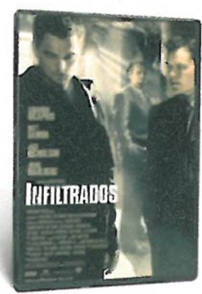
### Spider-man 2.1

- Género **Fantasía**
- Protagonistas **Tobey Maguire, Kirsten Dunst, James Franco, Alfred Molina...**
- Director **Sam Raimi**
- Precio **19,95 €**

**VALORACIÓN:**
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★



**ARGUMENTO:** La segunda peli del trepamuros narra su enfrentamiento con "Doc Ock", un villano de múltiples tentáculos que amenaza de Nueva York. Ahora en una nueva edición en DVD con 8 minutos de metraje extendido.
**EXTRAS DVD:** Dolby Digital 5.1, Trailer de Spider-man 3, Trailers promocionales, Comentarios, Escenas nunca vistas, Cómo se hizo, Documentales, Galería Fotográfica, Entrevistas...




### Infiltrados (Ed. especial)

- Género **Thriller**
- Protagonistas **Leonardo DiCaprio, Matt Damon, Jack Nicholson, Mark Wahlberg...**
- Director **Martin Scorsese**
- Precio **19,95 €**

**VALORACIÓN:**
PELÍCULA ★★★★
EXTRAS ★★★



**ARGUMENTO:** Scorsese vuelve al cine de mafias con esta historia ambientada en Boston, que narra cómo a la vez que un policía (DiCaprio) se infiltra en la mafia irlandesa, uno de los mafiosos (Damon) se consigue introducir en el departamento de policía. Acaba de ganar el Oscar a la mejor película del año.
**EXTRAS DVD:** Dolby Digital 5.1, Trailer, Documentales: Más extraño que la ficción, Southie y los Infiltrados, Escenas eliminadas, entrevistas...



## MÚSICA

### Tristania

"Illumination" es el álbum de Tristania que han estado esperando durante un largo tiempo todos los fans de la banda. Estos fineses, con cantante femenina al frente, se han consolidado como una de las formaciones más importantes dentro del género del metal gótico de nueva hornada.

- Compañía **SPV** ■ Precio **16,95 €**




## LIBROS

### La loba y la niña

Alea, una huérfana de trece años, hereda un extraño poder y se convierte en el centro de complicadas intrigas. En la isla de Gaelia son muchos quienes temen a esta elegida de fac[ul]tades únicas que podría cambiar el mundo.

- Editorial **Timun Mas** ■ Precio **20,95 €**



# VIDEOJUEGOS



ESTRENOS DVD



## Eragon (Ed. especial)

- Género Fantasía
- Protagonistas Edward Speleers, Jeremy Irons, Sienna Guillory, Robert Carlyle...
- Director Stefen Fangmeieir
- Precio 21,95 €

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★★





**ARGUMENTO:** Cuando Eragon encuentra una piedra azul brillante en el bosque, se da cuenta de que ha tropezado con un legado casi tan antiguo como el propio Imperio en el que vive.
**EXTRAS DVD:** Dolby Digital 5.1, Dentro de la Trilogía: La Magia de Eragon, Los Habitantes de Alagaesia, La Vision de Eragon, Storyboards, Pruebas de audición de Ed Speleers, Entrevistas...



## Mi Super Ex-Novia

- Género Acción, Fantasía
- Protagonistas Uma Thurman, Luke Wilson, Anna Faris, Rainn Wilson...
- Director Ivan Reitman
- Precio 18,95 €

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★



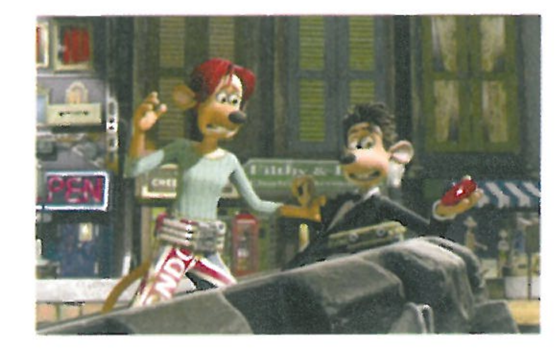
**ARGUMENTO:** Matt Saunders conoce a Jenny Johnson, una chica atractiva pero algo excéntrica, que es en realidad G-Girl, una superheroína con un único defecto: sus celos patológicos. Jenny no admite que Matt se canse de ella debido a sus insoportables manías, y decide hacerle pasar un mal trago aprovechando sus súper poderes.
**EXTRAS DVD:** Dolby Digital 5.1, Cómo se hizo, 6 Escenas eliminadas, 3 Documentales, Vídeo musical.



## Ratónpolis

- Género Animación
- Protagonistas Fele Martínez, María Escario, Javier Gurruchaga (Voces)....
- Director David Bowers, Sam Fell
- Precio 19,95 €

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★★★



**ARGUMENTO:** Roddy es una "rata de la alta sociedad" que vive como un rey en un piso de Kensington, atendido por dos mayordomos. Pero cuando una vulgar rata de alcantarilla llamada Syd aparece por la pila de la cocina, a Roddy no le queda más remedio que deshacerse del intruso por las alcantarillas.
**EXTRAS DVD:** Dolby Digital 5.1., la música de Ratónpolis, canciones de babosas, Video Gramola, Audiocomentarios, El Reparto...




## CINE

### 300

Basada en el cómic de Frank Miller, y fiel a su peculiar estética, "300" está ambientada en el año 480 A.C. Narra la batalla de las Termópilas, cuando el Rey de Esparta y sus hombres tuvieron que hacer frente a un ejército persa de grandes proporciones para evitar su avance.

- Productora Dimension
- Estreno 30 de marzo



# IDEAS PARA COLECCIONISTAS

## Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones




### MAMÁ, ¿Y MI CAMISETA DE CARGARME ALIENÍGENAS?

«Gears of War» empieza a tener su propio merchandising, comenzando con esta serie de camisetas basadas en el logo del juego, es decir, la reconocible calavera de la saga. Así podréis "fardar" con los amigos de que sois parte del equipo de Marcus. Eso sí, como os aparezca un Locust por la espalda, lo vais a pasar muy mal...

**Más información en:** www.headlineentertainment.net
**Precio: 15 €**

### ¡LINK SIGUE EN SU PEDESTAL!

Y no lo decimos porque «Twilight Princess» se lleve las mejores notas en todos los medios, sino por esta increíble figura. Se trata de una estatua de resina de 30 cm, basada en una de las transformaciones más llamativas de la saga. Cada estatua viene con un certificado, la serie esta limitada a 2000 unidades y las figuras vienen numeradas. ¡Vamos, corred, que vuelan!

**Más información en:** www.elmstreet-online.com
**Precio: 108 €**

### ESTE PELUCHE ES TODA UNA "MOKONADA"

Mokona pertenece a la última serie de las Clamp, "Tsubasa Reservoir Chronicle". Justo cuando el manga da que hablar en España llega este peluche, de 15 cm y con una ventosa y todo.

**Más información en:** www.ociojoven.es
**Precio: 12,9 €**





### DEL VOLEY PLAYA, A TU REPISA O ATALAYA

Tras un partidito de volley con sus amigas, Hitomi ha decidido tomar un descanso en vuestras habitaciones. La primera figura de «Dead or Alive» tiene unas medidas estupendas. Y hablamos de la altura, ojo: 25 cm., para que sea el centro de atención de vuestras estanterías, gracias al nivel de detalle puesto en su reproducción.

**Más información en:** www.planetacomic.net
**Precio: 39 €**

### UN ESTILO POKÉMON NUEVO, ¡Y CON FIGURAS!

«Pokémon» regresa con "Next Quest", un juego con figuras que mezcla la estrategia con el estilo de tablero más clásico. Este set incluye todo lo necesario para dos jugadores, incluyendo varias figuras, un árbitro, dos entrenadores y ocho cartas de juego. ¡Listos para combatir!

**Más información en:** www.elcorteingles.es
**Precio: 7 €**

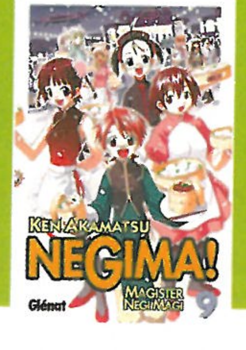



## MANGA PARA OTAKUS

### Negima!

Esta mezcla entre Harry Potter y Love Hina cuenta las aventuras de Negi Springfield, un chico de diez años que está acabando sus estudios de magia. Como prácticas de final de carrera tiene que hacer de profesor de inglés en un internado ... ¡de chicas!

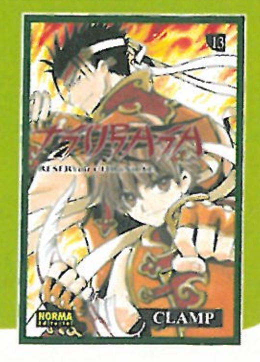
**Lo encontrarás en:** www.glenat.com
**Precio: 7 €**




### Tsubasa Reservoir

El nuevo y exitoso manga de las Clamp narra cómo unos amigos encuentran un libro mágico. Nada más abrirlo, les teletransporta a otro mundo, parecido al Japón medieval. Allí Xiaolang deberá convertirse en héroe.

**Lo encontrarás en:** Norma Editorial
**Precio: 8 €**



# JUEGOS PARA MÓVILES

Después de mucho pensar, este mes se nos ha ocurrido proponeros un acertijo: si cada año tiene 365 días, y cada día tiene 24 horas... ¿Cuántas veces podría el agente Jack Bauer salvar el mundo a lo largo de un año?

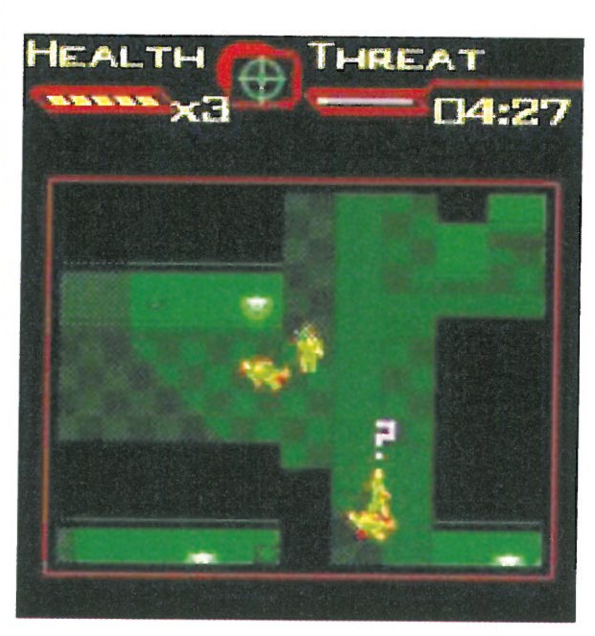
## EL JUEGO DEL MES

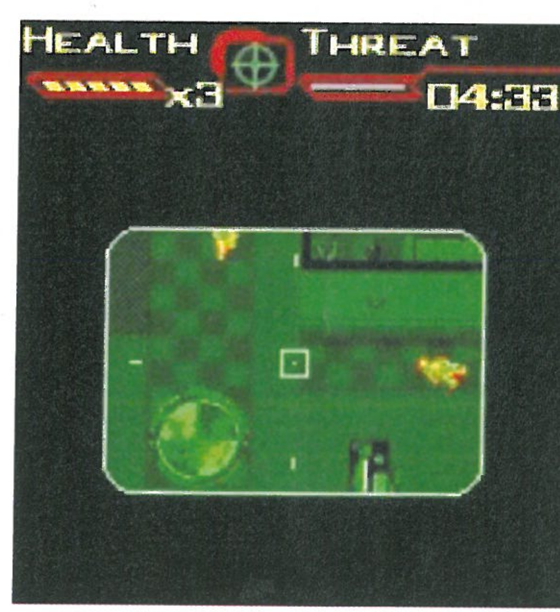
■ precio: 3 € ■ compañía: I-PLAY ■ género: ACCIÓN
■ dónde descargarlo: www.iplay.com, Vodafone.

■ MÓVILES COMPATIBLES
Consultar modelos.




1. LAS CERRADURAS podemos forzarlas mediante un minijuego que pone a prueba nuestros reflejos. Puertecitas a mí...
2. ESTOS CIRCUITOS son de las pruebas más duras, pues al pulsar el interruptor, sólo la luz verde debe encenderse, y no las rojas.



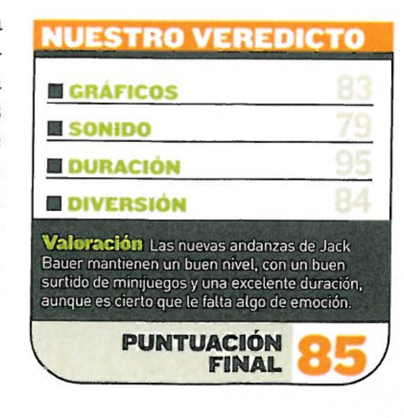

### "RELOJ, NO MARQUES LAS HORAS"

# 24: AGENT DOWN

Ya sabemos que las prisas no son buenas consejeras, pero parece que al agente Bauer no le valen esas excusas en su trabajo.

**EL PRIMER TÍTULO BASADO EN LA SERIE "24"** fue uno de los mejores juegos para móvil del año pasado, y por eso la saga debía continuar. En esta ocasión, un grupo terrorista asalta la sede de la CTU, la unidad del protagonista, y nosotros debemos echar una mano a Jack para rescatar a los rehenes, recuperar la información robada y desenmascarar a los criminales. El desarrollo es bien largo (podemos estar varias horas jugando), y mientras algunos momentos nos recordarán a la primera entrega del juego, otros son totalmente nuevos.

**LA PARTE CENTRAL DE LA HISTORIA** nos muestra, con una vista aérea, al agente Bauer usando sus dotes de infiltración y deshaciéndose de los enemigos con un cuchillo, dardos tranquilizantes o con el apoyo de un francotirador. Estos momentos enganchan al principio, pero a la larga se hacen un poco lentos, y es entonces cuando más se agradece la inclusión de minijuegos basados en la habilidad o la lógica, que nos sirven para desactivar bombas, forzar cerraduras, etc. Así el juego resulta lo bastante divertido, aunque no le vendría mal un poco más de acción y unos gráficos más vistosos. En todo caso, su duración y la ambientación de la serie son dignas de elogio.



**NUESTRO VEREDICTO**

| | |
|---|---|
| GRÁFICOS | 83 |
| SONIDO | 79 |
| DURACIÓN | 95 |
| DIVERSIÓN | 84 |

**Valoración** Las nuevas andanzas de Jack Bauer mantienen un buen nivel, con un buen surtido de minijuegos y una excelente duración, aunque es cierto que le falta algo de emoción.

**PUNTUACIÓN FINAL 85**

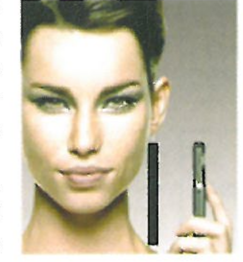
## ENVÍA TUS DUDAS

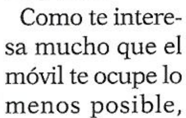
Si tienes dudas sobre móviles escribe a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Planeta móvil
- movil.hobbyconsolas@axelspringer.es

## PREGUNTAS Y RESPUESTAS

### Un chico muy "fino"





**Quiero un móvil muy plano, y quería saber qué diferencias hay entre el Motorola L6 y el L7.**

Como te interesa mucho que el móvil te ocupe lo menos posible, empezamos diciéndote que el L6 es algo más fino (10,9 mm, frente a 11,5 mm del L7) y 11 gramos más ligero, mientras que el resto de dimensiones son prácticamente idénticas.

Aparte de eso, el L7 es un móvil más completo en líneas generales. La principal diferencia es que admite tarjetas de memoria, lo que te permite escuchar MP3.

Por su parte, la pantalla del L7 tiene un pelín más de resolución, pero al tener ambos la misma cámara, tampoco es que vayas a notar demasiado la diferencia. Y en cuanto a precio, el L6 está en torno a los 110 euros y el L7, a los 150.

**Jorge A. Cruz (e-mail)**

## LISTAS

### Nuestros favoritos

1. Real Football
2. Might and Magic
3. LFP Fútbol
4. Asphalt Urban GT 2
5. María Sharapova Tennis
6. Prince of Persia: El Alma del Guerrero
7. Moto GP 3
8. André Agassi Tennis
9. Rainbow Six 3
10. Street Fighter II



**POP: EL ALMA DEL GUERRERO** Las andanzas de este príncipe acaban de tener su estreno en la portátil de Sony, pero en vuestro móvil lo tenéis más portátil si cabe. Y además, con una estupenda mezcla de géneros, que lo convierte en una aventura imprescindible.

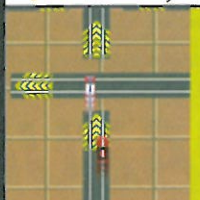
### Los más descargados

**MOVISTAR**

1. Alonso Racing 2006
2. Los Sims 2
3. 50 x 15 (2ª edición)
4. Rafa Nadal Tenis
5. Prince of Persia: Las Dos Coronas

**ORANGE**

1. Scalextric
2. Age of Empires DeLuxe
3. Ricochet Blocks
4. Mobile Brain Trainer
5. Pictionary



**SCALEXTRIC** Lo peor de echar unas carreras en nuestro cuarto era la pereza que nos daba montar el circuito entero, pero ahora olvidaos de eso, porque ya podéis quemar el asfalto con este mítico juego... ¡y sin tener que recogerlo después!

### Los móviles recomendados por HC




## NOTICIAS MÓVILES ESPECIAL 3GSM

### NUEVO ÉXITO

La telefonía móvil está que arde, y así lo demuestran las cifras de asistencia a la feria 3GSM, celebrada por segundo año consecutivo en Barcelona. Si el año pasado ya fue un éxito de público, en esta edición **se alcanzaron los 55.000 asistentes, un 10 por ciento más que en 2006**, y se pudieron visitar un total de 1.300 expositores de las diversas compañías. Una estupenda noticia para todos los fans del móvil.

### NOVEDADES LG

Una de las firmas que más llamó la atención con sus nuevos modelos fue la coreana LG. **Su terminal diseñado por la casa de modas Prada fue de los más comentados** por los asistentes, gracias a sus prestaciones y elegante acabado. También destacó el modelo Shine, con un diseño ultrafino y metalizado, teclado deslizante y una cámara de 2 megapíxels. Dos auténticos bombazos para los próximos meses.

### YOUTUBE

La página más popular de vídeos por Internet se ha convertido en el oscuro objeto de deseo de muchas compañías, incluidas las de telefonía móvil. Es por eso que **tanto Vodafone como Nokia anunciaron acuerdos con YouTube** para permitir a sus usuarios acceder a todos los servicios de esta web desde el móvil. Así mismo, Vodafone anunció acuerdos también con la web de subastas eBay y con la web de ocio Myspace.

### TELEFONICA Y HSPA

Telefónica Móviles tiene previsto empezar a distribuir la tecnología HSPA en la segunda mitad de 2007. Esta tecnología es la combinación de otras dos, la HSDPA y la HSUPA, y **permite transmitir datos a una velocidad de 7,2 MB por segundo**. La compañía no descartó que dicha velocidad pudiera aumentarse en un futuro, y aseguró que esta tecnología no perjudicará en absoluto a las actuales redes 3G.

### NUEVOS JUEGOS

¿Y qué hay de lo que más nos interesa a los jugones? Pues en la feria se presentaron los títulos que dominarán el panorama en los próximos meses. Los chicos de Gameloft mostraron la esperada versión en 3 dimensiones de su «Real Football 2007», todo un lujo para los futboleros. Por su parte, la compañía Glu Mobile presentó el divertido juego de plataformas «Sonic Jump» y **una espectacular versión en 3D de «Project Gotham Racing»**. Seguro que en breve los tenemos luciendo palmito por nuestras páginas.



# HOBBY SHOPPING

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13


















Preciok te garantiza el buen estado
de cualquier compra que realices.




## ¿No sabes qué hacer con tus películas y videojuegos que ya no usas?

Reúne tus pelis y videojuegos
que ya no uses




1






2

3










Además, compra a bajo precio
productos Preciok

**Preciok:**
**sólo en tiendas franquiciadas**




**Valladolid**
C/ Canterac, 23
Telf.: 983 294 025

**Valladolid**
C/ Lope de Rueda, 1
Telf.: 983 263 543

**Santander**
María Cristina, 1
Telf.: 942 215 300

**Burgos**
Avda. Eladio Perlado, 12
Telf.: 947 221 142

**Ciudad Real**
Avda. Tablas de Daimiel, 2
Telf.: 926 274 081

**Ciudad Real**
Ronda Alarcos, 24
Telf.: 926 27 30 87

**Ciudad Real**
Calatrava, 21
Telf.: 926 25 64 64

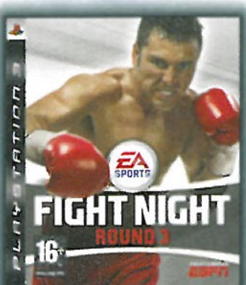



# DISTRIBUCIONES VIDEOGRAFICAS DIGITALES

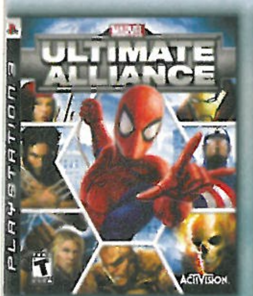
C/ABRIL, 42 - 28022 MADRID
TEL. 916 699 660 - FAX. 916 734 438
dvd@dvd-distribuciones.es



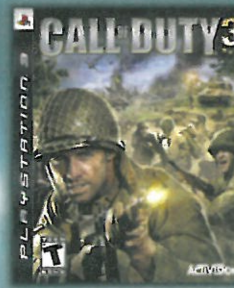




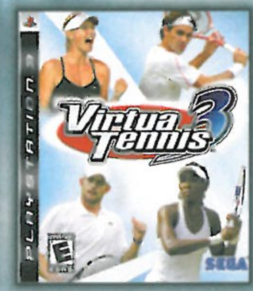







Mando Ps3
Wireless Sixaxis


Cable HDMI
Alta Resolución

Blu-Ray
Remote Control







# ¡¡ SOMOS TU MAYORISTA !!

de videojuegos

**Llámanos 916 699 660**







Especialistas en Videojuegos | www.divertienda.com
Telf.: 952 36 42 16 - divertienda@divertienda.com - Info: franquicias@divertienda.c

# Financiamos

PLAYSTATION 3

| | |
|---|---|
| **Consola** | **49,99€/mes[1]** |
| **Consola & juego*** | **55,99€/mes[2]** |
| **Consola & juego* & mando Sixaxis** | **59,99€/mes[3]** |

[1] PVP Consola 599,99 €, a pagar en 12 meses sin intereses. [2] PVP Consola 599,99 €, juegos a elegir PVP estimado 69,95 € (consultar para otros juegos), a pagar en 12 meses sin intereses. [3] PVP Consola 599,99 €, juegos a elegir PVP estimado 69,95 € (consultar para otros juegos), mando Sixaxis PVP 49,95 € a pagar en 12 meses sin intereses. * Juegos a elegir. Consulta otras condiciones en las tiendas. Financiaciones contratadas a través de Crediágil y Freestyle (Banco de Santander). No incluidos los gastos de apertura.

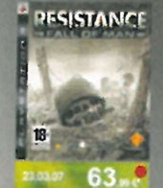
Mando Sixaxis

Mando a distancia

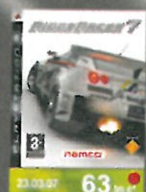


This is living

SIN INTERESES


















63,95€ · 63,95€ · 63,95€ · 63,95€ · 53,95€ · 63,95€ · 63,95€ · 63,95€ · 58,95€ · 63,95€ · 63

* Precio válido salvo error tipográfico o variación por parte de la compañía. PVP válidos entregando un vale descuento de 6€ obtenido en una compra anterior en Divertienda.

## DIVERTIENDA
## EXPOFRANQUICIA 2007

Visitanos en: Expofranquicias 2007
En el stand 4G732A
del 26 al 28 de abril
en IFEMA Madrid




www.expofranquicia.ifema.e























59,95€ · 59,95€ · 59,95€ · 29,95€ · 29,95€ · 89,95€ · 69,95€ · 69,95€ · 59,95€ · 59





















59,95€ · 44,95€ · 49,95 · 29,95€ · 39,95€ · 39,95€ · 39,95€ · 49,95€ · 49,95€ · 29,95€ · 49

* Precio válido salvo error tipográfico o variación por parte de la compañía.

Nuevas Tiendas: DIVERTIENDA Hellín V A 2ª - Albacete | DIVERTIENDA Elche V A 2ª - Alicante Próxima Apertura: DIVERTIENDA San Javier V A 2ª - Murcia

<CACERES >> Divertienda Plasencia V A 2ª C/ Sor Valentín Mirón, 18 - Telf.: 927 41 11 41 <CORDOBA >> Divertienda Priego V A C/ Federico Martín Bahamontes, 34 - Telf.: 957 54 16 4 (Priego de Córdoba) | Divertienda Cabra V A C/ Doña Leonor, 36 - Telf.: 957 52 57 82 <MALAGA >> 1.0 Divertienda El Torcal V A 2ª José Palanca, 1 - Telf.: 952 35 54 06 (Urb. El Torcal 1.0 Divertienda Benalmádena I V A Av. Constitución s/n - Telf.: 952 44 06 71 (Arroyo de la Miel) | Divertienda Benalmádena II V A Av. Tívoli, Jardines de Benamainar - Telf.: 952 57 5 20 (Arroyo de la Miel) | Divertienda Casablanca V A Av. Juan Sebastián Elcano, 156 - Telf.: 952 29 76 97 (El Palo) | Divertienda Estepona V A 2ª C/ Luis Buñuel, 5 - Telf.: 952 80 13 20 Divertienda La Unión V A 2ª C/ La Unión, 28 - Telf.: 952 34 15 17 | Divertienda Coín V A C/ Manuel García, 12 - Telf.: 952 45 15 70 | Divertienda Franju V A 2ª C/ Alonso Carrillo Alborno 6 - Telf.: 952 29 75 00 (El Palo) | Divertienda Alhaurín el Grande V A 2ª C/ Gerald Brenand, 75 - Telf.: 952 59 65 92 | Divertienda Puerto de la Torre V A C/ Lope de Rueda, 59 - Telf.: 95 43 21 91 <MURCIA >> Divertienda Cartagena V A 2ª Av. Alfonso XIII, 66 - Telf.: 968 12 16 78 | 1.0 Divertienda Torre Pacheco V A 2ª Av. Juan Carlos I, 38 - Telf.: 968 57 86 02 <SEVILLA >> Divertienda Ecija V A 2ª Avda. del Genil, Edificio Las Terrazas, 8 - Telf.: 955 90 27 93 <TOLEDO >> 1.0 Divertienda Talavera V A 2ª Joaquina Santander, 37 - Telf.: 925 68 25 15

1.0 Nueva imagen de tienda · V Venta · A Alquiler · 2ª 2ª mano

# EL MES QUE VIENE

Los contenidos más destacados del próximo número

# LLEGA LA HORA DE LA ARAÑA

El mes que viene vuelve Spiderman, y en Hobby Consolas vais a encontrar el mejor análisis de su nueva aventura.

## Y además...

- **God of War 2:** ¡Lo puntuamos!
- **Assassin's Creed:** Nuevas imágenes

**NOTA:** Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.





**DIRECTOR:** Manuel del Campo
**DIRECTORA DE ARTE:** Susana Lurguie

**REDACCIÓN**
**SUBDIRECTOR:** Javier Abad
**JEFE DE SECCIÓN:** David Martínez
**REDACTOR:** Daniel Quesada

**MAQUETACIÓN**
**JEFE DE MAQUETACIÓN:** Sole Fungairiño
**MAQUETADOR:** David Plana

**PROYECTO DISEÑO ORIGINAL:**
Paola Procell, Susana Lurguie

**SECRETARIAS DE REDACCIÓN:**
Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

**COLABORADORES:** Javier Gamboa, David Alons Gabriel Pichot, Miguel Ángel Sánchez, Juan Carlos Ramírez, Mario Jiménez, Izaskun Gracia, Carlos Hergueta

**CORRESPONSAL:** Christophe Kagotani (Japón)

**PUBLICIDAD**
**DIRECTOR COMERCIAL:** José E. Colino
**DIRECTORA DE VENTAS:** Mayte Contreras
**DIRECTORA DE PUBLICIDAD:** Mónica Marín
**JEFE DE PUBLICIDAD:** Rosa Juárez
**COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD:** Mónica Saldaña
C/ Los Vascos nº17. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

**axel springer**

**Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S. A.**
**DIRECTORA GENERAL:** Mamen Perera.
**DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS:** Amalio Gómez.
**SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO:** José Aristondo.
**DIRECTOR DE PRODUCCIÓN:** Julio Iglesias.
**COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN:** Miguel Vigil.
**DIRECTORA DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES:** Virginia Cabezón.
**DIRECTOR DE SISTEMAS:** Javier Del Val.
**SUBDIRECTORA DE MARKETING:** Belén Fernández

**REDACCIÓN:** C/ Los Vascos Nº17. 28040 Madrid.
Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48
**SUSCRIPCIONES:**
Tlf. 902 540 777 Fax: 902 54 01 11

**Distribución:** DISPAÑA.
C/ Orense, 12-14. 2ª planta. Oficinas 2 y 3 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
**Portugal:** Johnsons Portugal
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf.: 837 17 39. Fax.: 837 00 37
**Transporte:** BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
**Imprime:** COBRHI. Ctra. de Torrejón - Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid
**Depósito Legal:** M-32631-1991
**Edición:** 5/2007

**DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA**
HISPAMEDIA, S. L.
c/ Aragón, 208, 3º-2ª
08840 Barcelona, España. Tlf.: 934544851
**ARGENTINA.** York Agency, S. A.
**MÉXICO.** Pernas y Cia., S. A. de C. V.
**VENEZUELA.** Distribuidora Continental.

**Printed in Spain**



JUEGOS JAVA
envía un mensaje con GAME36 + un espacio + código al 7494
O LLAMA AL 806 40 55 45
¿Serás tú el próximo jinete de Dragón?
eragon
código 2574
5 Diferencias
código 1910
TRUE CRIME NEW YORK CITY
código 2587
código 2580
SPIDER-MAN
código 2583
Marijuana Bush
código 2623
SPYRO
código 2571
código 2348
LEISURE SUIT LARRY
BIKINI BEACH VOLLEY
código 2577
Vudú de bolsillo
código 2569
DELTA FORCE BLACK HAWK DOWN
código 2570
X-MEN 3
código 2584
código 2568
WWW.SINFINDEJUEGOS.COM
SOLO LAS ULTIMAS NOVEDADES PARA MOVILES
Atención al cliente (10-19 h)
902 01 01 27
TELECOÑAS
806_56_61_07
1 Elige la víctima y la broma...
2 Nos das el nombre de la broma y el Nº de teléfono de la víctima...
3 Nosotros le gastamos la broma mientras tú escuchas en directo...
citaciegas condoneria pizzero gay concurso
¡¡¡ gastamos bromas mientras tú lo escuchas!!!
VIDEOS
¿TE ATREVES A VERLOS?
envía VID5 + un espacio + código al 7808
O LLAMA AL 806 40 55 45
servicio para mayores de 18 años
2217 2214 2135
2220 2137 2114
2134 2221 1782
2123 2116 2215
2121 2127 2255
2X1
Ahora con cada VIDEO 5 minutos de videochat en directo con las chicas.
Aprovechalo y pide tu video ¡YA!
¡GRATIS!
TEMAS
¡CAMBIA TU MÓVIL POR DENTRO!
envía un mensaje con TEMA16 + un espacio + código al 7494
UN RELOJ DE OFERTA CON CADA TEMA
Descargate este reloj al movil el dia laboral siguiente al que hagas descargado cualquier tema de este anuncio por sólo dos sms solo durante este mes
código tema
8788 _ Tuneados
9199 _ Tequieros
2250 _ Calaveras
3979 _ Gnomos
13566_COCHAZOS
0286 _ Macizos
2826 _ Bebes
3786 _ Kamasutra
1935 _ Perrillos
3509 _ Hadas
2808 _ Chicas bikini
9981 _ Megatetas
¿tu móvil es como los demás y está lleno de cosas aburridas?
¡llénalo por dentro de lo que más te gusta!
FONDOS TOP
envía un mensaje con MMS18 + un espacio + código 7808
O LLAMA AL 806 40 55 47
35492 35198
46931 37815 45547 39252
ANIMACIONES
47074 45582 41909 48384 47077
VIDEOJUEGOS EN POLIFÓNICO
envía un mensaje con TONOS31 + un espacio + código al 7494
LO MÁS ORIGINAL
O LLAMA AL TELÉFONO 806 40 55 47
83732 Mortal Kombat
83757 Sonic The Hedgehog
83700 Crash Bandicoot Warped
83756 Sonic The Hedgehog
83711 Super Mario 1
83753 Tetris
83712 Super Mario 2
83716 Tomb Raider 3
83726 F-Zerox
83707 Gran Turismo
83744 Bubble Bobble
83706 Worms
83709 Tomb Raider
83719 Super Mario World
83741 Donkey Kong Country
83758 Puzzle Bobble
80084 Time to fight
83765 Ghouls and goblins
83752 Tetris
83728 Crono Trigger
83743 Doom
la música de tus videojuegos como tono
MÚSICA REAL
envía un mensaje con MUSIC87 + un espacio + código 7808
ARTISTAS ORIGINALES
0157 Tu recuerdo (salsa) _ Ricky Martin
3680 Eye of the tiger (BSO Rocky III)
9698 Te lo agradezco pero no _ Alejandro Sanz
9960 Dolly song (ievas polka) _ Holly Dolly
0226 Cosas de crios _ La Pena Negra
1486 Me muero _ La Quinta estacion
9030 Ni una sola palabra _ Paulina Rubio
9908 Como en un mar eterno _ BSO Yo soy la Juani
0523 Lucky _ Lucky Twice
9342 Let me out _ Dover
1481 Kisiera yo saber _ Melendi
1722 Si estoy loca _ Malu
13235 Vuelvete a la Luna _ Shaila Durcal
8997 Labios compartidos _ Maná
6701 Highway to hell _ AC/DC
0654 Himno oficial del centenario del Betis
7186 BSO La pantera Rosa _
9481 Por la boca vive el pez _ Fito y Fitipaldis
9203 Te entiendo _ Pignoise
7587 Gasolina, Sangre Y Fuego _ Haze
6873 Dejame verte _ Diego Martin
9368 Duele _ El Arrebato
9422 Limon y Sal _ Julieta Venegas
0567 Self control _ Soraya Arnelas
8874 Burbujas de amor _ Niña Pastori
9699 A la primera persona _ Al Sanz
9100 Pulp Fiction _ Cine y televisión
6150 Besos _ El Canto del loco
0466 Salve del Ole _ Siempre Asi
8624 Te busque _ Nelly Furtado
0917 Smack That _ Akon
0358 Atrevete-te _ Calle 13
6775 Solo quedate en silencio _ RBD Rebelde
4901 BSO Pretty woman
6134 En que estrella estara _ Nena Daconte
7312 Himno Oficial Del Centenario Del Sevilla F.C.
1550 Chasing Cars _ Snow Patrol
9150 Para que tu no llores _ Antonio Carmona
7553 Puede ser _ Kiko y Shara
8876 Tu peor error _ La Quinta estacion
9070 Aire ke respiro _ ErPeche
3677 BSO Gladiator
6622 Hips dont lie _ Shakira
4885 Silencio _ David Bisbal
1943 Breaking free _ High School Musical
7769 World hold on _ Bob Sinclar
4846 Main Tile (BSO El Padrino)
7797 Dulce locura _ La Oreja de Van Gogh
7548 Sweet child of mine _ Guns N Roses
2762 Sin ti no soy nada _ Amaral
0158 BSO American Beauty
2340 BSO El ultimo mohicano_
0615 Crazy Frog in da house _ Crazy Frog
0977 En mi _ Kiko y Shara
6776 Salvame _ RBD Rebelde
0495 Noche de sexo _ Wisin y Yandel
0968 My Love _ Justin Timberlake
5399 La casa por el tejado _ Fito y Fitipaldis
6774 Rebelde _ RBD Rebelde
9344 Oju lo que la quiero _ El Arrebato
9508 Por la noche _ Mala Rodriquez
1945 Start of something new _ High School Musical
3722 With or without you _ U2
6368 El Exorcista (Tubular bells )
9775 Despertare cuando te vayas _ David DeMaria
0973 Nuestro Amor _ RBD Rebelde
8994 Diabulus in musica _ Mago de Oz
6623 Pokito a poko _ Chambao
1121 Bendita Tu Luz _ Maná
7161 Me voy _ Julieta Venegas
ENCUENTRA TODO LO QUE QUIERES PARA TU MÓVIL SIN DARTE DE ALTA NI PAGAR DE MÁS
POLIEXITOS
envía un mensaje con TONOS31 + un espacio + código al 7494
O LLAMA AL TELÉFONO 806 40 55 47
TOP
83754 Halloween town
83739 Final Fantasy
83738 Metal Gear Solid
83705 Zelda
83737 Dragon Ball Z
83777 Final Fantasy 2
84064 Darth Vader M imperial
83733 Resident Evil 2
80074 El equipo A
84440 El señor de los anillos
84759 Gladiator
84937 Kill Bill
83714 Street Fighter
84724 El bueno, el feo y el malo
91246 No te vistas que no vas
85529 El ultimo mohicano
84067 El Exorcista (Tubular bells )
84207 El Padrino
84697 CSI Las Vegas
83750 Super Mario Brothers
NUEVAS
91400 Hit lerele
91399 Me equivocaria otra vez
91390 Idiota
91533 Pobrecita de mi
91534 BSO Anatomia de Grey
91535 You give me something
91536 One night only
91537 Lil Star
91550 Paloma brava
91552 Nieve en la ventana
91566 Micromania
91567 Teo & Tea
CINE Y TV
80039 Eye of the tiger (Rocky III)
80082 La pantera Rosa
85606 Vals de Amelie
83883 Fraggle Rock
84940 Sexo en Nueva York
80017 Mision imposible
84560 Curro Jimenez
80096 Pulp Fiction
83834 La abeja maya
80108 Sintónia Benny Hill
84966 24 - Serie TV
83648 La familia Monster
84660 SWAT - H. de Harrelson
84999 CSI Miami
85441 Verano azul
85607 El pajaro loco
80065 Friends
83901 Zorba el griego
80048 El coche fantastico
83658 Star Wars
82793 Memorias de Africa
84695 Shrek
84437 Shin Chan
80025 The Simpsons
80014 James Bond
80704 Eduardo Manostijeras
84206 Moon river
84233 La historia interminable
80131 Buffy Cazavampiros
89405 Llamada Perdida
84066 Psicosis
80498 All I Ask of You
88171 spot Audi A4 - I got life
80168 Superdetective en Hollywood
90399 Ghost - Unchained Melody
80043 The Terminator
84692 Rasca y pica
TONOVOCES
envía un mensaje con TONOS43 + un espacio + código al 7808
O LLAMA AL 806 40 55 47
Comprueba que tu movil sea compatible y que tenga la opción de asignar tonos a los mensajes
77479 Risa bebe TOP
77395 Mensaje del caudillo
77894 Richard coge el teléfono que...
77762 Como el luisma no se entera
1583 Tikitaka
77441 Es tu jefe para tocarte los huevos
79094 Atleti, Atleti, Atletico de Madrid
78851 Barça - La la la Fc Barcelona
78854 R. Madrid - Fieles y leales
78862 Sevilla - Hasta la muerte
9670 Alcohol
78849 Barça - Forza Barça
VIDEOLLAMADAS
si tienes un móvil 3g puedes hablar con ella mientras la ves con videollamadas
803 55 39 25
servicio para mayores de 18 años
¡GARANTIZADO!
PRECIO SMS: 1,2 €/MEN.+IVA; FROGGIE S.L. - CIF. B91109454. [Si eres menor de edad recuerda que has de contar con el consentimiento de tus padres antes de hacer tu pedido] PRECIOS MAX. 80X: 1,09 €/MIN RED FIJA, 1,51 €/MIN RED MOVIL IVA INCLUIDO; SOLO MAYORES 18 AÑOS; Publicidad Interactiva 2006 - CIF B91618843 APD.CORREOS 6079 - 41009 SEVILLA. Si tienes problemas bajando los contenidos compruebe su configuración GPRS y WAP con su operador de telefonia o envia CONFIGURAR al 7494 para que te lo configuramos automáticamente. Si tienes un nokia y quieres quitar el logo de operador de tu pantallaenvia BLANCO al 5477. Número de atencion al cliente 902013016. Nº LIC. SGAERMV8M/513/09/9019.
Polifónicos, true tones, temas, sonibromas, aplicaciones, juegos y mms necesitan varios mensajes (ej. 3 para sonidos reales y temas, 4 para temas), logos y tonos se descargan con un solo mensaje. Más información consultar en info@froggie-mm.com o visita la web WWW.SINFINDEJUEGOS.COM. Utilizando los servicios de SINFINDEJUEGOS, el número de móvil de nuestros clientes queda registrado en una base de datos inscrita en la Agencia Española de Protección de Datos con el número Nº 2050120079, cuyo responsable es FROGGIE S.L. y podrá ser utilizado para el envio gratuito de información y promociones. Consulta nuestra politica de protección de datos en www.pta.nu. Puede darse de baja así como ejercitar el derecho de acceso, rectificación, cancelación u oposición con tan sólo enviar un correo indicando el número de teléfono a baja@pta.nu, llamar al 902013633 o enviar una carta indicando su número de teléfono al Apartado de Correos 6079, 41009 Sevilla.